

Διαφορική Προβληματική Βελτιστοποίησης I Γραμμικές Διαφορώσεις

Θα δούμε ότι οι αλγόριθμοι γραμμικής βελτιστοποίησης είναι πολύ αλγοριθμικοί, προσπαθώντας να διαφορνώσουμε πρακτικά προβλήματα με γραμμικά:

1. Το πρόβλημα της παραγωγής

Εξετάζουμε τις δοσμένες δύο παραγωγικές από $j=1, 2, \dots, n$ προϊόντα. Η δοσμένη του j προϊόντος ονομάζεται με x_j που μπορεί να πάρει μέρη επί (σε υπέρθετα προβλήματα το x_j μπορεί μόνο ακέραιες μέρη). Αν c_j το ανά μονάδα έσοδο που δεν παράγεται με την δοσμένη από παραγωγή το συνολικό έσοδο είναι $\sum_{j=1}^n c_j x_j$. Έστω ότι η παραγωγή μας παράγει a_{ij} προϊόντος i $i=1, 2, \dots, m$, και ότι είναι διαθέσιμες ποσότητες b_i των αντίστοιχων παραγωγών. Αν θεωρήσουμε ότι εισπράτουμε μόνο θετική παραγωγή, δηλαδή $x_j \geq 0$. Ειδικότερα αν θεωρήσουμε ότι οι ποσότητες των αντίστοιχων παραγωγών έχουν ήδη αγοραστεί και άρα το κόστος αυτό δεν θα εισπράτουμε από τις αγορές για το x_j . Τότε η "βέλτιστη" παραγωγή επιτυγχάνεται γινόμενος το πρόβλημα

$$\max_{x_1, \dots, x_n} \sum_{j=1}^n c_j x_j \quad (1)$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \leq b_i \quad i=1, \dots, m$$
$$x_j \geq 0$$

Αρμυκίς τύπος του x_j έχουν κομμάτια
 αν διαπρίνομε με αν απαράνομα 2 ποσά
 του οποίου z και ποσά να του "απο-
 συνδέομε" χωρίς αδιούρες να διαπομε
 a_{ij} ποσά του συντελεστή i . Η διαδραβία
 αυτή ποσά να είναι συγγένομα! Τως
 να διαπορίνομε το αποτέλεσμα οσόν
 αποσυνδέομε για ποσά του z διαπορίνομε
 ποσά a'_i (με $a'_i \leq a_{i0}$) του συντελεστών
 διαπορίνομα i .

Εσόν τως με είναι δυνατό να απο-
 σόμε εδωτήορ ποσά του συντελεστή i ,
 εσόν $y_i \geq 0$, με εδωτήορ κόστος b_i . Τως
 το αποτέλεσμα ποσά οσόν ως εσόν

$$\max \sum_{j=0}^m c_j x_j - \sum_{i=1}^m b_i y_i \quad (2)$$

$$\sum_{j=0}^m a_{ij} x_j - y_i \leq b_i \quad i=1, \dots, m$$

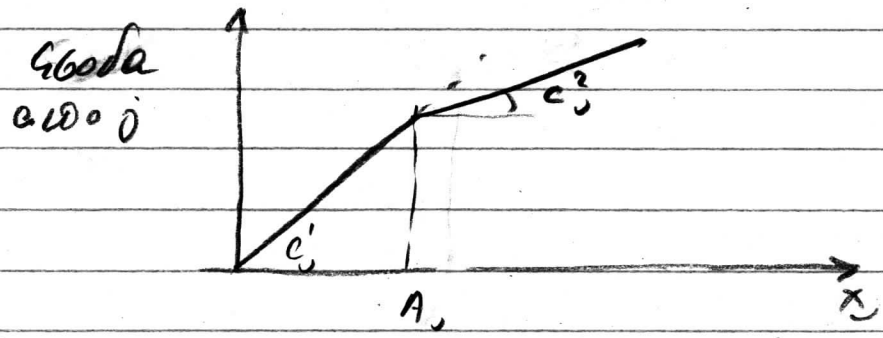
$$x_j, y_i \geq 0$$

Για εδωτήορ τύπος του διαπορίνομα
 να διαπορίνομα τως (2) οσόν
 αδιούρες. Μπορίτε να εκσύνε για
 ποσά z ; εσόν οσόν οι ποσά
 εσόν αν ποσά, ποσά
 εσόν τους εδωτήορ διαπορίνομα

