

# Στρατηγικές και Παίγνια

## Διάλεξη 3

Αθανασία Μάνου

Διαπανεπιστημιακό Διατμηματικό  
Μεταπτυχιακό Πρόγραμμα Σπουδών  
Μαθηματικά της Αγοράς και της Παραγωγής (ΜΑΠ)

## 2.2 Επαναλαμβανόμενη αφαίρεση κυριαρχούμενων στρατηγικών- Iterated elimination of dominated strategies (IEDS)

(Κεφάλαιο 4)

Συνέχεια...

# Παράδειγμα: The odd couple

- Υπάρχουν 2 συγγάτοικοι. Η Felix και ο Oscar.
- Κάθε ένας μπορεί να αφιερώσει στην καθαριότητα του σπιτιού 3, 6, ή 9 ώρες.
- Αν αφιερώσουν συνολικά τουλάχιστον 12 ώρες, το σπίτι θα χαρακτηρίζεται ως καθαρό. 9 ώρες, το σπίτι θα χαρακτηρίζεται ως υποφερτό. το πολύ 6 ώρες, το σπίτι θα χαρακτηρίζεται ως βρόμικο.
- Οι μονάδες ωφέλειας που λαμβάνει η Felix ανάλογα με την κατάσταση του σπιτιού είναι 10, αν το σπίτι είναι καθαρό. 2, αν το σπίτι είναι υποφερτό. -10, αν το σπίτι είναι βρόμικο.
- Οι μονάδες ωφέλειας που λαμβάνει ο Oscar ανάλογα με την κατάσταση του σπιτιού είναι 5, αν το σπίτι είναι καθαρό. 2, αν το σπίτι είναι υποφερτό. -5, αν το σπίτι είναι βρόμικο.
- Η πληρωμή ενός παίκτη ισούται με τις μονάδες ωφέλειας που λαμβάνει από την κατάσταση του σπιτιού μείον τις ώρες που αφιέρωσε στην καθαριότητα.

Θέλουμε να διατυπώσουμε το παιχνίδι σε κανονική μορφή και να το λύσουμε.

Το παιχνίδι, σε κανονική μορφή είναι

I \ II	(3)	(6)	(9)
(3)	(-3, -8)	(-1, 7)	(7, -4)
(6)	(-4, 2)	(4, -1)	(4, -4)
(9)	(1, 2)	(1, -1)	(1, 4)

μπορεί είναι

Υπάρχει λύση σε  
υπέρχεις;

Ο I δεν έχει υπέρχει  
στρατηγική.

Ο II δεν έχει υπέρχει  
στρατηγική

Δεν υπάρχει λύση σε  
υπέρχεις.

Υπάρχει λύση με ΕΑΚΣ;

Για το I: —

Για το II: Η (9) υπέρχειται από την (6).

Για το I: Η (3) υπέρχειται από την (6).

Για το II: Η (6) υπέρχειται από την (3)

Για το I: Η (6) υπέρχειται από την (9)

Υπάρχει λύση με ΕΑΚΣ, η ((9), (3)), με  
αποδοτικότητα (1, 2)

- Δεν υπάρχει πάντα λύση σε υπέρχεις.
- Λύση με ΕΑΚΣ  $\Rightarrow$  λύση σε υπέρχεις.

# Παράδειγμα: Bertrand price competition

- Θεωρούμε ένα δυοπώλιο.
- Κάθε εταιρεία επιλέγει τιμή για το προϊόν της: 12, 10 ή 8 Ευρώ.
- Η αγορά αποτελείται από 1000 πελάτες.
- Αν οι εταιρείες επιλέξουν διαφορετικές τιμές, όλοι οι πελάτες θα αγοράσουν από την εταιρεία με τη χαμηλότερη τιμή.
- Αν οι εταιρείες επιλέξουν ~~διαφορετικές~~ <sup>ίσες</sup> τιμές, οι πελάτες θα μοιραστούν.
- Η πληρωμή κάθε εταιρείας είναι τα έσοδα από την πώληση του προϊόντος.

Θέλουμε να διατυπώσουμε το παιχνίδι σε κανονική μορφή και να το λύσουμε.

