

## ΒΑΣΙΚΟ ΠΡΟΒΛΗΜΑ ΠΑΡΟΧΗΣ ΚΙΝΗΤΡΩΝ

Θεωρούμε οικονομία με δυο παίκτες, A και B, και δυο αγαθά,  $x, e$ . Το  $x$  παράγεται από το  $e$  με συνάρτηση παραγωγής  $x = e$ . οι προτιμήσεις των παικτών δίνονται από τις συναρτήσεις χρησιμότητας

$$u_A = x_A - \gamma e_A, \quad e_A = 0,1$$

$$u_B = x_B - \gamma e_B, \quad e_B = 0,1$$

$$0.5 < \gamma < 1$$

### Α.ΠΡΟΚΑΤΑΡΚΤΙΚΟΙ ΥΠΟΛΟΓΙΣΜΟΙ

#### ΑΝΤΑΓΩΝΙΣΤΙΚΗ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ

1. ΤΙΜΕΣ  $p, w$
2. ΤΥΠΟΠΟΙΗΣΗ  $p = 1$
3. ΕΙΣΟΔΗΜΑΤΑ  $M_i = we_i$
4. ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΚΕΡΔΩΝ  $\pi = x - we$ . οι μόνες δυνατές τιμές ισορροπίας είναι αυτές που μηδενίζουν τα κέρδη, δηλαδή  $w = 1$
5. ΜΕΓΙΣΤΟΠΟΙΗΣΗ ΧΡΗΣΙΜΟΤΗΤΩΝ

$$\max u_A = x_A - \gamma e_A$$

$$\text{subject to } x_A \leq M_A = e_A$$

$$e_A = 0,1$$

$$\max u_B = x_B - \gamma e_B$$

$$\text{subject to } x_B \leq M_B = e_B$$

$$e_B = 0,1$$

Η λύση είναι  $x_i = e_i = 1$

6. ΣΥΝΘΗΚΕΣ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ  
 $e = e_A + e_B$   
 $x = x_A + x_B$
7. ΠΟΣΟΤΗΤΕΣ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑΣ  
 $x = e = 2$   
 $u_i = 1 - \gamma$

Η ανταγωνιστική ισορροπία ορίζει έμμεσα τα ακόλουθα συμβόλαια μεταξύ των δυο παικτών και της επιχείρησης

$$w_i(e_i) = \begin{cases} 1 & \text{if } e_i = 1 \\ 0 & \text{if } e_i = 0 \end{cases}$$

Τα συμβόλαια αυτά μεταξύ των δυο παικτών και της επιχείρησης προϋποθέτουν ότι οι ποσότητες εργασίας  $e_i$  και οι αντίστοιχες πληρωμές  $w_i$  είναι παρατηρησιμες από τα δυο συναλλασσόμενα μέρη, και από ένα τρίτο, ουδέτερο παίκτη, ο οποίος φροντίζει για την εφαρμογή των συμβολαίων

ΣΗΜΕΙΑ PARETO

$$\max u_A = x_A - \gamma e_A$$

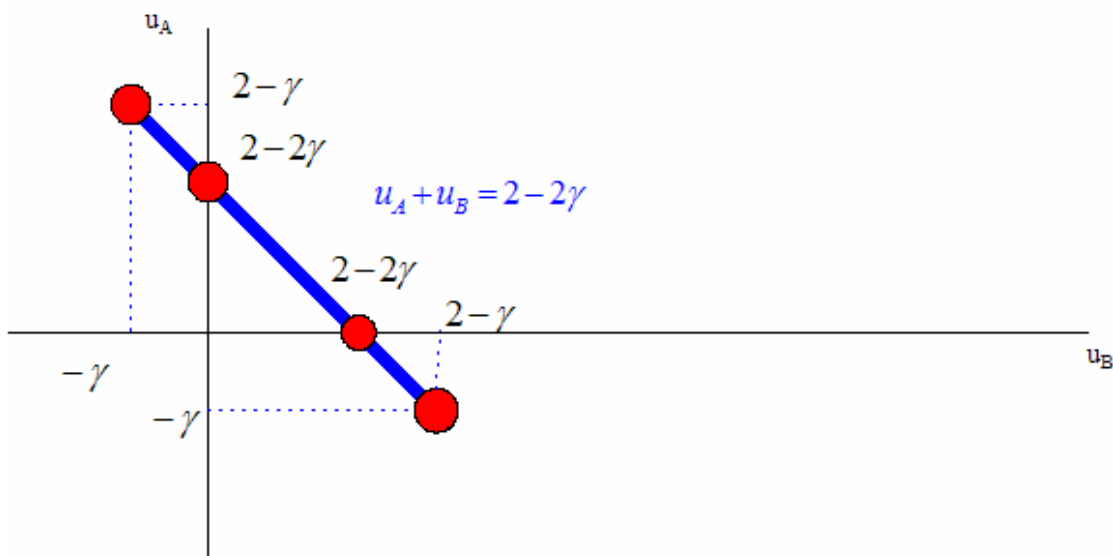
$$u_B = x_B - \gamma e_B \geq \bar{u}_B$$

