

24-02-23

7. Tragedy of commons

Χαρακτηριστικά προβλήματος

- Υπάρχει ένας πόρος που μπορεί να χρησιμοποιηθεί από όλους.
- ο πόρος είναι περιορισμένος και υπάρχει το ενδεχόμενο να εξαντληθεί λόγω κατανάλωσης
- όσο αυξάνεται η ατομική κατανάλωση τόσο μειώνεται η διαθεσιμότητα στο μέλλον.

externalities : με τον ορο externalities

εννοούμε την επίδραση που έχει η απόφαση ενός παίκτη στην αφέλεια των άλλων.

Υπάρχουν positive και negative externalities.

2. παίκτες - Ατομική βελτιστοποίηση

Δημόσιος διαθέσιμος πόρος

Διαθεσιμότητα πόρων: y μονάδες, $y > 0$

Προβλημα 2 περιόδων, στην 1^η περίοδο έχουμε παιχνίδι, 2 καταναλωτές / παίκτες

1^η περίοδος : καθένας παίκτης αποφασίζει πόσες

μονάδες πόρου θα ζητήσει. $c_1, c_2 \in [0, y]$

οι αποφάσεις λαμβάνονται ταυτόχρονα (ένα βωλο κληρονομιάς)

Αν $c_1 + c_2 \geq y$ τότε ο καθένας θα πάρει

$\frac{y}{2}$ και στην αρχή της δεύτερης περιόδου

η διαθεσιμότητα θα είναι μηδέν. Αρα δεν θα πάρει κανένας τίποτα στην 2^η περίοδο.

Αν $c_1 + c_2 \leq y$ ο καθένας θα πάρει 0, η
 ζητήσει, και η διαθεσιμότητα στην αρχή της 2^{ης}
 περιόδου θα είναι $y - (c_1 + c_2)$

2^η περίοδος: Η διαθεσιμότητα: $\begin{cases} y - (c_1 + c_2) \\ \text{αν } c_1 + c_2 \leq y \\ 0 \text{ αλλιώς} \end{cases}$

Η διαθεσιμότητα μοιράζεται στους 2 παίκτες

Η συνάρτηση ωφελιμότητας κάθε παίκτη
 είναι λογαριθμική, $\log W$

- κάθε παίκτης θέλει να μεγιστοποιήσει την συνολική
 ωφέλεια του.

- θελούμε να βρούμε ΣΣΙ

Λύση: (c_1^*, c_2^*) ΣΣΙ $\Leftrightarrow \begin{cases} c_1^* \in BR_1(c_2^*) \\ c_2^* \in BR_2(c_1^*) \end{cases}$

πρέπει πρώτα να βρούμε τα σύνολα βελτιστών

απαντήσεων $BR_1(c_2)$, $BR_2(c_1)$

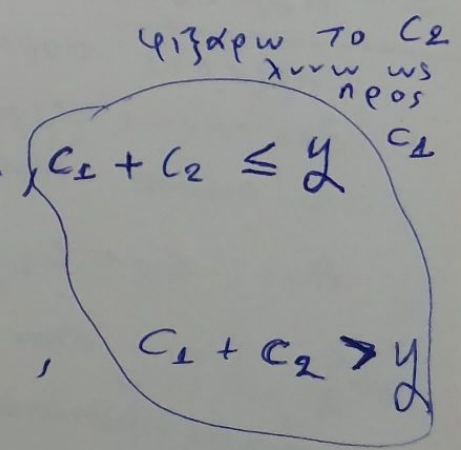
πρέπει να βρούμε τις πληρωμές

$\pi_1(c_1, c_2)$, $\pi_2(c_1, c_2)$

πληρωμή του παίκτη I

$$\pi_1(c_1, c_2) = \begin{cases} \log c_1 + \log \frac{y - (c_1 + c_2)}{2} \end{cases}$$

$$\log \frac{y}{2} + \lim_{x \rightarrow 0} \log x = -\infty$$



$BR_1((c_2))$

↓
 συγκεκριμένη

$$\text{Άρα } \pi_1(c_1, c_2) = \begin{cases} \log_2 c_1 + \log_2 \frac{y - (c_1 + c_2)}{2}, & c_1 \leq \frac{y - c_2}{2} \\ -\infty, & c_1 > \frac{y - c_2}{2} \end{cases}$$

