

# Θεωρία Παιγνίων

1

Μάθημα 4  
09/02/2024

## Παράδειγμα 1 (Ο πόλεμος των γύλων)

Ένα ζευγάρι θέλει να αποφασίσει που θα πάει το βράδυ.

Η σύζυγος (παίκτης I) θέλει να πάει στο θέατρο. Ο σύζυγος (παίκτης II) θέλει να πάει σε εστιατόριο. Αποφασίζουν ταυτόχρονα χωρίς ο ένας να γνωρίζει τι αποφασίζει ο άλλος. Θέατρο  $\rightarrow$  (Θ) ή εστιατόριο  $\rightarrow$  (Ε).  
Ο καθένας παίρνει:

- 0 μον. αφέλειας αν πάει με τον και είναι μέλος
- 1 " " αν πάει με τον που δεν προτιμάει
- 3 " " αν πάει εκεί που προτιμάει

Λύση

{
   
 Παικτές: I (η σύζυγος)
   
           II (ο σύζυγος)
   
 }

Σύνοψη στρατηγιών: Κάθε παίκτης έχει 1 σύνολο πληροφοριών

$$S_I = \{(\theta, \epsilon)\}$$

$$S_{II} = \{(\theta, \epsilon)\}$$

I \ II	(θ)	(ε)
(θ)	(3, 1)	(0, 0)
(ε)	(0, 0)	(1, 3)

Βέλτιστες απαντήσεις

$$BR_I(\theta) = \{\theta\}$$

$$BR_I(\epsilon) = \{\epsilon\}$$

$$BR_{II}(\theta) = \{\theta\}$$

$$BR_{II}(\epsilon) = \{\epsilon\}$$

2

**ΟΡΙΣΜΟΣ** (ΣΣΙ) ~ Nash equilibrium ~

Μια στρατηγική κατάσταση  $(s_1^*, s_2^*, \dots, s_N^*)$  είναι **ΣΣΙ** αν για κάθε παίκτη  $i$  η στρατηγική  $s_i^*$  είναι βέλτεση απέναντι στη στρατηγική των άλλων  $s_{-i}^*$ .

► Διαδοχικά, μία στρατηγική κατάσταση είναι ΣΣΙ αν, όταν όλοι οι παίκτες των απορροφούν κινήσεις **σε θέση να αλλάξει** στρατηγική.

Παράδειγμα: Ο πόλεμος των γύλων

I \ II	(Θ)	(Ξ)
(Θ)	<b>(3, 1)</b>	(0, 0)
(Ξ)	(0, 0)	<b>(1, 3)</b>

ΣΣΙ : • ((Θ), (Θ))

• ((Ξ), (Ξ))

**Παρατηρήσεις**

~ Το ΣΣΙ δεν είναι μοναδικό

~ Έχουμε διαφορετικές πληροφορίες κάτω από τα ΣΣΙ.

~ ΣΣΙ  $\nrightarrow$  Άνοιξη με κωρίτσες

ΣΣΙ  $\nrightarrow$  Άνοιξη με ΕΑΚΣ

Παράδειγμα (The odd couple)

Felix \ Oscar	(3 <sub>2</sub> )	(6 <sub>2</sub> )	(9 <sub>2</sub> )
(3 <sub>1</sub> )	(4, 8)	(-1, 9)	(7, 4)
(6 <sub>1</sub> )	(-4, 1)	(4, 1)	(4, 4)
(9 <sub>1</sub> )	(1, 2)	(1, 1)	(1, 4)

ΣΣΙ: { ((9<sub>1</sub>), (3<sub>2</sub>)), ((6<sub>1</sub>), (6<sub>2</sub>)), ((3<sub>1</sub>), (9<sub>2</sub>)) }

Παράδειγμα (Bertrand price competition)

I \ II	(high <sub>2</sub> )	(medium <sub>2</sub> )	(low <sub>2</sub> )
(high <sub>1</sub> )	(6, 6)	(0, 0)	(0, 8)
(medium <sub>1</sub> )	(0, 0)	(5, 5)	(0, 8)
(low <sub>1</sub> )	(8, 0)	(8, 0)	(4, 4)

ΣΣΙ: ((low<sub>1</sub>), (low<sub>2</sub>))

4

Παράδειγμα: (Το διήγημα του γραμμικού)