$$x_A + x_B = e_A + e_B$$

$$e_A, e_B = 0, 1$$

η λύση είναι  $e_A = e_B = 1, x_B = \gamma + \bar{u}_B, x_A = 2 - \gamma - \bar{u}_B$ .

Το όριο παρετο είναι  $u_A + u_B = 2 - 2\gamma$   
 $-\gamma \leq u_B \leq 2 - \gamma$



ΣΥΜΒΟΛΑΙΑ ΥΠΟ ΣΥΝΘΗΚΕΣ ΑΣΥΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ.

*ΒΑΣΙΚΗ ΑΛΛΑΓΗ. Η ποσότητα εργασίας  $e_i$  ΔΕΝ είναι παρατηρησιμη και από τα δυο συναλλασσόμενα μερη, αλλά είναι γνωστή μόνο στον παίκτη  $i$ . Τα παρατηρησιμα μεγέθη είναι η παραγωγή  $x$  και οι πληρωμές  $w_i$ . Τα μόνα συμβόλαια που μπορούν να ελεγχθούν από τρίτους είναι αυτά του τύπου  $w_i = w_i(x)$ .*

**Β.ΑΝΑΛΥΣΗ ΣΥΓΚΕΚΡΙΜΕΝΩΝ ΣΥΜΒΟΛΑΙΩΝ ΥΠΟ ΣΥΝΘΗΚΕΣ ΑΣΥΜΜΕΤΡΙΚΗΣ ΠΛΗΡΟΦΟΡΗΣΗΣ**

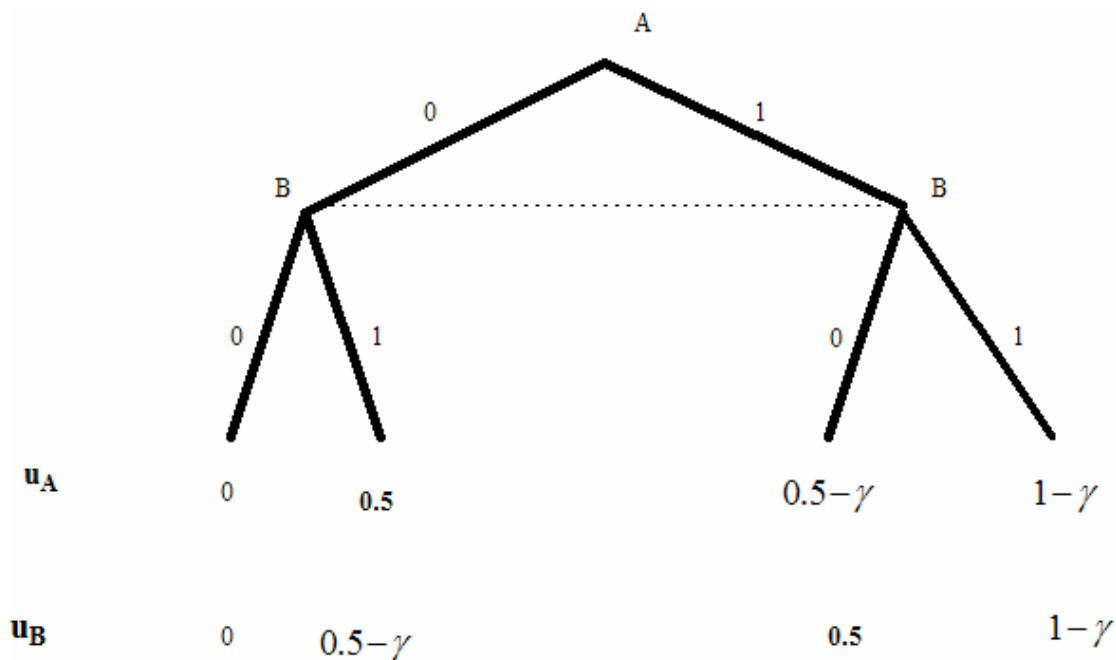
Θα αναλύσουμε τις συνέπειες του συμβολαίου  $w_i(x) = \frac{x}{2}$ .

