

Ευότητα 2

~ Θεωρητικό πλαίσιο επίλυσης παιχνιδιών ~

2.1 Κυρίαρχες στρατηγιές (Κεφ. 3)

ΟΡΙΣΜΟΙ

- Έστω το σύνολο παικτών $\{1, 2, \dots, N\}$
- Το σύνολο των στρατηγιών του παίκτη i συμβολίζεται με S_i
- Συμβολ. μια στρατηγική του i με s_i .
- Το διάνυσμα $\underline{s} = (s_1, s_2, \dots, s_N)$ ονομάζεται προφίλ στρατηγιών ή στρατηγική κατάσταση.
- Το διάνυσμα \underline{s}_{-i} είναι το διάνυσμα με τις στρατηγιές όλων των παικτών εκτός του i .
- Η πληρωμή του i κάτω από τη στρατ. κατάσταση $\underline{s} = (s_1, s_2, \dots, s_N)$ είναι $\Pi_i(\underline{s}) = \Pi_i(s_i, \underline{s}_{-i})$

2

ΠΑΡΑΔΕΙΓΜΑ (Δίλημμα του φυλακισμένου)

I \ II	(0)	(00)
(0)	(-5, -5)	(0, -10)
(00)	(-10, 0)	(-1, -1)

- ▶ Το "-" σημαίνει υστέρως
- ▶ Κάθε παίκτης θέλει να μεγιστοποιήσει την τιμωρήσή του.

Ο παίκτης I : • Αν ο II ακολουθήσει τη στρατηγική (0) :

$$\begin{matrix} \Pi_1(0, 0) > \Pi_2(00, 0) \\ \parallel & \parallel \\ -5 & -10 \end{matrix}$$

• Αν ο II ακολουθήσει τη στρατηγική (00) :

$$\begin{matrix} \Pi_1(0, 00) > \Pi_2(00, 00) \\ \parallel & \parallel \\ 0 & -1 \end{matrix}$$

Άρα, ο I θα παίξει (0).

⊕ Νίκου
(0, 0)

Ο παίκτης II : • Αν ο I ακολουθήσει τη στρατηγική (0) :

$$\begin{matrix} \Pi_2(0, 0) > \Pi_2(0, 00) \\ \parallel & \parallel \\ -5 & -10 \end{matrix}$$

• Αν ο I ακολουθήσει τη στρατηγική (00) :

$$\begin{matrix} \Pi_2(00, 0) > \Pi_2(00, 00) \\ \parallel & \parallel \\ 0 & -1 \end{matrix}$$

} ο II παίξει (0)

⊗

Κυρίαρχες / Κυριαρχούμενες στρατηγιές

- Η στρατηγική s_i^* του παίκτη i κυριαρχεί **ισχυρά** (ή αυστηρά) της στρατηγικής s_i' , αν: $\Pi_i(s_i^*, s_{-i}) > \Pi_i(s_i', s_{-i}) \quad \forall s_{-i}$.

Τότε λέμε ότι η s_i' είναι **κυριαρχούμενη (dominated)** στρατηγική.

↳ δεν θα την αποδοκιμάσει ποτέ

- Αν η στρατηγική s_i^* κυριαρχεί **ισχυρά** (ή αυστηρά) ως προς άλλης στρατηγικής του παίκτη i , τότε η s_i^* λέγεται **ισχυρά** (ή αυστηρά) **κυρίαρχη στρατηγική**.

↳ εάν \exists την αποδοκιμάει πάντα

- Η στρατηγική s_i^* του παίκτη i **κυριαρχεί (αεθινώς)** της στρατηγικής s_i' αν $\Pi_i(s_i^*, s_{-i}) \geq \Pi_i(s_i', s_{-i}) \quad \forall s_{-i}$
και

$$\Pi_i(s_i^*, s_{-i}) > \Pi_i(s_i', s_{-i}) \text{ για τουλάχιστον ένα } s_{-i}.$$

Τότε λέμε ότι η s_i' είναι **(αεθινώς) κυριαρχούμενη** στρατηγική

- Αν η s_i^* κυριαρχεί (αεθινώς) ως προς άλλης στρατηγικής του i , τότε η s_i^* είναι **(αεθινώς) κυρίαρχη**.