$$x_j \leq x_j^{\max} \quad y_i \leq y_i^{\max}$$

οσόν να διαπορίνομα εσόν διαπορίνομα
 οσόν

Το πρώτο βήμα είναι απαραίτητο να κατασκευάσουμε
 μια συνάρτηση αυξήσεων για να μπορούμε
 να διακρίνουμε ένα από τον άλλο. Μπορεί να
 έχουμε με δεδομένες του οποίου η κατω
 του A_j έχουν τιμή c_j ενώ δεδομένες άνω
 του A_j έχουν τιμή c_j^2 με $c_j^2 < c_j$.
 Τότε να είναι από αυξητική δεδομένες
 η διάρκεια από το παραπάνω διαγράμμα



Είναι σημαντικό είναι να δοθεί να μπορούμε
 να διακρίνουμε το πρόβλημα αυτό με
 γραμμικές σχέσεις! Ένα χαρακτηριστικό του
 το ενδιαφέρον είναι το εξής: Έστω
 x_j^1 το μέρος της παραγωγής κατω του
 A_j και x_j^2 το να παραμ. Φυσικά αν
 $x_j^1 \leq 0$ σε κάποια στιγμή μάλιστα, να έχουμε
 $x_j^1 = 0$! Εισάγουμε μεταβλητές x_j^1, x_j^2
 με περιορισμούς

$$\begin{cases} 0 \leq x_j^1 \leq A_j \\ 0 \leq x_j^2 \\ x_j = x_j^1 + x_j^2 \end{cases}$$

και διαφοροποιούμε το πρόβλημα (1)
 ως εξής (με δίκτυο οποίον τον
 A_j)

$$\max \sum_{k \neq j} c_k x_k + c'_j x'_j + c''_j x''_j \quad (3)$$

$$\cdot \sum_{k=1}^m a_{ik} x_k \leq b_i \quad i=1, \dots, m$$

$$\cdot 0 \leq x'_j \leq A_j, \quad 0 \leq x''_j$$

$$\cdot x_j = x'_j + x''_j$$

$$\cdot x_k \geq 0 \quad k=1, \dots, n$$

Η βέλτιστη λύση των (3) έχει είτε $x'_j < A_j$ και $x''_j = 0$ είτε $x'_j = A_j$ και $x''_j \geq 0$.

Αν αν δεν ισχύει αυτό και ισχύει $x'_j < A_j$ αλλά $x''_j > 0$, για άλλη λύση με $\tilde{x}'_j = A_j$ και $\tilde{x}''_j = x'_j + x''_j - A_j$ θα είναι καλύτερη (γιατί;) και θα είναι μεγαλύτερο εφόσον καθώς $x''_j > 0$

$$c'_j x'_j + c''_j x''_j = c'_j A_j + c'_j (x'_j - A_j) + c''_j x''_j$$

$$\leq c'_j A_j + c''_j (x'_j - A_j) + c''_j x''_j \quad \leftarrow \text{πρόβλημα!}$$

$$= c'_j A_j + c''_j (x'_j + x''_j - A_j)$$

$$= c'_j \tilde{x}'_j + c''_j \tilde{x}''_j$$

2. Πρόβλημα Ελαχιστοποίησης Κόστους
(Linear)

Έστω ότι πρέπει να αγοράσουν ποσότητες x_j από κάποια προϊόντα (π.χ. τροφές) $j=1, \dots, n$. Το κόστος ανά μονάδα τροφής j είναι εστω p_j . Η "τροφή" πρέπει να αγοράσουν εστω w και να εδωκενχει η κάλυψη δεδομένων αναγκών σε π.χ. πρωτεΐνες ουσίες $i=1, \dots, m$.