1. Παίγνιο οριζόμενο από το συμβόλαιο  $w_i(x) = \frac{x}{2}$ .

$$u_A(e_A, e_B) = w_A(e_A + e_B) - \gamma e_A = \frac{e_A + e_B}{2} - \gamma e_A$$

$$u_B(e_A, e_B) = w_B(e_A + e_B) - \gamma e_B = \frac{e_A + e_B}{2} - \gamma e_B$$

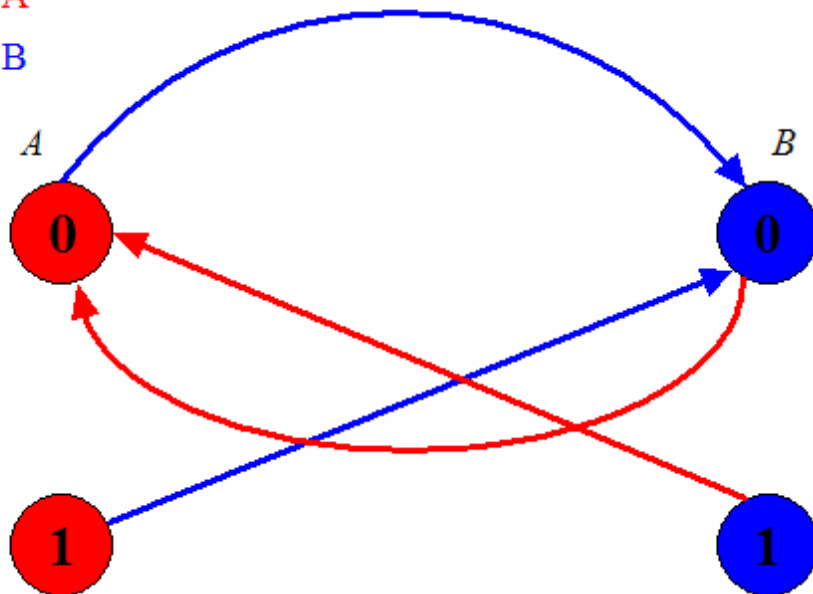
2. Γραφική παράσταση του παιχνιδιού



3. Γραφική παράσταση των άριστων αντιδράσεων του κάθε παίκτη.

best replies of player A

best replies of player B



4. Ισορροπία Nash του παιχνιδιού είναι το  $(e_A = 0, e_B = 0)$ .  
 Οι αντίστοιχες ποσότητες ισορροπίας είναι  $x_i = u_i = 0$

**ΣΧΕΔΙΑΣΜΟΣ ΣΥΜΒΟΛΑΙΩΝ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΠΙΤΕΥΞΗ ΣΤΟΧΩΝ ΑΠΟΤΕΛΕΣΜΑΤΙΚΟΤΗΤΑΣ ΚΑΙ ΔΙΑΝΟΜΗΣ.**

