

Κεφ. 7: Γραμμικές απεικονίσεις.

Έστω V και W διανυσματικοί υπόχωροι.

Θεωρούμε μια συνάρτηση $F: V \rightarrow W$ για

την οποία ισχύει ότι:

$$(i) F(\vec{u} + \vec{v}) = F(\vec{u}) + F(\vec{v}) \text{ για όλα τα}$$

διανύσματα $\vec{u}, \vec{v} \in V$.

και (ii) $F(k\vec{u}) = kF(\vec{u})$ για κάθε δια-

νυσμα \vec{u} του V και για κάθε

πραγματικό αριθμό k .

Η F ονομάζεται γραμμική απεικόνιση.

Παράδειγμα: Έστω συνάρτηση $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$

$$\text{με νόμο } F(x, y) = (x, x+y, x-y).$$

Η F είναι γραμμική απεικόνιση:

$$\text{Έστω } \vec{u}_1 = (x_1, y_1), \vec{u}_2 = (x_2, y_2)$$

$$\text{Τότε } F(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) = F(x_1 + x_2, y_1 + y_2) = (x_1 + x_2, x_1 + x_2 + y_1 + y_2,$$

$$x_1 + x_2 - y_1 - y_2) = (x_1, x_1 + y_1, x_1 - y_1) + (x_2, x_2 + y_2, x_2 - y_2)$$

$$= F(x_1, y_1) + F(x_2, y_2) = F(\vec{u}_1) + F(\vec{u}_2)$$

Έστω $k \in \mathbb{R}$ και $\vec{u}_1 = (x_1, y_1)$

Τότε

$$\begin{aligned} F(k\vec{u}_1) &= F(kx_1, ky_1) = (kx_1, kx_1 + ky_1, kx_1 - ky_1) \\ &= k(x_1, x_1 + y_1, x_1 - y_1) = kF(x_1, y_1) = \\ &= kF(\vec{u}_1). \end{aligned}$$

Παράδειγμα: Έστω γραμμική απεικόνιση

$$F: V \rightarrow W.$$

Εάν $\vec{u}_1, \vec{u}_2 \in V$ και $k_1, k_2 \in \mathbb{R}$, τότε

$$\begin{aligned} F(k_1\vec{u}_1 + k_2\vec{u}_2) &= F(k_1\vec{u}_1) + F(k_2\vec{u}_2) = k_1F(\vec{u}_1) + \\ &k_2F(\vec{u}_2) \end{aligned}$$

Η παραπάνω σχέση μπορεί να γενικωθεί για παραπάνω από δύο διανύσματα:

Έστω εάν $\vec{u}_1, \dots, \vec{u}_m \in V$ και $k_1, \dots, k_m \in \mathbb{R}$

$$\begin{aligned} \text{τότε } F(k_1\vec{u}_1 + k_2\vec{u}_2 + \dots + k_m\vec{u}_m) &= k_1F(\vec{u}_1) + \dots \\ &\dots + k_mF(\vec{u}_m). \end{aligned}$$

Παράδειγμα συναρτήσεων που δεν είναι γραμμική απεικόνιση.

- $F: \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ με νόμο $F(x, y) = (x, y+1)$

Απόδ. Έστω $(x_1, y_1), (x_2, y_2) \in \mathbb{R}^2$. Τότε

$$F(x_1+x_2, y_1+y_2) = (x_1+x_2, y_1+y_2+1) = (x_1, y_1+1) + (x_2, y_2) = F(x_1, y_1) + (x_2, y_2) \neq F(x_1, y_1) + F(x_2, y_2)$$

- $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^2$ με νόμο $F(x, y, z) = (1, 1)$

Απόδ. Έστω $(x_1, x_2, x_3) \in \mathbb{R}^3$ και $k \in \mathbb{R} - \{1\}$

Τότε

$$F(kx_1, kx_2, kx_3) = (1, 1) \neq kF(x_1, x_2, x_3) = k(1, 1) = (k, k).$$

Παρατηρήσεις:

1) Μια γραμμική απεικόνιση $F: V \rightarrow W$ καθορίζει ως ηθίως από τις τιμές των διανυσμάτων μιας βάσης του V .