Παράδειγμα

I \ II	(left)	(right)
(top)	(7, 3)	(5, 3)
(bottom)	(7, 0)	(3, -1)

$$\pi_1((top), (left)) = \pi_1((bottom), (left))$$

$$\pi_1((top), (right)) > \pi_1((bottom), (right))$$

► Η (top) είναι αδρανής υπέρτερη στρατηγία.

$$\pi_2((top), (left)) = \pi_2((top), (right))$$

$$\pi_2((bottom), (left)) > \pi_2((bottom), (right))$$

► Η (left) είναι (αδρανής) υπέρτερη στρατηγία.

⇒ Η λύση σε υπέρτερες στρατηγίες είναι ((top), (left))

2.2 Επαναλαμβανόμενη αφαίρεση υπέρτερων στρατηγιών (ΕΑΚΣ)

Παράδειγμα

I \ II	(left)	(right)
(up)	(1, 1)	(0, 1)
(middle)	(0, 2)	(1, 0)
(down)	(0, -1)	(0, 0)

► ελέγχουμε αν ∃ υπέρτερη για τον I
~> Δεν υπάρχει.

► Για τον II ~> Δεν υπάρχει

⇒ Δεν έχουμε λύση σε υπέρτερες

Για τον I: Η (down) υπεραρχεται από την (up). Απαλοίφουμε την down.

Για τον II: Η (right) υπεραρχεται από την (left). Απαλοίφουμε την (right)
Για τον I: Η (middle) υπεραρχεται από την (up). Απαλοίφουμε (middle)

⊕ με ΕΑΚΣ

Παράδειγμα The odd couple

Υπάρχουν 2 συμπαίκτες: Η Felix και ο Oscar
Κάθε ένας μπορεί να αφιέρωσε σε δουλειές 3, 6 ή 9 ώρες.

Αν αφιέρωσαν: $\begin{cases} \geq 12h \Rightarrow \text{κατάφο} \\ = 9h \Rightarrow \text{υποφέρτό} \\ \leq 6h \Rightarrow \text{βρήμιο} \end{cases}$

Η Felix έχει ωφέλεια $\begin{cases} 10, \text{ αν κατάφο} \\ 2, \text{ αν υποφέρτό} \\ -10, \text{ αν βρήμιο} \end{cases}$

Ο Oscar έχει ωφέλεια $\begin{cases} 5, \text{ αν κατάφο} \\ 2, \text{ αν υποφέρτό} \\ -5, \text{ αν βρήμιο} \end{cases}$

• Πληρωμή παικτη = ωφέλεια από κατάσταση επιπιού-ώρας που αφιέρωσε
62 καθαριότητα

Felix \rightsquigarrow I
Oscar \rightsquigarrow II

I \ II	(3)	(6)	(9)
(-3)	(-13, -8)	(-1, -4)	(7, -4)
(6)	(-4, -1)	(4, -1)	(4, -4)
(9)	(1, 2)	(1, -1)	(1, -4)

► ελέγχω αν ο I έχει
υπέρβαρη \rightsquigarrow Δεν έχει
► ελέγχω αν ο II έχει
υπέρβαρη \rightsquigarrow Δεν έχει

Θα ελέγξω αν \exists λύση με ΕΑΚΣ.

- \rightsquigarrow Για τον I: -
- \rightsquigarrow Για τον II: Η (9) υπερβαρείται από την (6). Απορρίπτουμε την (9)
- \rightsquigarrow Για τον I: Η (3) υπερβαρείται από την (6). Απορρίπτουμε την (3).
- \rightsquigarrow Για τον II: Η (6) " " (3). " "

6

~> Για τον I: Η (6) κυριαρχείται από την (9), Απαλοίψαμε την (6).

