

Διάλεξη 8

4.3. Παίγρια μηδενικού αθροίσματος

A: πίνακας πληρωμών του I

(ο πίνακας πληρωμών του II θα είναι ο $-A$)

I \ II	a_2	b_2	
a_1	4	2	2^*
b_1	1	3	1
	4	3^*	

$v_2 = 3$

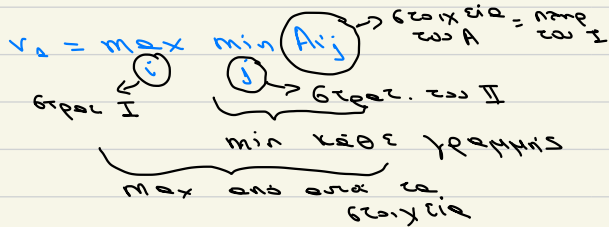
$v_1 = 2$

Ορισμός

Η maxmin πληρωμή είναι η καλύτερη από τις χειρότερες πληρωμές. Γράφεται με

$$v_1 = \max_i \min_j A_{ij}$$

και ονομάζεται κόσω υπήν του παίχτη I.



Η στρατηγική που εφάρμοζει την v_1 ονομάζεται maxmin στρατηγική.

$$v_2 = \min \max A_{ij} = \min (-\min (-A_{ij})) = -\max \min (-A_{ij})$$

$$\min A_{ij} = -\max (-A_{ij})$$

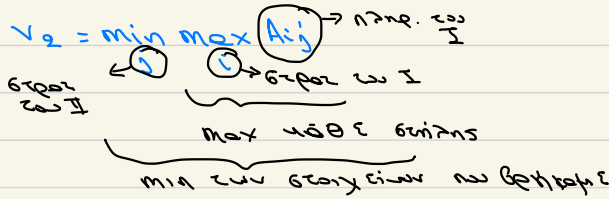
$$\max A_{ij} = -\min (-A_{ij})$$

Ορισμός

Η minmax πρόβλημα είναι η χειρότερη από τις καλύτερες προτάσεις του I, εφόσον η αξία του καλύτερου από τις χειρότερες προτάσεις του II, I γίνεται με

$$v_2 = \min_j \max_i A_{ij} \text{ και κατ'ελάχιστο}$$

ήδη τιμή του παιχνιδιού.



Η στρατηγική που εξασφαλίζει την άριστη απόδοση είναι minmax στρατηγική.

Παράδειγμα

I/II	t_1 ^{minmax}	t_2	
s_1 ^{maxmin}	2	3	2*
s_2	1	-1	-1
	2*	3	

$$2 = v_2$$

$$v_1 = \max_i \min_j A_{ij} = 2$$

$$v_2 = \min_j \max_i A_{ij} = 2$$

$$v_1 = v_2 = 2$$

I/II	t_1	t_2
s_1	(2, -2)*	(3, -3)*
s_2	(1, -1)	(-1, 1)*

$$\Sigma \Sigma : (s_1, t_1)$$

$$\text{πρόβλ. του I} (2, -2)$$

Παράδειγμα

I/II	t_1	t_2	
s_1	5	-2	-2*
s_2	-3	4	-3
	5	4*	

$v_2 = 4$

$v_2 = -2$

I/II	t_1	t_2
s_1	(5, -5)	(-2, 2)
s_2	(-3, 3)	(4, -4)

δεν υπάρχει ΣΣΙ.

$$v_1 = \max_i \min_j A_{ij}$$

$$v_2 = \min_j \max_i A_{ij}$$

$$v_1 \leq v_2$$

Θεώρημα

Για κάθε ΝΕ ανεπιλυμένο παιχνίδι μηδενικών αθροίσματος 2 παικτών λογίων τα παρακάτω:

(i) $v_1 \leq v_2$

(ii) Υπάρχει ΣΣΙ σε καθαρές στρατηγικές αν $v_1 = v_2$ και αυτό αντιστοιχεί στις maxmin και minmax στρατηγικές.

(iii). Αν τα ποσά στρατηγικών (s, t) και (s', t') είναι ΣΣΙ, τότε και τα (s, t') και (s', t) είναι ΣΣΙ.

(iv) Όλα τα ΣΣΙ έχουν ίδιες πληρωμές.

Παράδειγμα

Θεωρούμε το παρακάτω παίγριο μηδενικών αθροισμάτων
2 παικτών

I / II	L	C	R	
U	5	8	4	4*
M	-7	9	0	-7
D	9	1	-2	-2
	9	9	4*	

$4 = v_1$
 $4 = v_2$

$v_1 = v_2 = 4 \Rightarrow \exists \Sigma \Sigma I$, το (U, R)
με πληρωμές $(4, -4)$

Σ ε μεικτές στρατηγικές

! Στο γενικό: Conservative approach.

Θεωρούμε ότι κάθε παίκτης έχει 2 στρατηγικές.