Α.η.ο.δ. Έστω $\{\vec{u}_1, \vec{u}_2, \dots, \vec{u}_k\}$ βάση του V και έστω $\vec{u} \in V$. Τότε προφανώς $\exists \lambda_1, \lambda_2, \dots, \lambda_k$ έτσι ώστε $\vec{u} = \lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_k \vec{u}_k$.

Όπως $F(\vec{u}) = F(\lambda_1 \vec{u}_1 + \dots + \lambda_k \vec{u}_k) = \lambda_1 F(\vec{u}_1) + \dots + \lambda_k F(\vec{u}_k)$

Εάν λοιπόν γνωρίζουμε τις τιμές των διανυσμάτων κάποιας βάσης του V , τότε γνωρίζουμε τις τιμές όλων των στοιχείων του V , μέσω της F .

2) Μια γραμμική απεικόνιση $F: V \rightarrow W$ απεικονίζει το μηδενικό διάνυσμα του V στο μηδενικό διάνυσμα του W .

Απόδ. Έστω $\vec{u} \in V$. Τότε $0\vec{u} = \vec{0}$. Άρα

$$F(\vec{0}) = F(0\vec{u}) = 0.F(\vec{u}) = \vec{0}$$

3) Για κάθε γραμμική απεικόνιση $F: V \rightarrow W$, το σύνολο των εικόνων της αποτελεί υπόχωρο του W .

(Ο υπόχωρος αυτός ονομάζεται και εικόνα της F και συμβολίζεται με $\text{Im } F$. Επίσης εάν $F(\vec{v}) = \vec{w}$, λέμε ότι το \vec{w} αποτελεί την εικόνα του \vec{v} μέσω της F .)

Απόδ. Έστω $\vec{w}_1, \vec{w}_2 \in \text{Im } F$. Αυτό σημαίνει ότι $\exists \vec{u}_1, \vec{u}_2 \in V$ έτσι ώστε $F(\vec{u}_1) = \vec{w}_1$, $F(\vec{u}_2) = \vec{w}_2$.

Ορίζουμε $\vec{a} = \vec{u}_1 + \vec{u}_2$. Οπότε έχουμε

$$F(\vec{a}) = F(\vec{u}_1 + \vec{u}_2) = F(\vec{u}_1) + F(\vec{u}_2) = \vec{w}_1 + \vec{w}_2$$

Άρα $\vec{w}_1 + \vec{w}_2 \in \text{Im } F$ (Προφανώς $\vec{a} \in V$, διότι V υπόχωρος).

Έστω $\vec{w}_1 \in \text{Im}F$ και $k \in \mathbb{R}$. Αυτό σημαίνει
 ότι $\exists \vec{u}_1 \in V$ έτσι ώστε $F(\vec{u}_1) = \vec{w}_1$.

Ορίζουμε $\vec{b} = k\vec{u}_1$. Τότε έχουμε

$$F(\vec{b}) = F(k\vec{u}_1) = kF(\vec{u}_1) = k\vec{w}_1. \text{ Άρα } k\vec{w}_1 \in \text{Im}F.$$

(Προφανώς $\vec{b} \in V$, διότι ο V είναι υπόχωρος).

4) Έστω γραμμική απεικόνιση $F: V \rightarrow W$.

Πυρήνα της F ονομάζουμε το σύνολο
 των διανυσμάτων του ανήκων στο V

και τα οποία έχουν για εικόνα τους
 μέσω της F , το $\vec{0}$. Ο πυρήνας της

F συμβολίζεται με $\text{Ker}F$.

Το $\text{Ker}F$ είναι υπόχωρος του V .

Απόδ: Έστω $\vec{v}_1, \vec{v}_2 \in \text{Ker}F$. Τότε

$$F(\vec{v}_1 + \vec{v}_2) = F(\vec{v}_1) + F(\vec{v}_2) = \vec{0} + \vec{0} = \vec{0}$$

Άρα $\vec{v}_1 + \vec{v}_2 \in \text{Ker}F$.