Έστω ότι για μονάδα τροφής j αφοδεσε ποσότητα a_{ij} της ουσίας i , οι δε ειδότητες των ποσοτήτων είναι α. προϊόντες, δηλαδή m ανεξάρτητη χρησιμότητα ποσοτήματα της ουσίας i είναι $\sum a_{ij} x_j$.

Θαυ έστω πρέπει να είναι μεγαλύτερη από κάποια προδιαγραφή b_i .

Το πρόβλημα της "διατροφής" ελαχιστού κόστους είναι το πρόβλημα

$$\min_{x_1, \dots, x_n} \sum_{j=1}^n p_j x_j \quad (4)$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_j \geq b_i$$

$$x_j \geq 0$$

Τι νόημα μπορεί να έχουν εδώ απερισκεψίες της τροφής j ; Υπόδειξη: Έστω ότι για από τις τροφές είναι το γάλα

3. Πολυγώνια αράξεις

Έστω ότι μια εραπεία παράγει $j=1, \dots, n$ προϊόντα χρησιμοποιώντας $i=1, \dots, m$ είδη υφής. Η παραγωγή είναι είδος "αράξεις", δηλαδή για να παραχθεί το προϊόν k απαιτούνται ποσότητες x_{ik} από τα είδη υφής και παραχθεί ποσότητα $y_k = \sum_{i=1}^m x_{ik}$. Τα εσοδα από την πώληση

των προϊόντων είναι $c_k y_k$.

Επιπλέον υπάρχουν περιπτώσεις όπου αράξεις της μορφής: Το ποσό της i πρώτης υφής στο προϊόν k είναι περιορισμένο a_{ik}^1 και a_{ik}^2 , $a_{ik}^1 < a_{ik}^2$. Ο περιορισμός

αυτός γράφεται ως $a_{ik}^1 \leq \frac{x_{ik}}{\sum_{i=1}^m x_{ik}} \leq a_{ik}^2$

Η σχέση αυτή όπως ισοδυναμεί με δύο ανισότητες

$$a_{ik}^1 \sum_{i=1}^m x_{ik} \leq x_{ik} \quad \text{ή} \quad a_{ik}^1 y_k \leq x_{ik}$$

$$x_{ik} \leq a_{ik}^2 \sum_{i=1}^m x_{ik} \quad \text{ή} \quad x_{ik} \leq a_{ik}^2 y_k$$

Εννοείται διαφορετικά των προβλημάτων παραγωγής και το κόστος των υφών υφής. Η χρησιμοποίηση της πρώτης υφής i είναι $x_i = \sum_{k=1}^n x_{ik}$

Αν η άσκηση για k κοστίζει q_k , το συνολικό κόστος είναι $\sum_{k=1}^m q_k z_k$

Αν υπάρχει περιττός στο κόστος θα έχουμε $\sum_{k=1}^m q_k z_k \leq K_{max}$ οπότε η διαμόρφωση έχει ως εξής

$$\max \sum_j p_j y_j \tag{5}$$

$$y_j = \sum_{l=1}^m x_{lj} \quad j=1, \dots, n$$

$$a_{lj}^1 y_j \leq x_{lj} \quad l=1, \dots, m$$

$$a_{lj}^2 y_j \geq x_{lj} \quad j=1, \dots, n$$

$$z_i = \sum_{j=1}^n x_{ij} \quad i=1, \dots, m$$

$$\sum_{k=1}^m q_k z_k \leq K$$

$$z, x, y \geq 0$$

Π. Διαφορήσιμα πρόβλημα με κρίση
ακέραια $n \geq 1$ μεταβλητών.

Δεδομένων ότι το γαλβικό είδος των γραμμικών προβλημάτων με ακέραιες μεταβλητές είναι ουσιαστικά αδύνατο, είναι σημαντικό να μπορούμε να διαφορουμε τα γραμμικά προβλήματα σε αυτή την φόρμη.