	II	(0 <sub>2</sub> )	(δ <sub>02</sub> )
I	(0 <sub>1</sub> )	(-5 <sub>1</sub> -5 <sub>1</sub> )	(δ <sub>01</sub> -1 <sub>0</sub> )
	(δ <sub>01</sub> )	(-1 <sub>0</sub> δ <sub>0</sub> )	(-1 <sub>1</sub> -1)

$$\Sigma \Sigma I : \left( (0_1)_1 (0_2) \right)$$

### Ενότυπα 3: ΕΦΑΡΜΟΓΕΣ

#### 3.1 Διοπύλιο του Cournot (Κεφ. 6)

Υπάρχουν 2 εταιρίες στην αγορά (duopoly)

- Οι εταιρίες παράγουν το ίδιο προϊόν

$Q_i$  = ποσότητα που παράγεται από την εταιρία  $i$ ,  $i=1,2$

$Q$  = συνολική ποσότητα παραγωγής

$$Q = Q_1 + Q_2$$

- Αν οι εταιρίες πουάξουν ποσότητα  $Q$ , τότε η τιμή του προϊόντος θα γίνει  $P = a - b \cdot Q$ ,  $Q \leq \frac{a}{b}$

- Το κόστος παραγωγής για την εταιρία  $i$  είναι

$$C_i(Q_i) = c \cdot Q_i, \text{ με } a > c$$

- Κάθε εταιρία αποφασίζει την ποσότητα που θα πουάξει με σκοπό να μεγετοποιήσει το κέρδος της.

Να βρωθούν οι βέλτιστες ποσότητες παραγωγής:

(α) αν κάθε εταιρεία αποφασίζει μόνη της και ταυτόχρονα με την άλλη.

(β) αν γίνει cartel (συναποφασίζουν)

Λύση

(α) Σε αυτή την περίπτωση έχουμε ανταγωνισμό, οπότε παίρνουμε μεταξύ των εταιρειών.

**Περιγραφή παιχνιδιού**

Παίχτες: I και II (οι 2 εταιρείες)

Σύνορα στρατηγιών:

$$S_I = \{Q_1 \in [0, \frac{a}{b}]\}$$

$$S_{II} = \{Q_2 \in [0, \frac{a}{b}]\}$$

Τα σύνορα  
στρατηγιών  
είναι αλληλό-  
σύντοχα

Συναρτήσεις πληρωμής:

$$\pi_I(Q_1, Q_2) = Q_1 \cdot [a - b(Q_1 + Q_2)] - c \cdot Q_1$$

$$= Q_1 \cdot [a - b(Q_1 + Q_2) - c]$$

$$\begin{aligned} \pi_{II}(Q_1, Q_2) &= Q_2 \cdot [a - b(Q_1 + Q_2)] - c \cdot Q_2 \\ &= Q_2 [a - b(Q_1 + Q_2) - c] \end{aligned}$$

Θα γράψουμε για  $\Sigma\Sigma I$ . Πρώτα, πρέπει να βρούμε βέλτιστες απαντήσεις.

6

► Βρίσκω απάντηση του I στη στρατηγική  $Q_2$  του II ( $BR_I(Q_2)$ ):

$$BR_I(Q_2) = \underset{Q_1}{\operatorname{argmax}} \left\{ \Pi_I(Q_1, Q_2) \right\}$$

Θέλουμε να βρούμε που μεγιστοποιείται η  $\Pi_I(Q_1, Q_2) = Q_1 [a - b(Q_1 + Q_2) - c]$  ως προς  $Q_1$ .

$$\begin{aligned} \frac{\partial \Pi_I(Q_1, Q_2)}{\partial Q_1} &= a - b(Q_1 + Q_2) - c + Q_1 \cdot (-b) \\ &= a - 2bQ_1 - bQ_2 - c \quad \textcircled{\neq} \end{aligned}$$

$$\frac{\partial^2 \Pi_I(Q_1, Q_2)}{\partial^2 Q_1} = -2b < 0 \quad \Rightarrow \quad \begin{array}{l} \Pi_I(Q_1, Q_2) \\ \text{μείν} \text{ ως προς } Q_1 \end{array}$$

$$\textcircled{\neq} = 0 \quad \Leftrightarrow \quad Q_1 = \frac{a - c - b \cdot Q_2}{2b}$$

~ Παίρνουμε περιπτώσεις

(i) Αν  $Q_1 \geq 0 \Leftrightarrow Q_2 \leq \frac{a-c}{b}$  τότε  $BR_I(Q_2) = \frac{a-c-bQ_2}{2b}$

(ii) Αν  $Q_1 < 0 \Leftrightarrow Q_2 > \frac{a-c}{b}$  τότε  $BR_I(Q_2) = 0$ .

$$BR_I(Q_2) = \begin{cases} \frac{a-c-bQ_2}{2b} & , \text{ αν } Q_2 \leq \frac{a-c}{b} \\ 0 & , \text{ αν } Q_2 > \frac{a-c}{b} \end{cases}$$

