

15/3/2024

Άσκηση (2χη πίνακας - παιχνίδι μηδενικού αθροίσματος - συνέχεια)

$$\omega_1 = 4$$

$$\omega_2 = \min_q \max_p h_I(p, q)$$

$$q^* = (0, q, 1-q, 0)$$

$$\text{Άρα } \omega_2 = \min_q \max_p h_I(p, q)$$

$$= \min_q \max \{ h_I(s_1, q), h_I(s_2, q) \}$$

$$= \min_q \max \{ 5q + (1-q) \cdot 3, 2q + (1-q) \cdot 6 \}$$

$$= \min_q \max \{ 3 + 2q, 6 - 4q \}$$

Σχεδιάσω τα ευθύγραμμα τμήματα

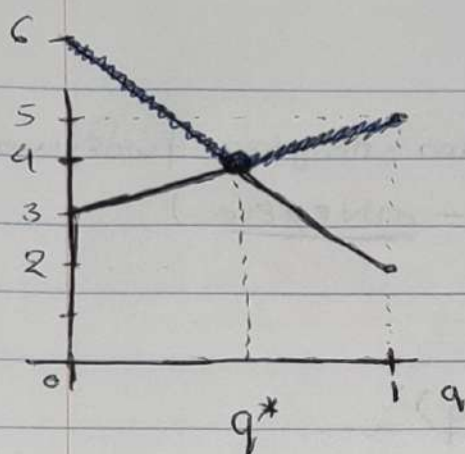
Σχεδιάσω τη γραμμή που πετυχαίνεται

το max.

Βρισκω το min πάνω στη γραμμή

Βρισκω τη στρατηγία του II δηλαδή

τη minmax στρατηγία



Βρίσκω q^* από τη τομή των
 ευθών ισοκέρων:

$$3 + 2q = 6 - 4q \Rightarrow q = \frac{1}{2}$$

$$q^* = (0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0)$$

Αρα

$$T_0 \subseteq \Sigma \subseteq I \quad (p^*, q^*)$$

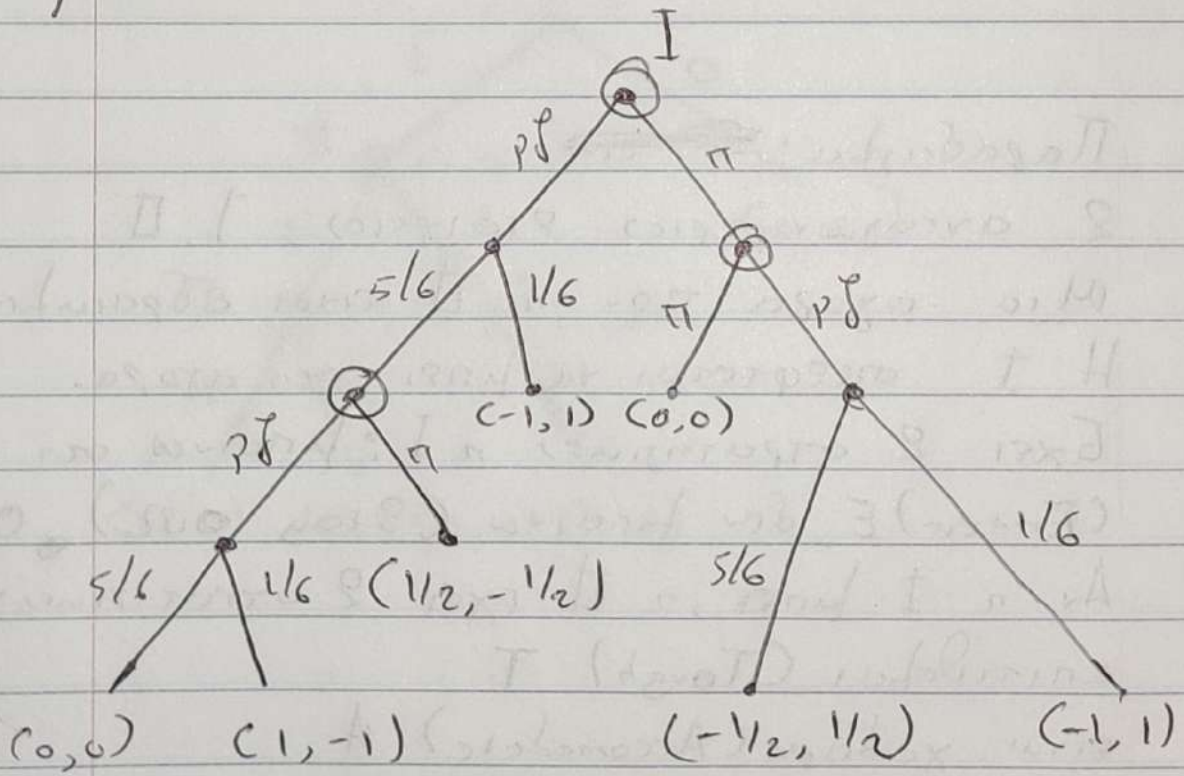
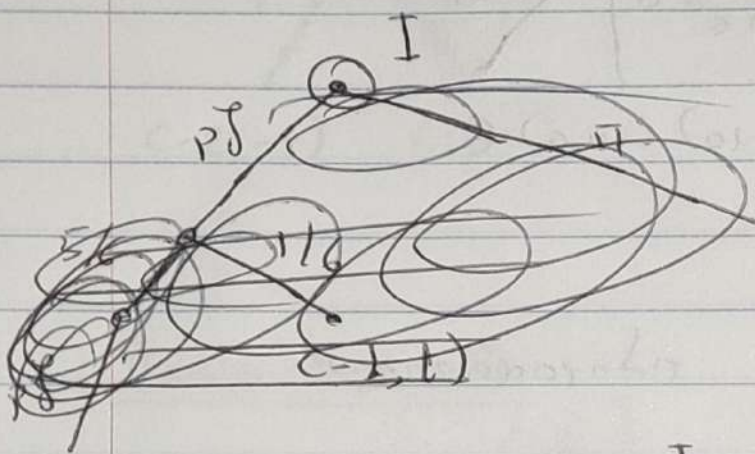
$$\mu \varepsilon \quad p^* = (\frac{2}{3}, \frac{1}{3}) \quad \kappa \alpha \iota \quad q^* = (0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0)$$