Βέλτιστη απάντηση παίκτη Ι (απόκριση στη c_2)
 $BR_1(c_2)$

$$\text{Βεβαιώστε το } \max_{c_1 \in [0, y]} \pi_1(c_1, c_2) =$$

$$= \max_{c_1 \in [0, y - c_2]} \pi_1(c_1, c_2)$$

$$= \max_{c_1 \in [0, y - c_2]} \left(\log_2 c_1 + \log_2 \frac{y - (c_1 + c_2)}{2} \right)$$

Για $c_1 \in [0, y - c_2]$

$$\frac{\partial \pi_1(c_1, c_2)}{\partial c_1} = \frac{1}{c_1} + \frac{1}{\frac{y - (c_1 + c_2)}{2}} \left(-\frac{1}{2} \right) = \frac{1}{c_1} - \frac{1}{y - (c_1 + c_2)}$$

$$\frac{\partial^2 \pi_1(c_1, c_2)}{\partial c_1^2} = -\frac{1}{c_1^2} - \frac{+1}{[y - (c_1 + c_2)]^2} < 0$$

$\Rightarrow \pi_1(c_1, c_2)$ κοίλη ως προς c_1

$$\frac{\partial \pi_1(c_1, c_2)}{\partial c_1} = 0 \Leftrightarrow c_1 = y - c_1 - c_2$$

$$\Leftrightarrow c_1 = \frac{y - c_2}{2} \in [0, y - c_1]$$

Άρα η $\pi_2(c_1, c_2)$ μεγιστοποιείται στο $c_1 = \frac{y - c_2}{2}$

$$\Rightarrow BR_1(c_2) = \frac{y - c_2}{2} \quad \forall c_2 \in [0, y]$$

Βέλτιστη απάντηση του παίκτη II στην c_1

$$BR_2(c_1) = \frac{y - c_1}{2} \quad (\text{λόγω συμμετρίας})$$

$$\forall c_1 \in [0, y]$$

Σημείο Στρατηγικής Ισορροπίας

$$(c_1^*, c_2^*) \text{ ΣΣΙ} \Leftrightarrow \begin{cases} c_1^* \in BR_1(c_2^*) \\ c_2^* \in BR_2(c_1^*) \end{cases} \quad (=)$$

$$\Rightarrow \begin{cases} c_1^* = \frac{y - c_2^*}{2} \\ c_2^* = \frac{y - c_1^*}{2} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c_1^* = \frac{y - c_2^*}{2} \\ c_2^* = \frac{y - \frac{y - c_2^*}{2}}{2} \end{cases} \quad (=)$$

$$\begin{cases} c_1^* = \frac{y - c_2^*}{2} \\ c_2^* = \frac{y + c_2^*}{4} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c_1^* = \frac{y - c_2^*}{2} \\ c_2^* = \frac{y}{3} \end{cases} \Leftrightarrow \begin{cases} c_1^* = \frac{y}{3} \\ c_2^* = \frac{y}{3} \end{cases}$$

$$\text{Άρα } (c_1^*, c_2^*) = \left(\frac{y}{3}, \frac{y}{3} \right)$$

Σημείωση: κάτω από το ΣΣΙ

κάθε παίκτης θα καταναλώσει στο 1^η περίοδο $\frac{y}{3}$

Η διαθεσιμότητα στην αρχή της 2^{ης} περιόδου

$$y - \frac{y}{3} - \frac{y}{3} = \frac{y}{3}$$

Κάθε παίκτης την 2^η περίοδο θα καταναλώσει

$$\frac{\frac{y}{3}}{2} = \frac{y}{6}$$

Η συνολική πληρωμή κάθε παίκτη θα είναι

$$\log \frac{y}{3} + \log \frac{y}{6} = \log \left(\frac{y}{3} \cdot \frac{y}{6} \right) = \log \left(\frac{y^2}{18} \right)$$

2 παίκτες - κοινωνική βελτιστοποίηση

ίδιο πρόβλημα με πριν με την διαφορά ότι υπάρχει ένας κεντρικός διαχειριστής που αποφασίζει ποσο θα ζητήσει ο καθένας με σκοπό να μεγιστοποιήσει την συνολική τους ωφέλεια.

