

Οικονομικό Πανεπιστήμιο Αθηνών

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Εισαγωγή σε HTML & CSS

Εργαστηριακή Διάλεξη 1 – Εισαγωγή στην ΗΤΜL Επιμέλεια διαφανειών Άννα Κεφάλα

1

Στόχος Φροντιστηρίου

- Χρήση editor για δημιουργία ενός website με χρήση HTML & CSS
- Δημιουργία HTML website με επικεφαλίδες, παραγράφους, λίστες, εικόνες, συνδέσμους προς άλλες σελίδες, πίνακες.
- Χρήση CSS κώδικα για τη σχεδίαση της εμφάνισης του website
- Τι θα χρειαστούμε:

Έναν editor με HTML «αντίληψη», π.χ. Visual Studio Code, Notepad++, κλπ.

Ανατομία ενός website

Πληροφορία: περιεχόμενο + ΗΤΜL: δομή + CSS: παρουσίαση

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών Εισαγωγή στην HTML

Παγκόσμιος Ιστός (World Wide Web, WWW)

- Έγγραφα με υπερσυνδέσμους (hyperlinks) + πρωτόκολλο μεταφοράς (HyperText Transfer Protocol)
- Η πιο δημοφιλής εφαρμογή στο Internet (Διαδίκτυο)
 Πολλοί χρήστες ταυτίζουν το Διαδίκτυο με τον Παγκόσμιο Ιστό
- Σχεδιάστηκε από τον Tim Berners-Lee στο CERN
 Ο στόχος ήταν ο καταμερισμός εγγράφων ανάμεσα σε εργαστήρια
- Εκτινάχθηκε σε δημοτικότητα χάρις στο NCSA Mosaic
 - Γραφική διεπαφή με δυνατότητα εμφάνισης και εικόνων

WWW: Αρχιτεκτονική επισκόπηση

Πλοήγηση στο WWW μέσω του φυλλομετρητή (browser)

- Υπερσύνδεσμοι (hyperlinks)
- Επιλέγοντας έναν υπερσύνδεσμο μεταφερόμαστε στον στόχο του
- ο Ο στόχος μπορεί να είναι τοπικός ή απομακρυσμένος

Εμφάνιση των ιστοσελίδων από έναν φυλλομετρητή (browser)

- ο Ο φυλλομετρητής διερμηνεύει τις ιστοσελίδες
- Η σελίδα εμφανίζεται με τον κατάλληλο τρόπο σε κάθε οθόνη

WWW: Αρχιτεκτονική Client-Server

- WWW Clients και Servers
 Οι ιστοσελίδες αποθηκεύονται και «δημοσιεύονται» σε εξυπηρετητές (Web Server)
 Οι πελάτες (browsers) κατεβάζουν και διερμηνεύουν τις ιστοσελίδες
- Οι πελάτες ακολουθούν τους συνδέσμους προς νέες ιστοσελίδες
- HyperText Transfer Protocol: πρωτόκολλο επικοινωνίας μεταξύ Browser-Web Server



HyperText Markup Language (Γλώσσα μορφοποίησης υπερκειμένου)

- Απλός και κομψός τρόπος δόμησης του περιεχομένου των ιστοσελίδων (web pages) και διαμόρφωσης της εμφάνισής τους.
- Δεν πρόκειται για μία γλώσσα προγραμματισμού, αλλά για μια γλώσσα περιγραφής ιδιοτήτων των στοιχείων (elements) που αποτελούν μία ιστοσελίδα.



Web page (Ιστοσελίδα)

Κάθε ιστοσελίδα (web page) είναι ένα **text αρχείο** γραμμένο με τη <mark>γλώσσα HTML</mark> που περιλαμβάνει:

- το κείμενο της σελίδας,
- τη δομή της,
- τους (υπερ)συνδέσμους προς άλλα έγγραφα ή ιστότοπους,
- εικόνες ή άλλα μέσα.