		6 €    10 €    12 €		
I \ II		(8)	(10)	(12)
(8)	(4, 4)	(8, 0)	(8, 0)	
(10)	(0, 8)	(5, 5)	(10, 0)	
(12)	(0, 8)	(0, 10)	(6, 6)	

I \ II	(8)	(10)	(12)
(8)	(4, 4)	(8, 0)	(8, 0)
(10)	(0, 8)	(5, 5)	(10, 0)
(12)	(0, 8)	(0, 10)	(6, 6)

Υπάρχει λύση σε υποπροβλ.  
 ο I δεν έχει υποπροβλ.  
 ο II δεν έχει υποπροβλ.  
 Δεν υπάρχει λύση σε  
 υποπροβλ.ES.

Υπάρχει λύση με ΕΑΚΣ;

Για το I: Η (12) υποπροβλ είναι από το (10).  
 >>> >> (8)  
 Για το II: Η (10) >> >> (8)  
 Η (12) >> >> (8)  
 Για το I: Η (10) >> >> (8)

Η λύση με ΕΑΚΣ είναι η ((8), (8)) με  
 πληρωμές (4, 4).

# Παράδειγμα

I/II	(a)	(b)
(a)	(0,0)	(0,1)
(b)	(1,0)	(0,0)

Υπόψη λύση GE υπάρχουν,  
Για ω = I η (b) είναι υπέρση.  
Για ω = II η (b) είναι υπέρση.  
Λύση GE υπάρχουν: ((b), (b))  
με πληρωμές (0,0).

Λύση με ΕΑΚΣ

Ξεκινάμε με ω = I:

Για ω = I: Η (a) υπέρση είναι από ω = (b)

Για ω = I: —

Δεν υπάρχει λύση με ΕΑΚΣ

Ξεκινάμε με ω = II:

Για ω = II: Η (a) υπέρση είναι από ω = (b)

Για ω = I: —

Δεν υπάρχει λύση με ΕΑΚΣ.

I/II	(a)	(b)
(a)	(0,0)	(0,1)
(b)	(1,0)	(0,0)

I/II	(a)	(b)
(a)	(0,0)	(0,1)
(b)	(1,0)	(0,0)

# Παράδειγμα

Αν αντιστοιγών καντόχρα:

Για  $\omega \text{ I}$ :  $\mu(a)$  κερδίζει από  $\omega(b)$

Για  $\omega \text{ II}$ :  $\gg \gg \gg \gg$

Υπάρχει λύση με ΕΑΚΣ.

I/II	(a)	(b)
(a)	(0,0)	(0,1)
(b)	(1,0)	(0,0)



# Μειονεκτήματα λύσης με IEDS

- Υποθέτουμε ότι ένας παίκτης δε θα παίξει μια στρατηγική που δεν ήταν κυριαρχούμενη αρχικά, αλλά έγινε κυριαρχούμενη μετά από πλήθος απαλοιφών. Μπορεί όμως ένας παίκτης να μην είναι τόσο ορθολογικός.
- Η σειρά που γίνεται η απαλοιφή παίζει ρόλο (προηγούμενο παράδειγμα).
- Υπάρχουν παιχνίδια που δεν έχουν λύση με IEDS.

## 2.3 Σημείο στρατηγικής ισορροπίας- Nash equilibrium (Κεφάλαιο 5)

# Βέλτιστη απάντηση

- Μία στρατηγική  $s_i^*$  του παίκτη  $i$  είναι **βέλτιστη απάντηση** στη στρατηγική  $\underline{s}_{-i}^*$  των άλλων παικτών αν  $\pi_i(s_i^*, \underline{s}_{-i}^*) \geq \pi_i(s_i, \underline{s}_{-i}^*)$ , για κάθε  $s_i \in S_i$ .  
Δηλαδή, η στρατηγική  $s_i^*$  του παίκτη  $i$  είναι βέλτιστη απάντηση στη στρατηγική  $\underline{s}_{-i}^*$  των άλλων παικτών, όταν, δεδομένου ότι οι άλλοι ακολουθούν τη στρατηγική  $\underline{s}_{-i}^*$ , η πληρωμή του  $i$  μεγιστοποιείται όταν ακολουθεί την  $s_i^*$ .
- Το **σύνολο των βέλτιστων απαντήσεων** του  $i$  στη στρατηγική  $\underline{s}_{-i}^*$  των άλλων παικτών είναι το  $BR_i(\underline{s}_{-i}^*) = \{s_i \in S_i : s_i = \operatorname{argmax}_{s_i} \{\pi_i(s_i, \underline{s}_{-i}^*)\}\}$ .