Λύση: Αν αποφασίσει (c_1, c_2)

Η συνολική πληρωμή των παικτών θα είναι:

$$S(c_1, c_2) = \begin{cases} \log c_1 + \log c_2 + 2 \log \frac{y - (c_1 + c_2)}{2}, & \text{αν } c_1 + c_2 \leq y \\ \log \frac{y}{2} + \log \frac{y}{2} + 2 \lim_{x \rightarrow 0} \log x & \text{αν } c_1 + c_2 > y \end{cases}$$

$$\log \frac{y}{2} + \log \frac{y}{2} + 2 \lim_{x \rightarrow 0} \log x \quad \text{αν } c_1 + c_2 > y$$

$-\infty$

βέλω $\max_{\text{υπο}} S(c_1, c_2)$
 $c_1 + c_2 \leq y$
 $c_1 \geq 0$
 $c_2 \geq 0$

$$\nabla S(c_1, c_2) = \left(\frac{\partial S(c_1, c_2)}{\partial c_1}, \frac{\partial S(c_1, c_2)}{\partial c_2} \right) =$$

$$= \left(\frac{1}{c_1} + 2 \cdot \frac{1}{\frac{y - (c_1 + c_2)}{2}} \left(-\frac{1}{2}\right), \frac{1}{c_2} + 2 \cdot \frac{1}{\frac{y - (c_1 + c_2)}{2}} \left(-\frac{1}{2}\right) \right)$$

$$= \left(\frac{1}{c_1} - \frac{2}{y - (c_1 + c_2)}, \frac{1}{c_2} - \frac{2}{y - (c_1 + c_2)} \right)$$

$$\begin{aligned}
 S(c_1, c_2) &= \begin{bmatrix} \frac{\partial^2 S(c_1, c_2)}{\partial c_1^2} & \frac{\partial^2 S(c_1, c_2)}{\partial c_1 \partial c_2} \\ \frac{\partial^2 S(c_1, c_2)}{\partial c_1 \partial c_2} & \frac{\partial^2 S(c_1, c_2)}{\partial c_2^2} \end{bmatrix} \\
 &= \begin{bmatrix} -\frac{1}{c_1^2} - \frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} & -\frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} \\ -\frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} & -\frac{1}{c_2^2} - \frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} \end{bmatrix}
 \end{aligned}$$

Για να δείξουμε ότι $S(c_1, c_2)$ κοίτη
 αρκεί να δούμε $-H S(c_1, c_2)$ θετικά ορισμένος

$$-H S(c_1, c_2) = \begin{bmatrix} \frac{1}{c_1^2} + \frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} & \frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} \\ \frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} & \frac{1}{c_2^2} + \frac{2}{[y - (c_1 + c_2)]^2} \end{bmatrix}$$

Είναι θετικά ορισμένος $\Rightarrow H S(c_1, c_2)$
 αρνητικά ορισμένος $\Rightarrow S(c_1, c_2)$ κοίτη
 \Rightarrow το τοπικό μέγιστο θα είναι και ολικό μέγιστο.

Βρούμε τοπικό μέγιστο

$$\begin{aligned}
 \nabla S(c_1, c_2) = (0, 0) &\Leftrightarrow \left(\frac{1}{c_1} - \frac{2}{y - (c_1 + c_2)}, \frac{1}{c_2} - \frac{2}{y - (c_1 + c_2)} \right) \\
 = (0, 0) &\Leftrightarrow \begin{cases} 2c_1 = y - c_1 - c_2 \\ 2c_2 = y - c_1 - c_2 \end{cases}
 \end{aligned}$$

$$\Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} c_1 = c_2 \\ 2c_1 = y - 2c_1 \end{array} \right\} \Leftrightarrow \left\{ \begin{array}{l} c_1 = c_2 \\ c_1 = \frac{y}{4} \end{array} \right\} \Leftrightarrow c_1 = c_2 = \frac{y}{4}$$

Διαδ $\left(\hat{c}_1, \hat{c}_2 \right) = \left(\frac{y}{4}, \frac{y}{4} \right)$ (ικανοποιεί τους περιορισμούς.) \rightarrow (κοινωνικά βέλτιστη στρατηγική)

Αποτελεσματικότητα — Σύγκριση.

