

ΠΑΡΟΧΗ ΔΗΜΟΣΙΩΝ ΑΓΑΘΩΝ

(παράδειγμα σχεδιασμού συμβολαίων υπό συνθήκες κρυμμένης πληροφορίας και πολλούς παίκτες)

Έστω οικονομία με δυο παίκτες, 1 και 2, και δυο αγαθά, το ιδιωτικό L και το δημόσιο x .

- Προτιμήσεις. $u_i = L_i + \theta_i x, i = 1, 2$ με τα $\theta_i \in (0, \theta)$ με το θ αρκετά μικρό
- Τεχνολογία. Το δημόσιο παράγεται από το ιδιωτικό με συνάρτηση παραγωγής $\hat{x} = \sqrt{2\hat{L}}$
- Περιούσιες. Ο κάθε παίκτης έχει μια μονάδα του ιδιωτικού αγαθού, και τα μισά κέρδη της επιχείρησης που παράγει το \hat{x}

1. ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΗΣ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ

1. Ορίζουμε τιμές p, w
2. τυποποιούμε $w = 1$
3. μεγιστοποίηση κέρδους

$$\Pi = p\hat{x} - w\hat{L} = p\hat{x} - \frac{\hat{x}^2}{2}$$

$$\frac{d\Pi}{d\hat{x}} = 0 \text{ δίνει}$$

$$\hat{x} = p \text{ supply function for } x \quad (1)$$

$$\hat{L} = \frac{p^2}{2} \text{ demand function for labor} \quad (2)$$

4. μεγιστοποίηση χρησιμότητας
ο παίκτης 1 λύνει

$$\max u_1 = L_1 + \theta_1(x_1 + x_2)$$

$$\text{subject to } px_1 + L_1 \leq 1 + \frac{\Pi}{2}$$

η το ισοδύναμο πρόβλημα

$$\max u_1 = 1 + \frac{\Pi}{2} + (\theta_1 - p)x_1 + \theta_1 x_2$$

$$\text{subject to } 0 \leq x_1 \leq \frac{1 + \frac{\Pi}{2}}{p}$$

η λύση είναι η ζήτηση του 1 για το x .

$$x_1 = \begin{cases} \frac{1 + \frac{\Pi}{2}}{p} & \text{if } p < \theta_1 \\ \text{anything in } \left[0, \frac{1 + \frac{\Pi}{2}}{p} \right] & \text{if } p = \theta_1 \\ 0 & \text{if } p > \theta_1 \end{cases} \quad (3)$$