1. Πρόβλημα των βακιδίων
- n ειδώσις ειδώσεων.

Έστω ότι διαθέτουμε ένα βακίδιο χωρητικότητας M , και μπορούμε να εισάγουμε ακέραιο αριθμό αντικείμενων από "είδους" $j=1, \dots, n$. Κάθε αντικείμενο είδους j έχει αξία a_j και "βάρος" b_j . Αν εισάγουμε x_j (ακέραιο αριθμό) αντικείμενων είδους j θα έχουμε συνολικό βάρος $\sum b_j x_j$ και αξία $\sum a_j x_j$. Αρα η ειδώσις μας χαρακτηρίζεται από το πρόβλημα

$$\max_{j=1}^n \sum a_j x_j \tag{6}$$

$$\sum_{j=1}^n b_j x_j \leq M$$

$$x_j \geq 0 \text{ και ακεραίοι}$$

Αν από κάθε είδος μπορούμε να εισάγουμε ένα ή κανένα αντικείμενο αρειάει $x_j \in \{0, 1\}$ και το πρόβλημα

ονομαζονται "προβλημα 0-1 βακκιδιον", ενω
 το αρχικο ονομαζεται "ακραιο βακκιδιο".
 Θα δειξε οτι και τα δυο προβληματα
 βακκιδιον μωροιν να μωδιν αμοιβαρια με
 την τεχνικη των δυναμικων προγραμματισμου.

Παραμετρεισ ειναι το προβλημα της
 επιλογης ειδενδυσεων: Εδω υπηρξα
 αναμρεια εγερτα η υπομρεια ειδενδυτικα
 οξειδια. Το καθενα εχει εαυτον ειδενδυσης
 τιμωτη, ιση με v_j για το οξειδιο j . Εδω οτι
 θεωρουμε τιμωτη το "καταγο" εγγοσ
 του οξειδιου j , εσησ q_j . Αν η εταιρεια εχει
 προϋπολογισμο ειδενδυσεων ισο με ποσο M ,
 η τιμωτη επιλογη ειναι η j του των
 προβληματος

$$\max \sum_{j=1}^n q_j x_j \tag{7}$$

$$\text{με } \sum_{j=1}^n v_j x_j \leq M \quad x_j \in \{0, 1\}$$

με $x_j = 1$ σημαει οτι υπομρεια η
 j ειδενδυση, ενω δεν υπομρεια αν
 $x_j = 0$. Στο αραϊσιο αυτο μωροινε να
 επιλογουμε j ησ δυο αμοιβαρια προβλημα-
 τα οδωσ

- (α) Ειδενδυση των ιδιαιτητων, δεν
 μωροιν να υπομρουν διαρροεισ
 αφο k ειδενδυσης (το k δεδομενο)
- (β) Η ειδενδυση j_1 δεν μωρει να
 αναμρει εγγοσ δεν τιμω η
 ειδενδυση j_2
- (γ) Πρεπει να διαμρωσθουν τα υπομ-

χίτων για ενδύματα από κάποιο υφασμάτινο
 ενδύσεων ή α. για από τις 1, 2, ..., k
 και ζυγάρια για από τις k+1, k+2, ..., n.

2. Παραγωγή με δαζα κόσμου.

Στα παραπάνω παραγωγή (βελ. 1) εμφανίζονται συχνά "δαζα" κόσμου (setup costs). Συγκεκριμένα, αν αποφασίσουμε να παραστή μιν μινδερική $x_j > 0$ ποσότητα των προϊόντος j υφιστάμεθα ένα κόσμος k_j που είναι ανεξάρτητος από την ποσότητα x_j (εξόσον τίθεται $x_j > 0$). Το δαζο δέν αρκεί αν δέν παραστής το j, δηλαδή αν είδεζομε $x_j = 0$. Πως μπορούμε να διαφορρώσουμε το πρόβλημα αυτό; Είδεζομε μία 0-1 παράβληση y_j που δείχνει την απόφαση "το j παραστής οδός $y_j = 1$ " "το j δέν παραστής οδός $y_j = 0$ ". Με την εισαγωγή των y_j το κάδαρο έβοδο γίνεται