Κατω κρη των κοινωνικά βέλτιστη στρατηγική:

Στην $1^{η}$ περίοδο κάθε παίκτης καταναλώνει

$$\hat{c}_1 = \hat{c}_2 = \frac{y}{4} < \frac{y}{3} = c_1^* = c_2^*$$

Στην αρχή της $2^{ης}$ περιόδου: Η διαθέσιμη ποσότητα είναι

$$y - 2 \cdot \frac{y}{4} = \frac{y}{2}$$

Στην $2^{η}$ περίοδο θα καταναλώσει ο καθένας $\frac{y}{4}$

Η πληρωμή κάθε παίκτη είναι:

$$\log \frac{y}{4} + \log \frac{y}{4} = \log \left(\frac{y^2}{16} \right) > \log \left(\frac{y^2}{18} \right)$$

κοινωνικά βέλτιστη
ατομική.

N - παίκτες - Ατομική βελτιστοποίηση:

ίδιο πρόβλημα με N παίκτες

Λύση Εφόσον οι παίκτες είναι συμμετρικοί:

θα ψάξω ΣΣΙ σε συμμετρικές στρατηγικές

$$(c, \underbrace{c, \dots, c}_N) \text{ ΣΣΙ } \Leftrightarrow c \in BR_1(c, \underbrace{c, \dots, c}_{N-1})$$

$\underbrace{N-1}$ στοιχεία

Πληρωμή Παικτών I

$$\pi_1(c_1, c_2, \dots, c) = N \log c$$

$$\cancel{y - Nc}, \quad \cancel{Nc < y}$$

$$\pi_1(c_1, c_2, \dots, c) = \begin{cases} \log c_1 + \log \left(\frac{y - [(N-1)c + c_1]}{N} \right) & \text{du } c_1 + (N-1)c \leq y \\ \log \frac{y}{N} + (-\infty) & \text{du } c_1 + (N-1)c > y \end{cases}$$

$$\text{Αρα } \pi_1(c_1, c_2, c_3, \dots) = \begin{cases} \log c_1 + \log \frac{y - [c_1 + (N-1)c]}{N} \\ -\infty & \text{du } c_1 > y - (N-1)c \end{cases}$$

Βέλτιστη δράση του I στην (c, c_2, \dots, c)
 $BR_1(c, c_2, \dots, c)$

$$\text{Θέλουμε } \max_{c_1 \in [0, y]} \pi_1(c_1, S_{-1}) = \max_{c_1 \in [0, y - (N-1)c]} \pi_1(c_1, S_{-1})$$

Για $c_1 \in [0, y - (N-1)c]$

$$\frac{\partial \pi_1(c_1, c_2, \dots, c)}{\partial c_1} = \frac{1}{c_1} - \frac{1}{y - [c_1 + (N-1)c]}$$

$$\frac{\partial^2 \pi_1(c_1, \underline{s}_{-1})}{\partial c_1^2} = -\frac{1}{c_1^2} - \frac{1}{(y - [(N-1)c]^2)} < 0$$

$\Rightarrow \pi_1(c_1, \underline{s}_{-1})$ κοίτη ως προς c_1

$$\frac{\partial \pi_1(c_1, \underline{s}_{-1})}{\partial c_1} = 0 \Leftrightarrow \frac{1}{c_1} - \frac{1}{y - [y_1 + (N-1)c]} = 0$$

$$\Leftrightarrow c_1 = y - c_1 - (N-1)c \Rightarrow c_1 = \frac{y - (N-1)c}{2} \in \left[0, \frac{y}{(N-1)}\right]$$