Τύπος αρχείου: filename.html ή filename.htm

Το κείμενο που περιέχει υπερ-συνδέσμους ονομάζεται υπερκείμενο (hypertext)

Εισαγωγή στην ΗΤΜL

- Για τη δόμηση και διαμόρφωση του περιεχομένου των ιστοσελίδων, η HTML χρησιμοποιεί elements (στοιχεία) που μαρκάρονται από tags (ειδικές ετικέτες).
- Τα tags αναγνωρίζονται από τους διάφορους browsers (chrome, firefox, edge, safari, opera, κλπ.), έτσι ώστε να παρουσιάζουν με ανάλογο τρόπο το περιεχόμενο των ιστοσελίδων.
- Αρχικά η HTML περιλάμβανε tags για μορφοποίηση απλού κειμένου, αλλά εξελίχθηκε και πλέον μπορεί και εντάσσει σχεδιαστικές τεχνικές, ήχο, εικόνες, βίντεο, γραφήματα, φόρμες κ.α.

Ανατομία ενός HTML element

Element

- Είναι τα δομικά στοιχεία (blocks) των HTML σελίδων
- \triangleright Paragraph, heading, table, list, division, link, image, κ.λπ.

Tag

- Προσδιορίζει (μαρκάρει) την αρχή και το τέλος ενός element
- Τα περισσότερα tags χρησιμοποιούνται σε ζεύγη: tag αρχής και tag τέλους, π.χ.
- Υπάρχουν και "self-closing" tags: π.χ.

Attribute

- Προσδιορίζουν/παραμετροποιούν/συμπληρώνουν το tag
- Τοποθετούνται στο tag αρχής και η τιμή της ιδιότητας περικλείεται σε εισαγωγικά '' ή "".

<tagname attribute="value">περιεχόμενο</tagname>

Βασική δομή μιας ΗΤΜL σελίδας

html>		
<head></head>		
<title></title>	Page title	
<body></body>		Nesting (εμφωλιασμός)
<h1< td=""><td>L>This is a heading</td><td></td></h1<>	L>This is a heading	
	>This is a paragraph.	
	>This is another paragraph.	
/html>		

Βασικά HTML tags

- <!DOCTYPE html> : στην αρχή κάθε σελίδας, δηλώνει ότι πρόκειται για HTML5 έγγραφο
- <<u>html>..</html></u>: δηλώνει στο browser ότι το αρχείο περιέχει πληροφορία σε κώδικα HTML.
 Αυτό δηλώνεται και από την κατάληξη του αρχείου .<u>html</u>
- <head>..</head> : περιέχει μετα-πληροφορίες <meta> σχετικές με τη web σελίδα που τις χρησιμοποιεί ο browser και δεν παρουσιάζονται στους χρήστες (αποτελεί το 1° μέρος του html αρχείου)
- <body>..</body> : περιέχει όλη την πληροφορία της σελίδας που θα εμφανίζεται στο χρήστη

Πως γράφουμε HTML

- Text editor (HTML aware) για συγγραφή απλού κειμένου, όπως το MS Visual Studio Code (<u>https://code.visualstudio.com/</u>) ή το notepad++ (<u>https://notepad-plus-plus.org</u>)
- Γράφουμε τον κώδικα της HTML σελίδας μας
- Αποθηκεύουμε το text αρχείο με κατάληξη .htm ή .html
- Ανοίγουμε το αρχείο με κάποιο browser (firefox, chrome, edge, safari, opera, κλπ.) για να δούμε πως φαίνεται στον επισκέπτη της σελίδας μας