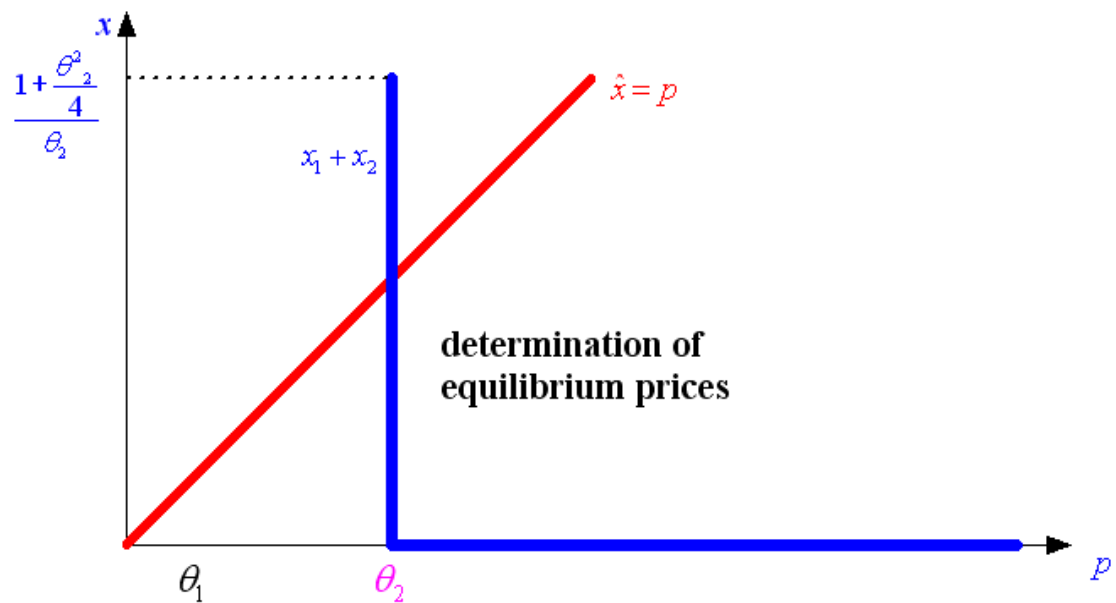
ομοίως για τον παίκτη 2 έχουμε

$$x_2 = \begin{cases} \frac{1 + \frac{\Pi}{2}}{p} & \text{if } p < \theta_2 \\ \text{anything in } \left[0, \frac{1 + \frac{\Pi}{2}}{p} \right] & \text{if } p = \theta_2 \\ 0 & \text{if } p > \theta_2 \end{cases} \quad (4)$$

5. Συνθήκες ισορροπίας

$$\begin{aligned} \hat{x} &= x_1 + x_2 \\ 2 &= L_1 + L_2 + \hat{L} \end{aligned} \quad (5)$$

Λύνουμε την πρώτη υποθέτοντας $\theta_1 < \theta_2$



η ισορροπία είναι

$$\begin{aligned}
p &= \theta_2 \\
x_1 &= 0, L_1 = 1 + \frac{\theta_2^2}{4}, u_1 = 1 + \frac{\theta_2^2}{4} + \theta_1 \theta_2 \\
x_2 &= \theta_2, L_2 = 1 + \frac{\theta_2^2}{4} - \theta_2^2, u_2 = 1 + \frac{\theta_2^2}{4} + \theta_2^2
\end{aligned} \tag{6}$$

2. ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΣ ΣΗΜΕΙΩΝ PARETO

Βρίσκουμε τα σημεία παρετο που αντιστοιχούν στις χρησιμότητες ισορροπίας, Δηλαδή λύνουμε

$$\max u_1 = L_1 + \theta_1 x$$

subject to

$$u_2 = L_2 + \theta_2 x \geq \bar{u}_2$$

$$L_1 + L_2 + \frac{x^2}{2} \leq 2$$

η λύση είναι

$$x = \theta_1 + \theta_2 \tag{7}$$

$$L_1 + L_2 + \frac{x^2}{2} = 2 \tag{8}$$

$$L_2 + \theta_2 x = \bar{u}_2 \tag{9}$$

η λύση αυτή ισχύει όταν το \bar{u}_2 είναι αρκετά κοντά στη χρησιμότητα ισορροπίας

$$1 + \frac{\theta_2^2}{4} + \theta_2^2.$$

Συγκρίνοντας 7 και 6 συμπεραίνουμε ότι η ανταγωνιστική ισορροπία δεν είναι άριστη κατά παρετο, και ότι η διόρθωση απαιτεί γνώση των θ_i .

3. ΜΗΧΑΝΙΣΜΟΙ ΑΠΟΚΑΛΥΨΗΣ

1. Ο παίκτης $i=1,2$ δηλώνει $\hat{\theta}_i \in (0, \theta)$
2. ο μηχανισμός προσδιορίζει την ποσότητα του δημόσιου αγαθού $x = \hat{\theta}_1 + \hat{\theta}_2$ και τις φορολογίες $t_i(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2) = 1 - L_i$
3. Παίγνιο οριζόμενο από το μηχανισμό

$$u_1(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2, \theta_1) = 1 - t_1(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2) + \theta_1(\hat{\theta}_1 + \hat{\theta}_2) \tag{10}$$

$$u_2(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2, \theta_2) = 1 - t_2(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2) + \theta_2(\hat{\theta}_1 + \hat{\theta}_2)$$

4. περιορισμοί αλήθειας

$$\begin{cases} u_1(\theta_1, \hat{\theta}_2, \theta_1) \geq u_1(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2, \theta_1) \\ u_2(\hat{\theta}_1, \theta_2, \theta_2) \geq u_2(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2, \theta_2) \\ \forall \hat{\theta}_1, \forall \hat{\theta}_2, \forall \theta_1, \forall \theta_2 \in (0, \theta) \end{cases} \quad (11)$$

η 11 σημαίνει ότι η u_i μεγιστοποιείται όταν ο παίκτης i δηλώνει την αλήθεια ($\hat{\theta}_i = \theta_i$). Οι αναγκαίες συνθήκες είναι

$$\left. \frac{\partial u_1(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2, \theta_1)}{\partial \hat{\theta}_1} \right|_{\hat{\theta}_1 = \theta_1} = 0 \quad (12)$$

$$\left. \frac{\partial u_2(\hat{\theta}_1, \hat{\theta}_2, \theta_2)}{\partial \hat{\theta}_2} \right|_{\hat{\theta}_2 = \theta_2} = 0 \quad (13)$$