Θεωρούμε πάλι την οικονομία

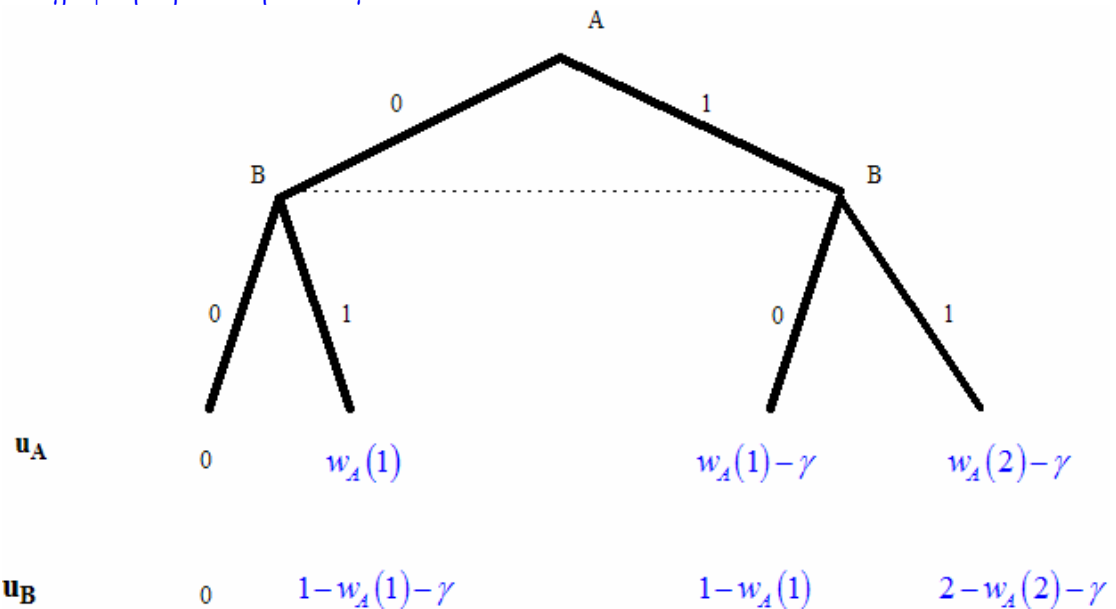
$$u_A = x_A - \gamma e_A, \quad e_A = 0, 1$$

$$u_B = x_B - \gamma e_B, \quad e_B = 0, 1$$

$$0.5 < \gamma < 1$$

με μόνη παρατηρήσιμη μεταβλητή την παραγωγή  $x$ .

- τα συμβόλαια είναι συναρτήσεις  
 $w_A(x)$  = αμοιβή του παίκτη A όταν η παραγωγή είναι  $x$   
 $w_B(x)$  = αμοιβή του παίκτη B όταν η παραγωγή είναι  $x$
- Τα συμβόλαια είναι εφαρμόσιμα εκ των υστέρων όταν εξαντλούν πάντα την παραγωγή  
 $w_A(x) + w_B(x) = x, \forall x$
- παίγνιο οριζόμενο από τα συμβόλαια  
 $u_A(e_A, e_B) = w_A(e_A + e_B) - \gamma e_A$   
 $u_B(e_A, e_B) = w_B(e_A + e_B) - \gamma e_B = e_A + e_B - w_A(e_A + e_B) - \gamma e_B$
- γραφική παράσταση του παιγνίου



- ΣΤΟΧΟΣ** ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ (1,1) ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ ΚΑΤΑ NASH ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΟΥ. Ατο απαιτεί