Ανοίγουμε το Visual Studio Code & γράφουμε τον κώδικα

⋞	File Edit Selection	View	Go Run Termi	nal Help		IDOCTYPE html>	Untitled-1	HTML-1 - Visual Studio Code
۲J)	EXPLORER		🗙 Welcome					
	∨ HTML-1		1 DOCT</th <th>YPE html></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	YPE html>				
\cap			2 <html></html>					
\sim			3 <head></head>					
			4 <title< th=""><th>>Η πρώτη μου ιστοσελίδα</th></title<> <th>></th> <th></th> <th></th> <th></th>	>Η πρώτη μου ιστοσελίδα	>			
Ŷ٥			5 <meta< th=""><th>charset="UTF-8"></th><th></th><th></th><th></th><th></th></meta<>	charset="UTF-8">				
Ъ			6 <meta< th=""><th>name="description" content="Au</th><th>τό το πεδίο περιλαμβάνει πληρα</th><th>οφορίες σχετικά</th><th>με τη σε</th><th>λίδα.">.</th></meta<>	name="description" content="Au	τό το πεδίο περιλαμβάνει πληρα	οφορίες σχετικά	με τη σε	λίδα.">.
			7 <meta< th=""><th>name="author" content="Anna Ke</th><th>fala"></th><th></th><th></th><th></th></meta<>	name="author" content="Anna Ke	fala">			
			8 <th>></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	>				
æ			9 <body></body>					
_			10 Kαλ	ώς ήλθατε στη νέα μου σελί	δα. Αυτό είναι το <strong< th=""><th>g>vέo μο</th><th>ου σπίτι (</th><th>στο web.</th></strong<>	g>vέo μο	ου σπίτι (στο web.
Α ^Ω			11 <th>></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	>				
			12 <th>></th> <th></th> <th></th> <th></th> <th></th>	>				
~			13					
8								

Το αρχείο δεν έχει αποθηκευτεί ακόμα με κατάληξη .html

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Αποθηκεύουμε τη σελίδα ως .html

关 Fi	ile Edit Selection Vi	liew	Go Run Terminal Help	page1.html · HTML-1 - Visual Studio Code
Дı	EXPLORER ··		✓ Welcome	
_	∨ HTML-1		♦ page1.html >	HTML alamanta 8 taga
0	page1.html		1 html	HTIVIL elements & tags
\sim			2 <html></html>	νοωματίζονται ανάλονα
			3 <head></head>	χρωματιζονται αναπογα:
ുമ			4 <title>Η πρώτη μου ιστοσελίδα</title>	
0			5 <meta charset="utf-8"/>	
~			6 <meta content="Αυτό το πεδίο περιλαμβάνει πληροφορίες</p></td><td>σχετικά με τη σελίδα." name="description"/> .	
±>			7 <meta content="Anna Kefala" name="author"/>	
			8	
-0			9 <body></body>	
Ш			10 Kαλώς ήλθατε στη νέα μου σελίδα . Αυτό είναι το νέο<st< td=""><td>trong> μου σπίτι στο web.</td></st<>	trong> μου σπίτι στο web.
			11	
à			12	
0			13	

Visual Studio Code | format

≺	File Edit Selection View	Go Run Terminal Help			 page1.html - HTML-1 - Visual Studio Code
G	EXPLORER ····	♥ Welcome ♥ page1.html	•		
Q % 4	✓ HTML-1 ♦ page1.html	<pre> page1.html > html 1</pre>	στοσελίδα '> ion" content="Αυτό το content="Anna Kefala"> Go to Definition	πεδίο περιλαμβάν F12	ει πληροφορίες σχετικά με τη σελίδα.">.
₿		9 < DOGY> 10 Καλώς ήλθατε στη	Go to References	Shift+F12	<pre>strong>vέo μου σπίτι στο web.</pre>
		11	Peek	>	
R		12 13	Find All References	Shift+Alt+F12	
			Rename Symbol	F2	
			Change All Occurrences	Ctrl+F2	
			Format Document	Shift+Alt+F	
			Format Selection	Ctrl+K Ctrl+F	
			Cut	Ctrl+X	
			Сору	Ctrl+C	
			Paste	Ctrl+V	
			Command Palette	Ctrl+Shift+P	

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Visual Studio Code | Preview



Ανοίγουμε το αρχείο και σε browser για να δούμε πως θα φαίνεται

Οι browsers δε δείχνουν τα HTML tags, τα χρησιμοποιούν για να παρουσιάσουν το περιεχόμενο.