# Παράδειγμα: Ο πόλεμος των φύλων

- Ένα ζευγάρι θέλει να αποφασίσει που θα πάει το βράδυ.
- Η σύζυγος (παίκτης I) θέλει να πάει στο θέατρο και ο σύζυγος (παίκτης II) θέλει να πάει σε εστιατόριο.
- Αποφασίζουν ταυτόχρονα πού θα πάνε και χωρίς ο ένας να γνωρίζει τι αποφάσισε ο άλλος.
- Ο καθένας παίρνει  
0 μονάδες ωφέλειας, αν πάει κάπου μόνος του.  
1 μονάδα ωφέλειας, αν πάει εκεί που δεν θέλει αλλά είμαι μαζί με τον/την σύζυγό της/του.  
3 μονάδες ωφέλειας, αν πάει εκεί που θέλει μαζί με τον/την σύζυγό της/του.

Θέλουμε να διατυπώσουμε το παιχνίδι σε κανονική μορφή και να βρούμε τις βέλτιστες απαντήσεις.

$I \backslash II$	$(\theta)$	$(\epsilon)$
$(\theta)$	$(\overset{*}{3}, \overset{*}{1})$	$(0, 0)$
$(\epsilon)$	$(0, 0)$	$(\overset{*}{1}, \overset{*}{3})$

στρατηγική του II

$$BR_{II}((\theta)) = \{(\theta)\}$$

$$BR_{II}((\epsilon)) = \{(\epsilon)\}$$

στρατηγική του I

$$BR_I((\theta)) = \{(\theta)\}$$

$$BR_I((\epsilon)) = \{(\epsilon)\}$$

Υπόδειξη 2 ΣΣΣ:

- $((\theta), (\theta))$  με πληρωμές  $(3, 1)$
- $((\epsilon), (\epsilon)) \gg \gg (1, 3)$

# Σημείο στρατηγικής ισορροπίας - Nash equilibrium

- Μία στρατηγική κατάσταση  $\underline{s}^* = (s_1^*, s_2^*, \dots, s_N^*)$  είναι **σημείο στρατηγικής ισορροπίας (ΣΣΙ) - Nash equilibrium**, αν για κάθε παίκτη  $i$  η  $s_i^*$  είναι βέλτιστη απάντηση στη στρατηγική  $\underline{s}_{-i}^*$  των άλλων παικτών.
- Διαισθητικά, μία στρατηγική κατάσταση  $\underline{s}^*$  είναι σημείο στρατηγικής ισορροπίας, αν κάποιος προτείνει σε όλους του παίκτες να ακολουθήσουν την  $\underline{s}^*$  και ο καθένας πιστεύει ότι οι υπόλοιποι δε θα μετακινηθούν από αυτή, τότε ούτε αυτός θα μετακινηθεί από αυτή.

# Παράδειγμα: The odd couple

$I \backslash II$	(3)	(6)	(9)
(3)	(-13, -8)	(-1, -4)	(7, -4)
(6)	(-4, -1)	(4, -1)	(4, -4)
(9)	(1, 2)	(1, -1)	(1, -4)

$\exists \exists \Sigma \Sigma \Sigma$ :

- ((3), (9))  $\Rightarrow$  (7, -4)
- ((6), (6))  $\Rightarrow$  (4, -1)
- ((9), (3))  $\Rightarrow$  (1, 2)

$$BR_I((3)) = \{(9)\}$$

$$BR_I((6)) = \{(6)\}$$

$$BR_I((9)) = \{(3)\}$$

$$BR_{II}((3)) = \{(6), (9)\}$$

$$BR_{II}((6)) = \{(3), (6)\}$$

$$BR_{II}((9)) = \{(3)\}$$

$\Sigma \Sigma \Sigma \not\Rightarrow$  2 σιγ  
 $\Sigma \Sigma \Sigma \not\Rightarrow$   $\Rightarrow$  6 ε υπιερχ ες  
 μ ε ΕΑΕΣ

# Παράδειγμα: Bertrand price competition

I \ II	(8)	(10)	(12)
(8)	( <del>4</del> , <del>4</del> )	( <del>8</del> , 0)	(8, 0)
(10)	(0, <del>8</del> )	(5, 5)	( <del>10</del> , 0)
(12)	(0, 8)	(0, <del>10</del> )	(6, 6)

Έχα έρω ΣΣΙ:

((8), (8)) με πιθανότητα (4, 4).



# Παράδειγμα: Το δίλημμα του φυλακισμένου

$\Sigma \backslash \Pi$	(a)	(b)
(a)	(-5, -5)	(0, -10)
(b)	(-10, 0)	(-1, -1)

$\Sigma \Sigma \Sigma$  : ((a, a)) με πιθανότητες (-5, -5)