Τότε οι μεικτές στρατηγικές του I είναι
 $p = (p, 1-p)$, $p \in [0,1]$. Αντίστοιχα, οι μεικτές στρατηγικές
του II είναι $q = (q, 1-q)$, $q \in [0,1]$.

Ορίζουμε,

κέρω του I σε μεικτές:

$$W_1 = \max_p \min_q h_I(p, q)$$

\downarrow στρατ. του I \downarrow στρατ. του II

ένω τιμή σε μέτρεις :

$$W_2 = \min_{\text{Player II}} \max_{\text{Player I}} h_I(p, q)$$

αρχ. αναρ. \rightarrow

Παράδειγμα

Σ / Π	t_1	t_2
s_1	4	2
s_2	1	3

2^*
 $2 = V_1$
 1
 3^*
 $V_2 = 3$

$V_1 < V_2 \Rightarrow \nexists$ ΣΣΣ
σε ισορροπία

Θα γράψω σε μέτρεις.

Θα υπολογίσω τα W_1, W_2

$$W_1 = \max_p \min_q h_I(p, q)$$

Παίκτη Θ είναι ο υπολογισμός
το $\min_q h_I(p, q)$

Σ / Π	q	$1-q$
	t_1	t_2
p s_1	4	2
$1-p$ s_2	1	3

Όπως $h_I(p, q) = q h_I(p, t_1) + (1-q) h_I(p, t_2)$
 Συνεπώς το $h_I(p, q)$ είναι υπέρβαρος συνδυασμός των
 $h_I(p, t_1)$ και $h_I(p, t_2)$. Άρα παίρνει τιμές
 ανάμεσα στα $h_I(p, t_1)$ και $h_I(p, t_2)$.

Οπότε

$$\min_q h_I(p, q) = \min \{h_I(p, t_1), h_I(p, t_2)\}$$

Οπότε Θ είναι ο

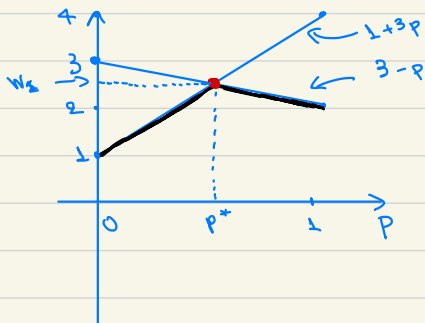
$$w_2 = \max_p \min_q h_2(p, q) = \max_p \min \{ h_2(p, t_1), h_2(p, t_2) \}$$

$$= \max_p \min \{ p \cdot 4 + (1-p) \cdot 1, p \cdot 2 + (1-p) \cdot 3 \}$$

$$= \max_p \min \{ 1 + 3p, 3 - p \}$$

I \ II	t_1	t_2
p s_1	4	2
$1-p$ s_2	1	3

- Σχεδιάζω τα ευθύγραμμα κέρδη που δίνω ως παίχτης 1
- Σχεδιάζω τη γραμμή που δίνει το ελάχιστο
- Βρίσκω το max πάνω στη γραμμή.
- Βρίσκω την w_2



Το p^* βρίσκω όταν
ισχύει των $1+3p, 3-p$

$$1+3p = 3-p \Leftrightarrow$$

$$4p = 2 \Leftrightarrow p = \frac{1}{2}$$

Άρα $p^* = \frac{1}{2}$

$$w_2 = 1 + 3 \cdot \frac{1}{2} = \frac{5}{2}$$

Η maxmin στρατηγική του I είναι η $(p^*, 1-p^*) = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

Τύπος 2α υπολογίζω το w_2

$$w_2 = \min_q \max_p h_2(p, q) =$$

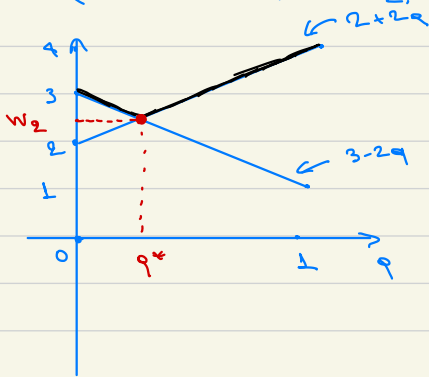
$$\min_q \max \{ h_2(s_1, q), h_2(s_2, q) \}$$

$$\min_q \max \{ q \cdot 4 + (1-q) \cdot 2, q \cdot 1 + (1-q) \cdot 3 \}$$

I \ II	q	$1-q$
s_1	4	2
s_2	1	3

$$= \min_q \max [2+2q, 3-2q]$$

- Σχέση με εθιζορροπία τιμής ή σταθερότητα των παρρημής.
- Σχέση με τη ροπή ή το δίνει το maximum των εθιζορροπών τιμής.
- Βρίσκω το min παρρη 6 ε αση με τη ροπή.
- Βρίσκω την w_2 .