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Χωρίς μορφοποίηση

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
        <title>H πρώτη μου ιστοσελίδα</title>
        <meta charset="UTF-8">
        <meta name="author" content="Anna Kefala">
```

</head>

```
<body>
```

```
Κείμενο χωρίς μορφοποίηση.
```

Σκοπός του μαθήματος είναι να κάνει μια συνοπτική περιγραφή στα εργαλεία που χρησιμοποιεί η Επιστήμη των Υπολογιστών και που θα συναντήσει ο φοιτητής στα αντίστοιχα εξειδικευμένα μαθήματα των σπουδών του.

Τα θέματα που θα αναλυθούν περιλαμβάνουν την αλγοριθμική λύση προβλημάτων, τον προγραμματισμό υπολογιστών , την επεξεργασία και αποθήκευση δεδομένων και τη λειτουργία συστημάτων και δικτύων υπολογιστών.

Οι φοιτητές θα αποκτήσουν μία πλήρη εικόνα τόσο για τις σημερινές όσο και τις μελλοντικές εφαρμογές των υ πολογιστών.

```
</body>
```

</html>

Tags ,
,
, <b<,

<!DOCTYPE html>

<html>

<head>

```
<title>Η πρώτη μου ιστοσελίδα</title>
```

```
<meta charset="UTF-8">
```

```
<meta name="author" content="Anna Kefala">
```

</head>

<body>

```
<h1>Κείμενο με την ελάχιστη μορφοποίηση.</h1>
```

Έντονη γραφή (bold)

Αλλαγή γραμμής (break)

Σκοπός του μαθήματος είναι να κάνει μια συνοπτική περιγραφή στα εργαλεία που χρησιμοποιεί η Επιστήμη των Υπολογιστών

και που θα συναντήσει ο φοιτητής στα αντίστοιχα εξειδικευμένα μαθήματα των σπουδών του.

Τα θέματα που θα αναλυθούν περιλαμβάνουν την αλγοριθμική λύση προβλημάτων,
 τον προγραμματισμό ψπολογιστών,
 την επεξεργασία και αποθήκευση δεδομένων

και τη λειτουργία συστημάτων και δικτύων υπολογιστών.

Οι φοιτητές θα αποκτήσουν μία πλήρη εικόνα τόσο για τις σημερινές όσο και τις μελλοντικές εφαρμογές των υ πολογιστών.

</body>

</html>

Πλαγιαστή γραφή (emphasis)

[~] Παράγραφος (paragraph)

Preview στο browser

🔏 Preview simpleFormat.html 🗙

Κείμενο χωρίς μορφοποίηση. Σκοπός του μαθήματος είναι να κάνει μια συνοπτική περιγραφή στα εργαλεία που χρησιμοποιεί η Επιστήμη των Υπολογιστών και που θα συναντήσει ο φοιτητής στα αντίστοιχα εξειδικευμένα μαθήματα των σπουδών του. Τα θέματα που θα αναλυθούν περιλαμβάνουν την αλγοριθμική λύση προβλημάτων, τον προγραμματισμό υπολογιστών, την επεξεργασία και αποθήκευση δεδομένων και τη λειτουργία συστημάτων και δικτύων υπολογιστών. Οι φοιτητές θα αποκτήσουν μία πλήρη εικόνα τόσο για τις σημερινές όσο και τις μελλοντικές εφαρμογές των υπολογιστών.

bold

emphasis

Κείμενο με την ελάχιστη μορφοποίηση.

Σκοπός του μαθήματος είναι να κάνει μια συνοπτική περιγραφή στα εργαλεία που χρησιμοποιεί η Επιστήμη των Υπολογιστών και που θα συναντήσει ο φοιτητής στα αντίστοιχα εξειδικευμένα μαθήματα των σπουδών του. Τα *θέματα* που θα αναλυθούν περιλαμβάνουν την αλγοριθμική λύση προβλημάτων, τον προγραμματισμό υπολογιστών, την επεξεργασία και αποθήκευση δεδομένων και τη λειτουργία συστημάτων και δικτύων υπολογιστών. Οι φοιτητές θα αποκτήσουν μία πλήρη εικόνα τόσο για τις σημερινές όσο και τις μελλοντικές εφαρμογές των υπολογιστών.

ر ا

Tags headings

<HTML>

<HEAD>

<TITLE>Οι επικεφαλίδες στην HTML</TITLE></HEAD>

<BODY>