$$\sum_{j=1}^n c_j x_j - \sum_{j=1}^n k_j y_j$$

Έτσι είδεζομε το είδεδο οδός οδός-οδός οδός είναι μικρότερο κάδαρο απόδρος M. Τότε μπορούμε να εξοφασίσομε ού τα y_j να έβουν τις οδός οδός αν κανοοοοοίν τους οδός οδός

$$x_j \leq M y_j \quad j = 1, \dots, n$$

Έτσι αν σε κάποιο άρρηκτα διασυνδεδεμένο είναι $x_j > 0$ θα πρέπει και $y_j = 1$.
 Επίσης, σε μια βижном ζύμη αδοκεί-
 σται να είναι $x_j = 0$ και ταυτόχρονα
 $y_j = 1$ (και αν δεν αδοκείται από
 τις ανισότητες $x_j \leq M y_j$) εφόσον
 μια ζύμη με $x_j = y_j = 0$ θα είχε μεταβίβαση
 καθαρά έσοδα. Έτσι η διαμόρφωση είναι
 max $\sum_{j=1}^n c_j x_j - \sum_{j=1}^n k_j x_j$
 x_j, y_j

$$\sum_{j=1}^m a_{lj} x_j \leq b_l \quad l=1, \dots, m \quad (8)$$

$$x_j \leq M y_j \quad j=1, \dots, n$$

$$x_j \geq 0, \quad y_j \in \{0, 1\}$$

Παρόμοια διαμορφώνεται τα παρακάτω
 πρόβλημα

- (α) Δεν υπάρχει άζιμο κόπος
 αλλά μπορούμε να διατάξουμε το άζιμο
 Q ($Q \leq n$) άζιμοτα
- (β) Για την διασυνδεδεμένη άζιμοτα J_1
 και J_2 υλοποιείται κόπος $K_{1,2}$. Το
 κόπος θα το υλοποιήσει είτε διατάξουμε
 το J_1 , είτε το J_2 είτε και τα δύο.

3. Ρυθμίσεις διαδικασίας διασυνδεδεμένης

Ένα αρχογονικό πρόβλημα δίδει $i=1, 2, \dots, m$
 μεταβιβάσεις για την διασυνδεδεμένη ενός

Αποίονοι. Το κάθε μηχανήμα μπορεί να
 πάρει το είδοςο $j, j=1, 2, \dots, n$. Η
 παραγωγή του μηχανήματος i στην
 πρόμη j είναι a_{ij} , ενώ το κόστος
 ζωογρμας του είναι b_{ij} . Κάθε μηχανή-
 μα μπορεί να πρόμησει άκρως σε μια
 δειοη (κάποια αδο ης δειοη μπορεί να είναι
 και η δειοη "αδρηνιας"). Ποις είναι
 οι βιγιοτες πρόμηεις αν δειοητε να
 παραγοητε τοζακτιοηο δοςοηοη D , ζυο-
 διη αυης δου εζακτιοηοηοηοη το κοηοηο.

Οζοηοη $x_{ij} = 1$ αν το μηχανήμα i
 πρόμηει το είδοςο j . Το βιγιοηό
 κοηοηο είναι $\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n b_{ij} x_{ij}$ ενώ η παραγοηη
 $\sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n a_{ij} x_{ij}$, και η "μυαδηοη πρόμηοη"
 βιγιοηοηοηοηοη $\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad i=1, 2, \dots, n$

Αρα η βιγιοηοηοηοηοη οηδραη ως

$$\min \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n b_{ij} x_{ij} \tag{9}$$

$$\sum_{j=1}^n x_{ij} = 1 \quad i=1, 2, \dots, n$$

$$\sum_{j=1}^n a_{ij} x_{ij} \geq D$$

$$x_{ij} \in \{0, 1\}$$