$$\kappa \alpha \iota \quad \omega_1 = \omega_2 = 4$$

ΕΥΟΤΗΤΑ 5

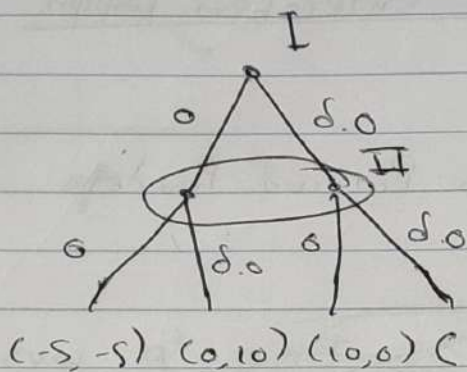
Παιχνία σε ΕΚΤΕΤΑΜΕΝΗ ΜΟΡΦΗ

Παραδείγματα: Ρωσική Ρουλέτα



πληρους πληροφοριών

Παράδειγμα: Δίδεται το εμβόλιμο



οχι πλήρως περιγραφόμενα

Παράδειγμα: ~~2~~

2 ανεξαρτηστικά στοιχεία: I, II

Μια αγορά που η II είναι εδραιωμένη

Η I σπερταται να γίνει στη αγορά.

Έχει 2 στρατηγίες η I: ημείνω στη Αγορά
(Enter) E, δώ ημείνω (Stay out) O.

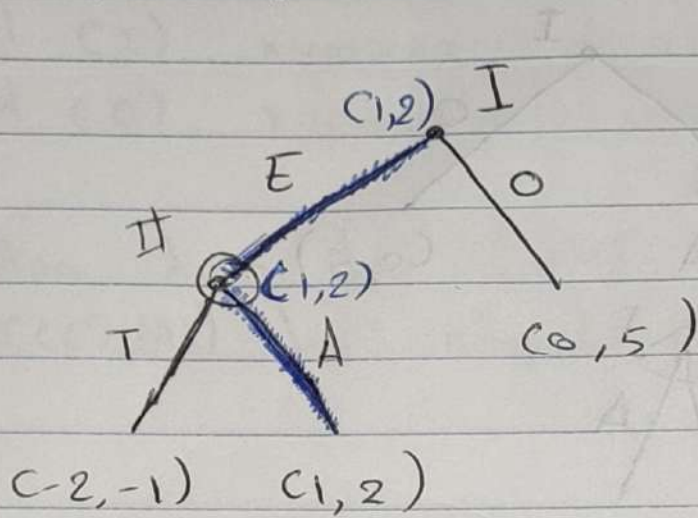
Αν η I ημεί, η II έχει 2 στρατηγίες:

επιτιθείται (Tough) T

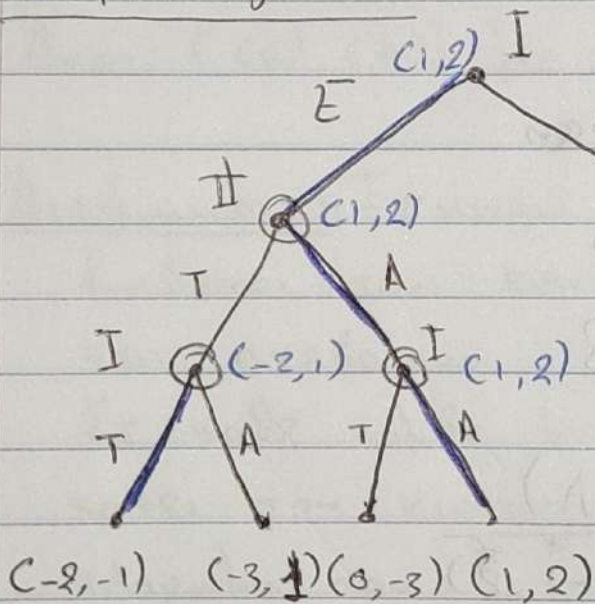
είναι χαλαρή (Accomodate) A

Θεωρούμε 3 περιπτώσεις:

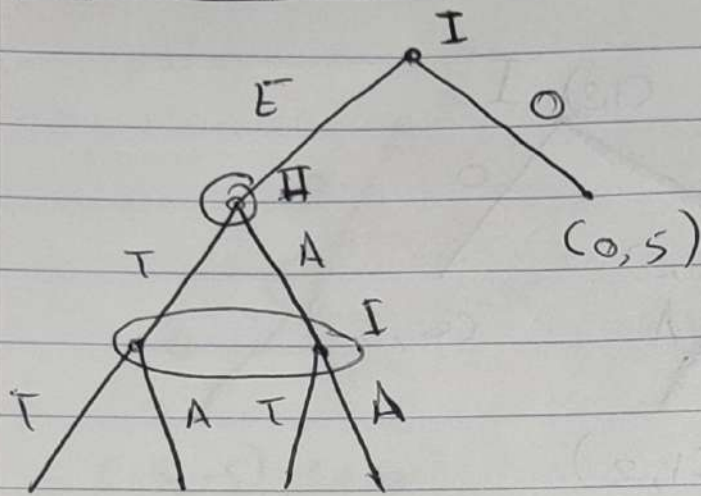
Παράδειγμα 1



Παράδειγμα 2



Παράδειγμα 3



$(-2, -1) (-3, 1) (0, -3) (1, 2)$

Παράδειγμα 1

Σε κανονική μορφή

Παίχτες: I, II

$$S_I = \{(E), (O)\}$$

$$S_{II} = \{(T), (A)\}$$

I \ II	(T)	(A)
(E)	$(-2, -1)$	$(1, 2)^*$
(O)	$(0, 5)^*$	$(0, 5)^*$

Επίλυση με $\bar{z}zI$

2 $\bar{z}zI = ((E), (A))$ με πιθανότητες $(1, 2)$
 $((O), (T))$ $(0, 5)$

Επίλυση ΕΑΚΣ

II: Η (C1) κυριαρχείται από την (A)

I: Η (0) κυριαρχείται από την (E)

Αρα λύση με ΕΑΚΣ:

(C1, A) με πόντους (1, 2)

Επίλυση με backward induction (προς τα πίσω επαγωγή)

(Πάνω στην επιλεγμένη κορφή)

Λύση: (C1, A) με πόντους (1, 2)

Διαδικασία: Ξεκινώ από κορμούς που οι

διαδοχεί τους είναι τερματικές κορμές

και ανεβαίνω

Σε κάθε κορμό ο παίκτης που ειναι

κάνει την κίνηση που μεγιστοποιεί την

πόντωση του.

Θεωρημα Κuhn

Κάθε παιχνίδι πόντων, πόντωσης με

πεπερασμένο αριθμό κορμών έχει λύση

με προς τα πίσω επαγωγή. Η λύση θα είναι

μοναδική αν δεν υπάρχουν ισοπαλίες.