<h1>Πρώτο επίπεδο μεγέθους</h1> <h2>Δεύτερο επίπεδο μεγέθους</h2> <h3>Τρίτο επίπεδο μεγέθους</h3> <h4>Τέταρτο επίπεδο μεγέθους</h4> <h5>Πέμπτο επίπεδο μεγέθους</h5> <h6>Έκτο επίπεδο μεγέθους</h6>

</HTML>

Preview

Πρώτο επίπεδο μεγέθους Δεύτερο επίπεδο μεγέθους Τρίτο επίπεδο μεγέθους Τέταρτο επίπεδο μεγέθους Πέμπτο επίπεδο μεγέθους

Tags μορφοποίησης κειμένου

...

Εμφανίζει το κείμενο που περιλαμβάνει με έντονα γράμματα (**bold**)

<|>...</|>

Εμφανίζει το κείμενο που περικλείει με πλάγια γραφή (italic)

<U>...</U>

Εμφανίζει το κείμενο που περικλείει υπογραμμισμένο (<u>underlined</u>)

- <!-- your comments here, Σχόλια -->
- Κωδικοποίηση σελίδας για να δείχνει σωστά τα ελληνικά
 <head>

<meta charset="UTF-8">

</head>

Tags | img

Οι browsers μπορούν να εμφανίσουν ένθετες εικόνες τύπου GIF, JPEG, PNG, κλπ. Κάθε εικόνα αποτελεί χωριστό αρχείο. Μέσα στο html αρχείο, ορίζεται η **θέση της εικόνας** και πως αυτή θα εμφανιστεί από τον browser.

<ΙMG SRC= "Όνομα_Εικόνας">, όπου «Όνομα_Εικόνας» περιλαμβάνει το όνομα αρχείου της εικόνας (με το αντίστοιχο path αν δεν είναι στο ίδιο folder) ή κάποιο URL από το οποίο εισάγεται η εικόνα.

</html>

Tags attributes

- src: Η διαδρομή (path)της εικόνας (που βρίσκεται το αρχείο, στο σύστημα αρχείων του λειτουργικού) που θα εμφανιστεί.
- alt: Μια εναλλακτική περιγραφή της εικόνας για την προσβασιμότητα.
- width: Ορίζει το πλάτος της εικόνας σε pixels.
- height: Ορίζει το ύψος της εικόνας σε pixels.
- title: Παρέχει πρόσθετη πληροφορία που εμφανίζεται ως tooltip όταν ο χρήστης τοποθετεί τον δείκτη πάνω από την εικόνα.

Path εισαγωγής αρχείων στην HTML σελίδα

- ΠΡΟΣΟΧΗ: όταν εισάγουμε κάποιο αρχείο (εικόνα, video, PDF, κλπ.) σε μία ΗΤΜL σελίδα, ορίζουμε το σχετικό (relative) path στο σύστημα αρχείων.
- Έστω φάκελος του project μου:
 - D:\myDocuments\HTML\myProject



- Μέσα στο myProject υπάρχει ένας φάκελος images με το αρχείο Hermes.jpg
- Σχετικό path για να χρησιμοποιήσω το αρχείο εικόνας στο index.html: src="images/Hermes.jpg"
- αν ορίσετε το path με απόλυτο τρόπο, π.χ. src="D:/myDocuments/HTML/myProject/images/Hermes.jpg", τότε αν το project σας (ολόκληρος ο φάκελος myProject) μεταφερθεί σε έναν άλλο υπολογιστή, δεν θα μπορεί να εντοπιστεί το αρχείο Hermes.jpg.

Tagsa for Anchor (hyperlink)

Περικλείει κείμενο ή εικόνες για να τα μετατρέψει σε υπερσυνδέσμους (hyperlinks)

κείμενο που περιγράφει το σύνδεσμο

To URI (Uniform Resource Identifier) μπορεί να είναι:

- Σύνδεσμος σε άλλη σελίδα/αρχείο στον ίδιο Ιστότοπο.
 παρουσίαση HTML
- Σύνδεσμος σε άλλη σελίδα/αρχείο σε άλλο Ιστότοπο.
 Επισκεφθείτε τον Ιστότοπο του ΟΠΑ

Άνοιγμα σε νέο παράθυρο ή tab

Tagsa for Anchor (hyperlink)

To URI (Uniform Resource Identifier) μπορεί να είναι:

Σύνδεσμος σε άλλο σημείο της ίδιας σελίδας.
 Visit another section of the same page

•••

Another section of the page

Παράδειγμα:

Visit the Useful Tips Section

•••

You can find useful tips for designing web pages in this section

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Tags | Lists: ol, ul

Ταξινομημένη - Ordered List > Οι αγαπημένες μου ταινίες είν αι: $\langle 01 \rangle$ Sev7n Silence of the lamps Jocker The Shawshank Redemption The Matrix