Επειδή οι συναρτήσεις πληρωμής είναι συμμετρικές,

$$BR_{II}(Q_1) = \begin{cases} \frac{a-c-bQ_1}{2b}, & \text{αν } Q_1 \leq \frac{a-c}{b} \\ 0, & \text{αν } Q_1 > \frac{a-c}{b} \end{cases}$$

Εύρεση ΣΣΙ

$$(Q_1^*, Q_2^*) \text{ ΣΣΙ} \Leftrightarrow \begin{cases} Q_1^* = BR_I(Q_2^*) \\ Q_2^* = BR_{II}(Q_1^*) \end{cases}$$

$$\Leftrightarrow \begin{cases} Q_1^* = \frac{a-c-bQ_2^*}{2b} \\ Q_2^* = \frac{a-c-bQ_1^*}{2b} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} Q_1^* = \frac{a-c-bQ_2^*}{2b} \\ Q_1^* = \frac{a-c-2bQ_2^*}{b} \end{cases}$$

εξισώνουμε  $\Rightarrow \left. \begin{cases} Q_1^* = \frac{a-c}{3b} \\ Q_2^* = \frac{a-c}{3b} \end{cases} \right\} \left( \begin{array}{l} \text{αναμετρήσιμο, αφού} \\ \text{το παιχνίδι είναι} \\ \text{συμμετρικό} \end{array} \right)$

$$\text{ΣΣΙ: } \left( \left( \frac{a-c}{3b} \right), \left( \frac{a-c}{3b} \right) \right)$$

Χαρτικά του συστήματος κάτω από ΣΣΙ

- Κάθε εταιρεία παράγει  $Q_i^* = \frac{a-c}{3b}$ ,  $i=1,2$ .
- Η συνολ. ποσότητα που παράγεται είναι  $Q^* = Q_1^* + Q_2^* = 2 \frac{a-c}{3b}$

8

• Η τιμή του προϊόντος  $\pi_a$  είναι  $P^* = a - bQ^* =$   
 $= a - b \cdot \frac{2(a-c)}{3b} = \frac{a+2c}{3}$

• Το κέρδος κάθε εταιρείας  $\pi_a$  είναι:

$$Q_i^* \cdot P^* - c \cdot Q_i^* = \frac{a-c}{3b} \cdot \left( \frac{a+2c}{3} - c \right) = \frac{(a-c)}{3b} \cdot \frac{(a-c)}{3}$$

$$= \frac{(a-c)^2}{9b}$$

(β) Οι εταιρείες συντηρούνται για τις ποσότητες και σκοπός είναι η μεγιστοποίηση του συνολικού κέρδους.

Θέλουν να μεγιστοποιήσουν την:

$$\begin{aligned} \pi(Q_1, Q_2) &= \pi_I(Q_1, Q_2) + \pi_{II}(Q_1, Q_2) = \\ &= Q_1 [a - b(Q_1 + Q_2) - c] + Q_2 [a - b(Q_1 + Q_2) - c] \\ &= \underbrace{(Q_1 + Q_2)}_Q [a - b \cdot \underbrace{(Q_1 + Q_2)}_Q - c] \end{aligned}$$

$$\Rightarrow \pi(Q) = Q \cdot [a - b \cdot Q - c]$$

$$\frac{d\pi(Q)}{dQ} = a - 2bQ - c$$

$$\frac{d^2\pi(Q)}{d^2Q} = -2b < 0$$

ωρίση



$$\frac{d\pi(Q)}{dQ} = 0 \Leftrightarrow Q = \frac{a-c}{2b} > 0$$

Άρα,  $\hat{Q} = \frac{a-c}{2b}$

Χαρτιά του συστήματος κάτω από βέλτιστη λύση & σύγκριση με ΣΣΙ

- Οι ποσότητες που θα φτιάξουν είναι:  $\hat{Q}_i = \frac{\hat{Q}}{2} = \frac{a-c}{4b} < \frac{a-c}{3b} = Q_i^*$
- Η τιμή που θα είναι  $\hat{P} = a - b \cdot \hat{Q} = a - b \cdot \frac{a-c}{2b} = \frac{a+c}{2} > \frac{a+2c}{3}$   
"  $p^*$
- Το κέρδος της <sup>κάθε</sup> εταιρείας είναι:  

$$\hat{Q}_i \cdot \hat{P} - c \cdot \hat{Q}_i = \hat{Q}_i (\hat{P} - c) = \frac{a-c}{4b} \cdot \left( \frac{a+c}{2} - c \right)$$

$$= \frac{(a-c)^2}{8b} > \frac{(a-c)^2}{9b}$$