Παράδειγμα 2

Κατανομή Μοζάρτ

Παικτές I, II

$$S_I = \{ (E, T, T), (E, A, T), (E, T, A), \\ (E, A, A), (O, T, T), (O, A, T), \\ (O, T, A), (O, T, T) \}$$

$$S_{II} = \{ (T), (A) \}$$

I \ II	(T)	(A)
(E, T, T)	(-2, -1)	(0, -3)
(E, A, T)	(-3, 1)	(0, -3)
(E, T, A)	(-2, -1)	(1, 2)
(E, A, A)	(-3, 1)	(1, 2)
(O, T, T)	(0, 5)	(0, 5)
(O, A, T)	(0, 5)	(0, 5)
(O, T, A)	(0, 5)	(0, 5)
(O, T, T)	(0, 5)	(0, 5)

Επίλυση με $\bar{z}\bar{z}$:

6 $\bar{z}\bar{z}$: ...

Επίλυση με ΕΑΝΣ

I $(E, T, T), (E, A, T), (E, A, A)$ κυριαρχούνται
από (E, T, A)

II (T) κυριαρχείται από τον (A)

III \emptyset (εναπομείναντα) κυριαρχούνται από τον (E, T, A)

Άρα η λύση με ΕΑΝΣ

$((E, T, A), (A))$ με πλήρη $(1, 2)$

Επίλυση με backward induction:

(Πορω στην εντετακτική κορνή)

$((E, T, A), (A))$ με πλήρη $(1, 2)$

Η λύση με backward induction σε
ένα παιχνίδι πλήρους πληροφόρησης είναι
ίδια με την λύση ΕΑΝΣ.

Παράδειγμα 3

Παικτές I, II

$$S_I = \{ (E, T), (E, A), (O, T), (O, A) \}$$

$$S_{II} = \{ (T), (A) \}$$

I \ II	(T)	(A)
(E, T)	$(-2, -1)$	$(0, -3)$
(E, A)	$(-3, 1)$	$(1, 2)$
(O, T)	$(0, 5)$	$(0, 5)$
(O, A)	$(0, 5)$	$(0, 5)$

Επίλυση με ΣΣΙ

3 ΣΣΙ: $((E, A), (A))$ με πιθανότητα $(1, 2)$

$(O, T), (T)$, ~~(O, A)~~

$(O, A), (T)$ με πιθανότητα $(0, 5)$

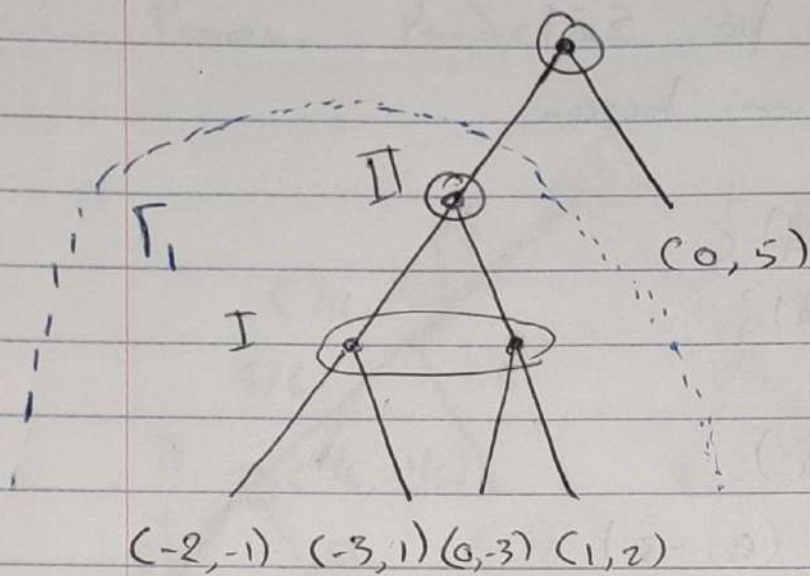
Επίλυση ΕΑΝΣ

για τον I: (E, T) κυριαρχείται από την (O, T)

II: (T) κυριαρχείται από την (A)

I: $(O, T), (O, A)$ κυριαρχούνται από την (E, A)

$((E, A), (A))$ λύση με ΕΑΝΣ



Ορισμός (Υποπαιγμιά):

Ένα υποπαιγμιά είναι ένα υποσύνολο της επέκτασης, μπορεί τρείς ώστε:

i) Ξεκινάει από μοναδικό κόμβο αποφασίας (αρχική κορυφή)

ii) Δε μπορεί να περιλάβει ένα μέρος από ένα σύνολο πληροφορίας. Θα πρέπει να περιλάβει όλους τους κόμβους του.