Βρίσκω το q^* από την εση των εθ. εση.

$$2+2q = 3-2q \Leftrightarrow$$

$$4q = 1 \Rightarrow$$

$$q = \frac{1}{4}$$

$$\text{Άρα, } q^* = \frac{1}{4}$$

$$\text{και } w_2 = 2 + 2 \cdot \frac{1}{4} = \frac{10}{4} = \frac{5}{2}$$

Η minmax στρατηγική του II είναι η $(q^*, 1-q^*) = (\frac{1}{4}, \frac{3}{4})$
 Παρατηρούμε ότι $w_1 = w_2$.

Το ΣΣΙ

6 ε μινιμής είναι το

$$((q^*, 1-q^*), (q^*, 1-q^*)) = \left(\underbrace{\left(\frac{1}{4}, \frac{1}{4}\right)}_{\text{maxmin εση.}}, \underbrace{\left(\frac{1}{4}, \frac{3}{4}\right)}_{\text{minmax εση.}} \right)$$

Θεώρημα

Για κάθε πεπερασμένο παίγριο μηδενικού αθροίσματος με 2 παίκτες λογισμικά επιδόματα:

- (i) $w_1 = w_2$: υπήρξε παίγριο σε μίξεις
- (ii) Το προφίλ (p, q) να θεωρείται ότι υπήρξε παίγριο είναι ΣΣΣ.
- (iii) Αν (p, q) και (p', q') είναι ΣΣΣ, τότε και $(p', q), (p, q')$ είναι ΣΣΣ.
- (iv) Όλα τα ΣΣΣ είναι ως ίδιες αναμετρήσεις.

Παράδειγμα (πίνακας $2 \times n, n > 2$)

Θεωρούμε το παίγριο μηδενικού αθροίσματος:

	I	II	t_1	t_2	t_3	t_4	
s_1	5	6	5	3	5	3*	$3 = v_1$
s_2	1	2	6	4	1	1	
			6	5*	6	5*	$v_2 = 5$

$v_1 < v_2 \Rightarrow \nexists$ ΣΣΣ σε καθαρές.

Θα βρούμε ΣΣΣ σε μίξεις.

≡ βρούμε από τον w_1 .

Οι μίξεις βέλτιστες του I, είναι $p = (p, 1-p)$
 οι μίξεις βέλτιστες του II, είναι $q = (q_1, q_2, q_3, q_4)$
 με $q_1 + q_2 + q_3 + q_4 = 1$

$$w_1 = \max_p \min_q h_I(p, q)$$

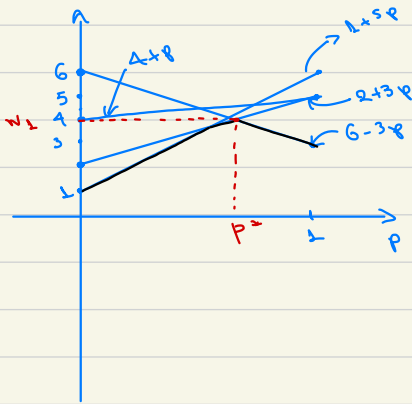
$$= \max_p \min \{h_I(p, t_1), h_I(p, t_2), h_I(p, t_3), h_I(p, t_4)\}$$

$\Sigma \text{ II}$	t_1	t_2	t_3	t_4
$p \ S_1$	6	5	3	5
$(1-p) S_2$	1	2	6	4

$$= \max_p \min \{ p \cdot 6 + (1-p) \cdot 1, p \cdot 5 + (1-p) \cdot 2, p \cdot 3 + (1-p) \cdot 6, p \cdot 5 + (1-p) \cdot 4 \}$$

$$= \max_p \min \{ 1 + 5p, 2 + 3p, 6 - 3p, 4 + p \}$$

- Ξεδιάζω τα ερωτήματα κληρονομιάς που αναδύονται στις πληροφορίες
- Ξεδιάζω τα γραμμή που δίνει το min
- Βρίσκω το max λέρω σε αυτές τα γραμμή.
- Βρίσκω την w_2 και την maxmin στρατηγική.



Βρίσκω το p^* από την κοινή των $6 - 3p$ και $2 + 3p$

$$6 - 3p = 2 + 3p \Leftrightarrow 4 = 6p \Leftrightarrow$$

$$p = \frac{2}{3}$$

$$p^* = \frac{2}{3}$$

maxmin στρατηγική:

$$(p^*, 1 - p^*) = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3}\right)$$

$$w_2 = 6 - 3 \cdot \frac{2}{3} = 4$$

Θέλω να βρω την w_2 και την minmax στρατηγική του II.

Γνωρίζουμε ότι $w_2 = w_1 = 4$.

Αν $(p^*, q^*) \in \Sigma \Sigma I \Leftrightarrow q^* \in BR_{II}(p^*)$

Από τα γραμμή δίνουμε ότι ο II θα αναζητήσει πίσω την t_2 και την t_3 άρα $q = (0, q, 1 - q, 0)$

συμπερασματικά...