Λύση με ΕΑΚΣ: (9,13)

Παράδειγμα (Bertrand price competition)

Θαυρούμε ένα δυοπωλήιο.

Κάθε εταιρεία επιλέγει τιμή για το προϊόν της: 12, 10 ή 8€.

Η αγορά αποτελείται από 1000 πελάτες.

Αν οι εταιρίες επιλέξουν διαφορετικές τιμές, όλοι θα αγοράσουν από την εταιρία με τη μικρότερη τιμή.

Αν επιλέξουν ίδιες τιμές, η αγορά θα μοιραστεί.

Η πληρωμή κάθε εταιρίας είναι τα έσοδα που θα κερδίσει από την πώληση των προϊόντων

(σε χιλ.€)

I \ II	(12)	(10)	(8)
(12)	(6,6)	(0,10)	(0,8)
(10)	(4,10)	(5,5)	(0,8)
(8)	(8,0)	(8,0)	(4,4)

Λύση σε κυρίαρχες → Δεν υπάρχει ψευδομια λύση με ΕΑΚΣ

Για τον I: Η (12) κυριαρχείται από την (10). Απαλοίψαμε την (12).

Για τον II: Η (12) κυριαρχείται από την (10). Απαλ. την (12).

Για τον I: Η (10) κυριαρχείται από την (8). Απαλ. την (10).

Για τον II: Η (10) " από την (8). " " (10).

Λύση: (8,8)

Παράδειγμα

I \ II	(a)	(b)
(a)	(0,0)	(0,1)
(b)	(1,0)	(0,0)

Λύση με ΕΑΚΣ

→ Ας ξεκινήσουμε με τον I:

Η (a) υπεραρχεται από (b). Απορρίπτουμε (a).

Για τον II: Δεν υπάρχει υπεραρχόμενη. Είναι αδιάφορος.

→ Ας ξεκινήσουμε με τον II:

Η (a) υπεραρχεται από την (b). Απαρ. (a).

Για τον I: Δεν έχει υπεραρχόμενη.

ΔΕΝ έχουμε λύση με ΕΑΚΣ

→ Αν γίνει ταυτόχρονη απορρίψη:

- I: Η (a) υπεραρχεται από (b)
- II: Η (a) υπεραρχεται από (b)

ooo

Υπάρχει λύση με
υπέραρχη στρατηγική!

8

2.3

Σημείο στρατηγικής ισορροπίας (ΣΣΙ)

Nash equilibrium

(Κεφ. 5)

Μία στρατηγική s_i^* του παίκτη i είναι βέλτιστη απάντηση στη στρατηγική \underline{s}_{-i}^* των άλλων παικτών αν $\Pi_i(s_i^*, \underline{s}_{-i}^*) \geq \Pi_i(s_i, \underline{s}_{-i}^*) \forall s_i \in S_i$.

Δηλ. η στρατηγική s_i^* του παίκτη i είναι βέλτιστη απάντηση στην \underline{s}_{-i}^* , αν δεδομένου ότι οι άλλοι παίκτες ακολουθούν την \underline{s}_{-i}^* η πληροφορία του i μεγετοποιείται όταν ακολουθήσει την s_i^* .

Τότε γράφουμε $s_i^* \in BR_i(\underline{s}_{-i}^*)$

Παράδειγμα Odd Couple

I \ II	(3)	(6)	(9)
(3)	(-13, -8)	(-1, -4)	(7, -4)
(6)	(-4, -1)	(4, -1)	(4, -4)
(9)	(1, 2)	(1, -1)	(1, -4)

↙ στρατηγική του II

$$BR_{II}(3) = \{(9)\}$$

$$BR_{II}(6) = \{(6)\}$$

$$BR_{II}(9) = \{(3)\}$$

↙ στρατηγική του I

$$BR_{II}(3) = \{(1, 9)\}$$

$$BR_{II}(6) = \{(3, 6)\}$$

$$BR_{II}(9) = \{(3)\}$$