Έστω $\vec{v}_1 \in \text{Ker} F$ και $k \in \mathbb{R}$. Τότε

$$F(k\vec{v}_1) = k F(\vec{v}_1) = k\vec{0} = \vec{0}$$

Άρα $k\vec{v}_1 \in \text{Ker} F$.

Θεώρημα: Έστω γραμμική απεικόνιση

$$F: V \rightarrow W. \text{ Τότε } \dim(\text{Ker} F) + \dim(\text{Im} F) = \dim(V)$$

Έστω γραμμική απεικόνιση $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^k$

(1) Εάν $\text{Ker} F = \{\vec{0}\}$ τότε η F ονομάζεται

και ενδομορφισμός

(2) Εάν $\text{Im} F = \mathbb{R}^k$ τότε η F ονομάζεται

επιμορφισμός

(3) Εάν η F είναι 1-1 και επί τότε η

F ονομάζεται ισομορφισμός.

(Εάν η F είναι ισομορφισμός τότε

προφανώς είναι ενδομορφισμός και επιμορφισμός)

Έστω ότι έχουμε ένα πίνακα A
 μεγέθους $m \times n$. Ορίζουμε για αντιστοιχία
 $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ με νόμο $F(\vec{x}) = A \vec{x}$
 $(m \times n)$ $(n \times 1)$

Η F είναι γραμμική απεικόνιση.

Απόδ: Έστω $\vec{x}_1, \vec{x}_2 \in \mathbb{R}^n$ και έστω $k \in \mathbb{R}$.

$$\text{Τότε } F(\vec{x}_1 + \vec{x}_2) = A(\vec{x}_1 + \vec{x}_2) = A\vec{x}_1 + A\vec{x}_2 = F(\vec{x}_1) + F(\vec{x}_2).$$

$$F(k\vec{x}_1) = A(k\vec{x}_1) = kA\vec{x}_1 = kF(\vec{x}_1).$$

Άρα η F είναι γραμμική απεικόνιση.

Έστω γραμμική απεικόνιση $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$
 που ορίζεται από ένα πίνακα A μεγέθους
 $m \times n$ δηλαδή έχουμε $F(\vec{x}) = A\vec{x}$
 $\forall \vec{x} \in \mathbb{R}^n$.

① Το $\text{Im}F$ θα αποτελείται από όλα
 εκείνα τα διανύσματα $\vec{y} \in \mathbb{R}^m$ για
 τα οποία $\exists \vec{x} \in \mathbb{R}^n$ έτσι ώστε $F(\vec{x}) = \vec{y}$.

Δηλαδή το $\text{Im}F$ θα περιέχει για στοιχεία του όλοι τα $\vec{y} \in \mathbb{R}^m$, για τα οποία το $A\vec{x} = \vec{y}$ είναι συμβατό. Επομένως το $\text{Im}F$ ταυτίζεται με τον σκελετικό χώρο του A .

② Ο πυρήνας $\text{Ker}F$ θα αποτελείται από όλα εκείνα τα διανύσματα $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ για τα οποία ισχύει $F(\vec{x}) = A\vec{x} = \vec{0}$. Δηλαδή το $\text{Ker}F$ ταυτίζεται με το σύνολο των λύσεων του ομογενούς συστήματος $A\vec{x} = \vec{0}$.

(Διάσπαση των λύσεων του $A\vec{x} = \vec{0}$)
 $= \dim \text{Ker}F = n - \dim \text{Im}F = n - (\text{βαθμός του πίνακα } A)$.

Άσκηση: Έστω γραμμική απεικόνιση $F: \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^4$

με τύπο $F(\vec{x}) = A\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix}$.

Να βρεθούν

(1) οι διαστάσεις των υπόχωρων $\ker F$ και $\text{Im} F$.

(2) βάσεις για τους παραπάνω υπόχωρους.

Απάντηση: (1) Από προηγούμενο θεώρημα έχουμε ότι $\dim(\ker F) + \dim(\text{Im} F) = \dim(\mathbb{R}^3)$.

Άρα $\dim(\ker F) + \rho(A) = 3$
↖ βαθμός του A

Είδη $\text{Im} F = \sigma_{\text{στηλοχώρο}} \text{ του } A$

και $\dim(\mathbb{R}^3) = 3$.