από τις 12,13 και 10

$$\frac{\partial t_1(\theta_1, \theta_2)}{\partial \theta_1} = \theta_1 \quad (14)$$

$$\frac{\partial t_2(\theta_1, \theta_2)}{\partial \theta_2} = \theta_2 \quad (15)$$

οι λύσεις των διαφορικών εξισώσεων είναι ο

- μηχανισμός ο οποίος εξασφαλίζει την αποκαλυξη της αληθούς τιμής των θ_i και την παροχή της αντίστοιχης, αριστης, ποσοτήτας του δημόσιου αγαθού $x = \theta_1 + \theta_2$

$$t_1(\theta_1, \theta_2) = t_1(0, \theta_2) + \frac{\theta_1^2}{2} \quad (16)$$

$$t_2(\theta_1, \theta_2) = t_2(\theta_1, 0) + \frac{\theta_2^2}{2} \quad (17)$$

4. ΔΙΛΗΜΜΑ ΑΛΗΘΕΙΑ / ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑ

Οι 7,8,16, και 17 είναι **ασύμβατες**.

διότι μας δίνουν

$$t_1(0, \theta_2) + t_2(\theta_1, 0) = \theta_1 \theta_2, \quad \forall \theta_1 \forall \theta_2 \quad (18)$$

παραγωγίζοντας ως προς θ_1

$$\frac{\partial t_2(\theta_1, 0)}{\partial \theta_1} = \theta_2.$$

παραγωγίζοντας ως προς θ_2

$0=1$, αντιφαση.

Ειδική περίπτωση .Το δίλημμα **δεν υπάρχει** όταν οι προτιμήσεις ενός παίκτη ,εστω του 1,είναι γνωστές σε όλους,διότι τότε το t_1 δεν υποκειται στην 16,και μπορεί να χρησιμοποιηθεί για την 18.Στο παραδειγμα που εξετασαμε, είναι γνωστο σε όλους,οτι $\theta_1 = 0$ Τότε η18 συνεπαγεται

$$t_1(\theta_2) = -t_2(0) , \forall \theta_2 \quad (19)$$

και η 17 γίνεται

$$t_2(\theta_2) = t_2(0) + \frac{\theta_2^2}{2} , \forall \theta_2 \quad (20)$$

οι περιορισμοι εφικτοτητας $t_i(\theta_2) \leq 1 \quad \forall \theta_2 \in (0, \theta)$ και οι 19,20 συνεπαγονται

$$-1 \leq t_2(0) \leq 1 - \frac{\theta^2}{2} \quad (21)$$

οι 19,20 ,21 περιγραφουν τους μηχανισμους που εξασφαλίζουν αληθεια και αποτελεσματικοτητα στην ειδικη περιπτωση

5.ΔΙΛΗΜΜΑ ΑΛΗΘΕΙΑ /ΣΥΜΜΕΤΟΧΗ

παραμενουμε στην ειδικη περιπτωση που ολοι ξερουν ότι $\theta_1 = 0$.Εξεταζουμε αν μπορούμε να ικανοποιηονται οι **περιορισμοι συμμετοχης**

$$u_i(\text{mechanism}) \geq u_i(\text{competitive equilibrium}) , \forall \theta_2 \in (0, \theta)$$

απο τις 10,19,20 και $\theta_1 = 0$ εχουμε

$$u_1(\text{mechanism}) = 1 + t_2(0)$$

$$u_2(\text{mechanism}) = 1 - t_2(0) + \frac{\theta_2^2}{2}$$

από την 6,

$$u_i(\text{competitive equilibrium}) = 1 + \frac{\theta_2^2}{4}$$

αρα οι περιορισμοι συμμετοχης γινονται

$$1 + t_2(0) \geq 1 + \frac{\theta_2^2}{4} , \forall \theta_2 \in (0, \theta)$$

$$1 - t_2(0) + \frac{\theta_2^2}{2} \geq 1 + \frac{\theta_2^2}{4} , \forall \theta_2 \in (0, \theta)$$

και συνεπαγονται

$$t_2(0) = \frac{\theta_2^2}{4} , \forall \theta_2 \in (0, \theta), \text{αντιφαση}$$