Αρα $\boxed{BR_1(c, c, \dots, c) = \frac{y - (N-1) \cdot c}{2}}$

Συμμετρικό ΣΣΙ (c^*, c^*, \dots, c^*) ΣΣΙ (\Rightarrow)

$$c^* \in BR_1(c^*, c^*, \dots, c^*)$$

$$\Leftrightarrow c^* = \frac{y - (N-1)c^*}{2} \Rightarrow 2c^* = y - (N-1)c^* \Leftrightarrow$$

$$c^* = \frac{y}{N+1}$$

Αποτέλεσμα: κάτω από το ΣΣΙ, στην πρώτη περίοδο κάθε παίκτη ζητάει $c^* = \frac{y}{N+1}$

Στην αρχή της 2^{ης} περιόδου η διαδοχ. είναι

$$y - N \frac{y}{N+1} = \frac{y}{N+1} \quad (\searrow \text{ ως προς } N)$$

$$\lim_{N \rightarrow \infty} \frac{y}{N+1} = 0$$

Την 2^η περίοδο θα παρουν $\frac{\frac{y}{N+1}}{N} = \frac{y}{N(N+1)}$

Συνολ. ωφέλεια ενός παίκτη, $\log_2 \frac{y}{N+1} + \log_2 \frac{y}{N(N+1)}$
 $= \log_2 \frac{y}{N(N+1)^2}$

Παικτες - Κοινωνική βελτιστοποίηση

Κεντρικός ^{διευθυντής} ~~παικτής~~ αλογοποιεί πόσο θα καταναλώσει κάθε παικτής.

Χπόθ. ότι θα επιλέξει συνολική στρατηγική θέλει να μεγιστοποιήσει την συνολική ωφέλεια

Λύση: Έστω σε ακολουθούν στρατηγική (c, c, \dots, c)
Η συνολική ωφέλεια είναι:

$$S(c) = \begin{cases} N \log c + N \log \frac{y - Nc}{N} & \text{αν } Nc \leq y \\ -\infty & \text{αν } Nc > y \end{cases}$$

Θέλουμε $\max_{c \in [0, \frac{y}{N}]}$ $S(c)$

Για $c \in [0, \frac{y}{N}]$

$$\frac{dS(c)}{dc} = \frac{N}{c} + N \frac{1}{\frac{y-Nc}{N}} (-1) = \frac{N}{c} - \frac{N^2}{y-Nc}$$

$$\frac{d^2S(c)}{dc^2} = -\frac{N}{c^2} + \frac{N^2 (-N)}{(y-Nc)^2} = -\frac{N}{c^2} - \frac{N^3}{(y-Nc)^2} < 0$$

$$\frac{dS(c)}{dc} = 0 \Leftrightarrow \frac{N}{c} - \frac{N^2}{y-Nc} = 0$$

$$\Leftrightarrow y = 2Nc \Leftrightarrow c = \frac{y}{2N}$$

$$\text{Άρα } \hat{c} = \frac{y}{2N} \left(c \in [0, \frac{y}{N}] \right)$$

Αποτέλεσμα - Σύγκριση

Κατω από την κοινωνικά βέλτιστη στρατηγική
- Στην 1^η περίοδο ο καθένας καταναλώνει

$$\hat{c} = \frac{y}{2N} < \frac{y}{N+1} = c^*$$

- Στην αρχή της 2^{ης} περιόδου η διαθέσιμη ποσότητα είναι $y - N \frac{y}{2N} = \frac{y}{2} > \frac{y}{N+1}$

- Στην 2^η περίοδο ο καθένας θα καταναλώσει $\frac{y/2}{N} = \frac{y}{2N}$

- Το ατομικό κέρδος ενός παίκτη θα είναι $\log\left(\frac{y}{2N}\right) + \log\left(\frac{y}{2N}\right) =$
 $= \log\left(\frac{y}{2N}\right)^2 > \left(\log\frac{y^2}{N(N+1)^2}\right)$