Επομένως θα πρέπει να βρούμε τον βαθμό του A.

Έχουμε

$$A^T = \begin{bmatrix} 1 & -1 & 0 & 2 \\ 2 & 1 & 3 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \end{bmatrix} \sim \dots \sim \begin{bmatrix} 1 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 1 & 1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

Άρα $\rho(A) = 2$ και επομένως $\dim(\ker F) = 1$

(2). Από το (1) έχουμε ότι τα διανύσματα $(1, 0, 1, 1)$ και $(0, 1, 1, -1)$ αποτελούν βάση του οριζοτιμίου του A και επομένως του $\text{Im} F$.

Τώρα ένα διάνυσμα $\vec{x} \in \ker F \Leftrightarrow$

$$F(\vec{x}) = A\vec{x} = \begin{bmatrix} 1 & 2 & 0 \\ -1 & 1 & 1 \\ 0 & 3 & 1 \\ 2 & 1 & -1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ x_3 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{bmatrix}$$

Εάν επιλύσουμε το σύστημα έχουμε:

$$x_1 = 2/3 x_3 \quad \text{και} \quad x_2 = -1/3 x_3$$

Οπότε $\ker F: \begin{bmatrix} (2/3)t \\ (-1/3)t \\ t \end{bmatrix} = t \begin{bmatrix} 2/3 \\ -1/3 \\ 1 \end{bmatrix}$ ← βάση του $\ker F$.

Θα αποδείξουμε ότι κάθε γραμμική
 απεικόνιση $F: \mathbb{R}^n \rightarrow \mathbb{R}^m$ μπορεί να ορισθεί
 από κάποιο πίνακα A (γεγισθους $m \times n$)

Έστω $\hat{e}_1 = (1, 0, \dots, 0)$, $\hat{e}_2 = (0, 1, 0, \dots, 0)$, \dots ,
 $\hat{e}_n = (0, 0, \dots, 0, 1)$ η standard ορθοκανονική
 βάση του \mathbb{R}^n . Έστω A ένας $m \times n$
 πίνακας, ο οποίος έχει για στήλες του
 τα διανύσματα $F(\hat{e}_1) = \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix}$, $F(\hat{e}_2) = \begin{bmatrix} a_{12} \\ a_{22} \\ \vdots \\ a_{m2} \end{bmatrix}$, \dots

$$\dots, F(\hat{e}_n) = \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix}$$

Ανταδρ

$$A = \begin{bmatrix} a_{11} & a_{12} & \dots & a_{1n} \\ a_{21} & a_{22} & \dots & a_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ a_{m1} & a_{m2} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix}$$

\uparrow \uparrow \dots \uparrow
 $F(\hat{e}_1)$ $F(\hat{e}_2)$ \dots $F(\hat{e}_n)$

Έστω $\vec{x} \in \mathbb{R}^n$ και έστω

$$\vec{x} = \begin{bmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = x_1 \begin{bmatrix} 1 \\ 0 \\ \vdots \\ 0 \end{bmatrix} + \dots + x_n \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ \vdots \\ 1 \end{bmatrix} = x_1 \hat{e}_1 + \dots + x_n \hat{e}_n .$$

Οποτε έχουμε

$$F(\vec{x}) = x_1 F(\hat{e}_1) + \dots + x_n F(\hat{e}_n) = x_1 \begin{bmatrix} a_{11} \\ a_{21} \\ \vdots \\ a_{m1} \end{bmatrix} + \dots + x_n \begin{bmatrix} a_{1n} \\ a_{2n} \\ \vdots \\ a_{mn} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} a_{11} & \dots & a_{1n} \\ \vdots & & \vdots \\ a_{m1} & \dots & a_{mn} \end{bmatrix} \begin{bmatrix} x_1 \\ \vdots \\ x_n \end{bmatrix} = A \vec{x}$$

A: πίνακας που ορίζει την F ως προς την standard ορθοκανονική βάση $\hat{e}_1, \hat{e}_2, \dots, \hat{e}_n$.