$$u_A(1,1) \geq u_A(0,1)$$

$$u_B(1,1) \geq u_B(1,0)$$

Χρησιμοποιώντας τη γραφική παρασταση, έχουμε

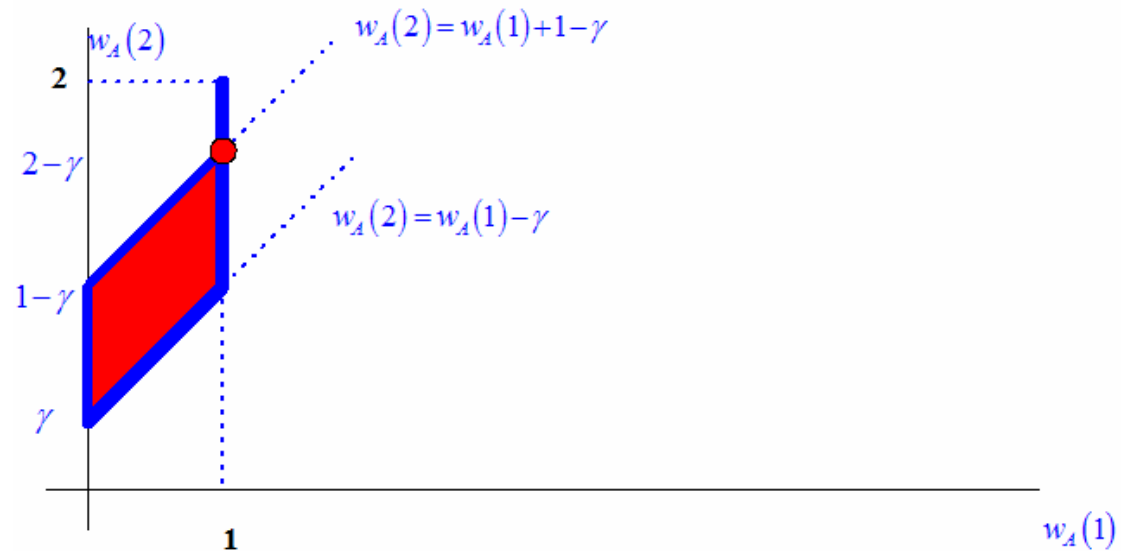
$$w_A(2) - \gamma \geq w_A(1)$$

$$2 - w_A(2) - \gamma \geq 1 - w_A(1)$$

από τις δυο σχέσεις παίρνουμε τη βασική συνθήκη επί της ισχύος των κινήτρων

$$\gamma \leq w_A(2) - w_A(1) \leq 1 - \gamma$$

η συνθήκη οδηγεί στην απαίτηση  $\gamma \leq 0.5$ . συμπεραίνουμε ότι το (1,1) είναι συμβατό με τα κίνητρα μόνο όταν  $\gamma \leq 0.5$ , και ότι τα συμβόλαια που το εξασφαλίζουν είναι (γραφικά)



### Lecture 3

υπολογίζουμε τα συμβόλαια που κάνουν τα σημεία  $(0,0)$ ,  $(0,1)$ ,  $(1,0)$ ,  $(1,1)$  ισορροπίες κατά nash, στην οικονομία

$$u_A = x_A - \gamma e_A, \quad e_A = 0,1$$

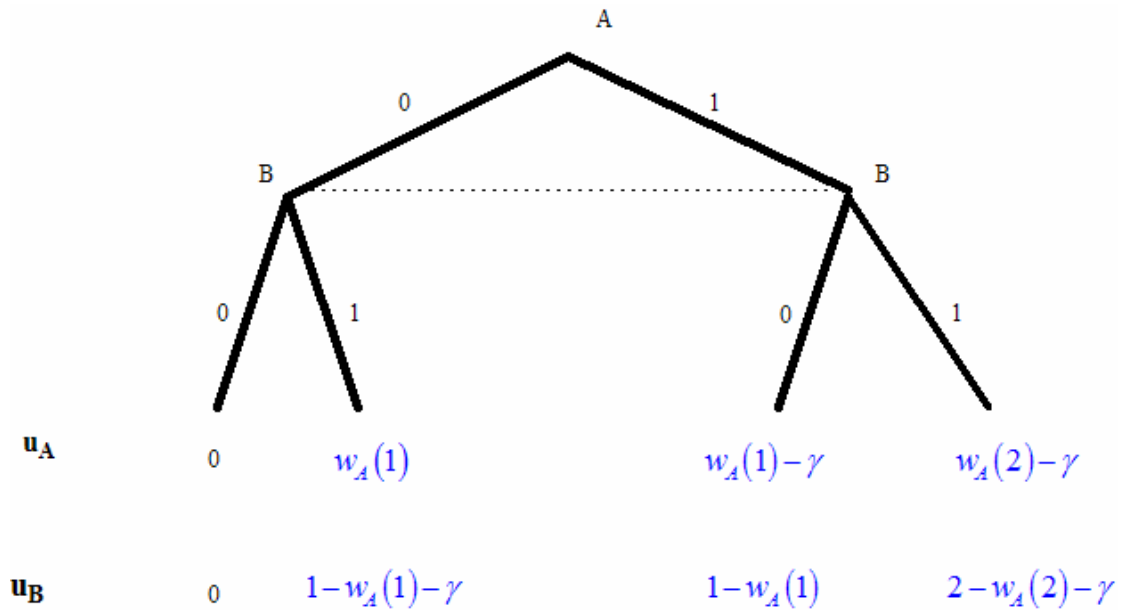
$$u_B = x_B - \gamma e_B, \quad e_B = 0,1$$