```
Mη ταξινομημένη - Unordered List 
> Οι αγαπημένες μου ταινίες είνα
ι:
Jocker
   Sev7n
  Silence of the lamps
   The Matrix
   The Shawshank
Redemption
```

Tags | Lists: ol, ul (στο Browser)

Οι αγαπημένες μου ταινίες είναι:

- 1. Sev7n
- 2. Silence of the lamps
- 3. Jocker
- 4. The Shawshank Redemption
- 5. The Matrix

Οι αγαπημένες μου ταινίες είναι:

- Jocker
- Sev7n
- Silence of the lamps
- The Matrix
- The Shawshank Redemption

Ταξινομημένη - Ordered List

Μη ταξινομημένη - Unordered List

Tags | table

<TABLE>...</TABLE>

Ορίζει έναν πίνακα στην HTML. Αν έχει δοθεί το attribute BORDER, ο φυλλομετρητής θα εμφανίσει τον πίνακα με πλαίσιο.

<TR>...</TR> (Table Row) Καθορίζει μια γραμμή του πίνακα μέσα σε αυτόν.

- <TH>...</TH> (Table Header)
 Κελί επικεφαλίδας του πίνακα. Προκαθορισμένα το κείμενο σε αυτό το κελί είναι έντονο και στο κέντρο.
- <TD>...</TD> (Table Data)

Κελί δεδομένων του πίνακα. Το περιεχόμενο ενός κελιού μπορεί να είναι κείμενο, εικόνα, video, λίστα, άλλος πίνακας, ...

Tags table (παράδειγμα)

<HEAD>

```
<TITLE>Παράδειγμα Πίνακα</TITLE>
```

<STYLE>

```
table, th, td {
   border: 1px solid rgb(93, 161, 38);
   border-collapse: collapse;
```

</STYLE>

}

</HEAD>

STYLE: CSS style

<BODY>

```
<TABLE STYLE="WIDTH:80%">
         <TR>
              <TH> first header cell contents </TH>
              <TH> last header cell contents </TH>
         \langle /TR \rangle
         <TR>
              <TD> first row, first cell contents</TD>
              <TD> first row, last cell contents</TD>
         \langle /TR \rangle
         <TR>
              <TD> last row, first cell contents</TD>
              <TD> last row, last cell contents</TD>
         \langle /TR \rangle
    </TABLE>
</BODY>
```

Tags table (παράδειγμα σε Browser)

first header cell contents	last header cell contents
first row, first cell contents	first row, last cell contents
last row, first cell contents	last row, last cell contents

Tags div

 To tag <DIV> (division), χρησιμοποιείται για να περικλείσει μια ολόκληρη ομάδα από οποιαδήποτε άλλα tags της HTML (headings, paragraphs, links, images, κλπ.)