iii) Περιλαμβάνει όλους τους κόμβους των μονοπατιών που ξεκινούν από την αρχική κορυφή και καταλήγουν σε τερματική κορυφή

Θα λύσουμε το υποπαιγμιά και θα συνεχίσουμε με backward induction

Ergebnis Γ , $\mu \in \Sigma \Sigma 1$

Γ_1 ist maximales Nutzen

$$S_{\Gamma} = \{(T), (A)\}$$

$$S_{\Pi} = \{(T), (A)\}$$

Π	(T)	(A)
(T)	$(-2, -1)$	$(0, -3)$
(A)	$(-3, 1)$	$(1, 2)$

2 $\Sigma \Sigma 1$

~~$\Gamma_0 \rightarrow \Gamma_1 \rightarrow \Gamma_2$~~

$$1^{\circ} \equiv ((T), (T)) \quad \mu \in (-2, -1)$$

$$2^{\circ} \equiv ((A), (A)) \quad \mu \in (1, 2)$$

Zurückführung $\mu \in$ backward induction

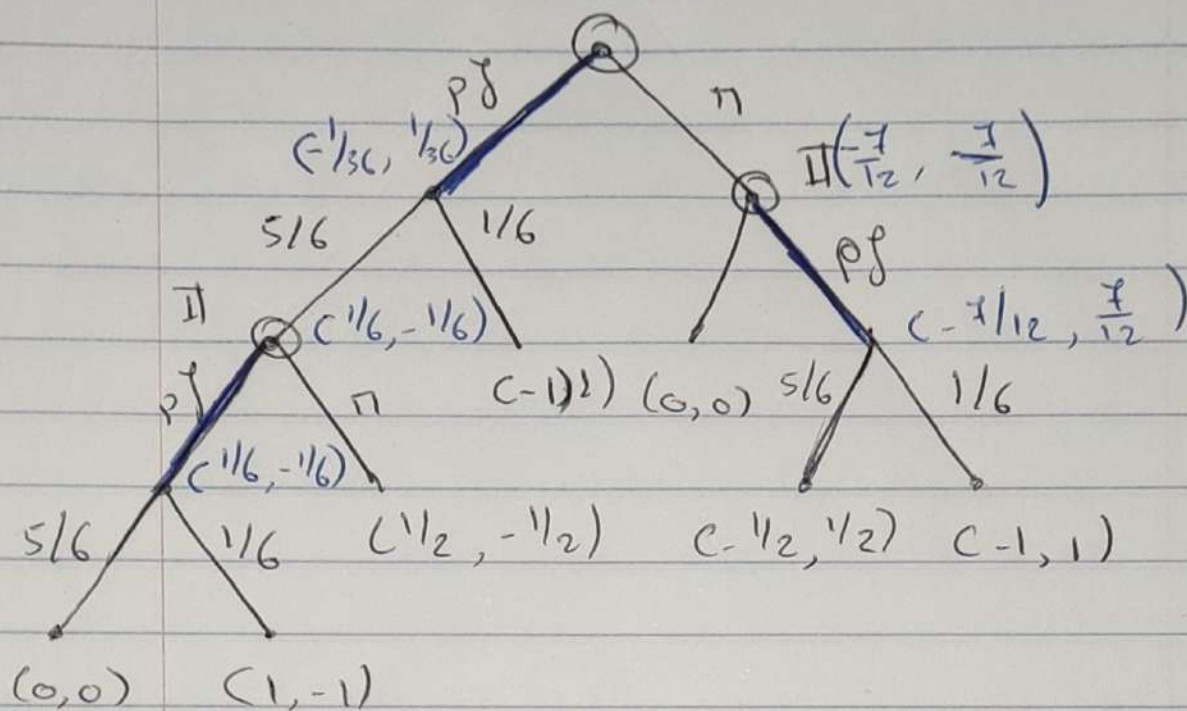
Γ_{1A} to 1°

$$\mu_{\text{von}}: ((0, T), (T)) \quad \mu \in (0, 5)$$

Γ_{1A} to 2°

$$\mu_{\text{von}}: ((\varepsilon A), (A)) \quad \mu \in (1, 2)$$

Ρωσικά Ρουλέττα



$$((\rho\delta), (\rho\delta), \rho\delta)) \mu \in (-1/36, 1/36)$$