```
<h2>Ένα παράδειγμα με το tag Div</h2>
<div>
  <h2>To logo του Πανεπιστημίου είναι ο Ερμής</h2>
  <img src= "images/3_AUEB-emblem-HR.jpg" width="100px" height="100px" alt="H Κεφαλή
            του Ερμή">
   Οι αγαπημένες μου ταινίες είναι:
  \langle 0 \rangle
     Sev7n
     Silence of the lamps
     Jocker
     The Shawshank Redemption
     The Matrix
  </div>
```

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Semantic HTML

HTML 5

Εισαγωγή HTML elements με σημασιολογική έννοια

```
<!--Semantic HTML-->
<footer>
    this is a footer
</footer>
```

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Semantic HTML Τοποθέτηση elements

- <header> συνήθως στην αρχή της σελίδας
- <nav> ενσωματώνει συνδέσμους περιήγησης ως μενού
- <main> κυρίως περιεχόμενο της σελίδας
- <footer> συνήθως στο τέλος της σελίδας
- <figure> ενσωματώνει εικόνα, σχήμα, διάγραμμα, <figcaption> εντός του figure element για τη λεζάντα

Προσοχή: σημασιολογική έννοια των elements, το πού και πώς θα εμφανίζονται, ορίζεται με styles.

Ενσωμάτωση μέσων (media)

Ενσωματώνει (embeds) κάποιο media player για audio ή video από το site σας.

<!--Video Tag-->
<video width="640" height="480" src="example_video.mp4"
controls> video not supported</video>

<!--Audio Tag-->
<audio src="what_a_song.mp3" type="audio/mpeg" controls>
audio not supported </audio>

video attributes

To <video> tag υποστηρίζει attributes που επιτρέπουν τη ρύθμιση της συμπεριφοράς και της εμφάνισης του video player:

- src: ορίζει την πηγή του βίντεο αρχείου.
- width και height: ορίζουν τις διαστάσεις του παίκτη βίντεο.
- autoplay: όταν οριστεί, το βίντεο θα αρχίσει να παίζει αυτόματα μόλις φορτωθεί.
- controls: προσθέτει τα πρότυπα στοιχεία ελέγχου (π.χ., παίξιμο, παύση, ρύθμιση έντασης).
- Ιοορ: κάνει το βίντεο να επαναλαμβάνεται αυτόματα.
- muted: αρχικοποιεί το βίντεο με απενεργοποιημένο τον ήχο.

audio attributes

To <audio> tag υποστηρίζει attributes που επιτρέπουν τη ρύθμιση της συμπεριφοράς και της εμφάνισης του audio player:

- src: ορίζει την πηγή του αρχείου ήχου.
- autoplay: όταν οριστεί, το περιεχόμενο του αρχείου ήχου θα αρχίσει να παίζει αυτόματα μόλις φορτωθεί.
- controls: προσθέτει τα πρότυπα στοιχεία ελέγχου (π.χ., παίξιμο, παύση, ρύθμιση έντασης).
- Ιοορ: επαναλαμβάνει την αναπαραγωγή του ηχητικού αρχείου αυτόματα.

Ενσωμάτωση «εξωτερικών» μέσων

How to embed Youtube videos (δεξί κλικ, "copy embedded code")
 <iframe>

<iframe width="1090" height="613"
src="https://www.youtube.com/embed/G3e-cpL7ofc" title="HTML
& CSS Full Course - Beginner to Pro" frameborder="0"
allow="accelerometer; autoplay; clipboard-write; encryptedmedia; gyroscope; picture-in-picture; web-share"
allowfullscreen></iframe>

Προσοχή: Youtube URL: https://www.youtube.com/watch?v=G3e-cpL7ofc

Embedded URL: https://www.youtube.com/embed/G3e-cpL7ofc

Τμήμα Πληροφορικής Εισαγωγή στην Επιστήμη Υπολογιστών

Online Resources

- HTML reference: <u>Mozilla MDN web docs</u>
- Web Development: <u>Learn Web development</u>



- W3Schools Online Web Tutorials: <u>w3schools.com</u> <u>w3schools.com</u>
- HTML5 specifics: <u>HTML5 Basics For Everyone</u>
- HTML: Learn HTML Code, Tags & CSS



Free (για μη εμπορικούς σκοπούς) images: pixabay