$$0 < \gamma < 0.5$$

με μόνη παρατηρήσιμη μεταβλητή την παραγωγή  $x$ .

ΛΥΣΗ

6. τα συμβόλαια είναι συναρτήσεις  
 $w_A(x)$  = αμοιβή του παίκτη A όταν η παραγωγή είναι  $x$   
 $w_B(x)$  = αμοιβή του παίκτη B όταν η παραγωγή είναι  $x$
7. Τα συμβόλαια είναι εφαρμόσιμα εκ των υστέρων όταν εξαντλούν πάντα την παραγωγή  
 $w_A(x) + w_B(x) = x, \forall x$
8. παίγνιο οριζόμενο από τα συμβόλαια  
 $u_A(e_A, e_B) = w_A(e_A + e_B) - \gamma e_A$   
 $u_B(e_A, e_B) = w_B(e_A + e_B) - \gamma e_B = e_A + e_B - w_A(e_A + e_B) - \gamma e_B$
9. γραφική παράσταση του παιγνίου



- ΣΤΟΧΟΣ** ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ PARETO  $(0, 0)$  ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ ΚΑΤΑ NASH ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΟΥ. Αυτό απαιτεί

$$u_A(0, 0) \geq u_A(1, 0)$$

$$u_B(0, 0) \geq u_B(0, 1)$$

Χρησιμοποιώντας τη γραφική παρασταση, έχουμε

$$0 \geq w_A(1) - \gamma$$

$$0 \geq 1 - w_A(1) - \gamma$$

από τις δυο σχέσεις παίρνουμε  $1 - \gamma \leq w_A(1) \leq \gamma$ , αδύνατο διότι  $\gamma < 0.5$

- ΣΤΟΧΟΣ** ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ  $(0, 1)$  ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ ΚΑΤΑ NASH ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΟΥ. Αυτό απαιτεί

$$u_A(0, 1) \geq u_A(1, 1)$$

$$u_B(0, 1) \geq u_B(0, 0)$$

Χρησιμοποιώντας τη γραφική παρασταση, έχουμε

$$w_A(1) \geq w_A(2) - \gamma$$

$$1 - w_A(1) - \gamma \geq 0$$

από τις δυο σχέσεις παίρνουμε

$$\begin{aligned} w_A(1) &\leq 1 - \gamma \\ w_A(2) - w_A(1) &\leq \gamma \end{aligned} \tag{1}$$

- ΣΤΟΧΟΣ** ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ PARETO  $(1, 0)$  ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ ΚΑΤΑ NASH ΤΟΥ ΠΑΙΓΝΙΟΥ. Αυτό απαιτεί

$$u_A(1, 0) \geq u_A(0, 0)$$

$$u_B(1, 0) \geq u_B(1, 1)$$

Χρησιμοποιώντας τη γραφική παρασταση, έχουμε

$$w_A(1) - \gamma \geq 0$$

$$1 - w_A(1) \geq 2 - w_A(2) - \gamma$$

από τις δυο σχέσεις παίρνουμε

$$\begin{cases} w_A(1) \geq \gamma \\ w_A(2) - w_A(1) \geq 1 - \gamma \end{cases} \quad (2)$$

10. ΣΤΟΧΟΣ ΤΟ ΣΗΜΕΙΟ (1,1) ΝΑ ΕΙΝΑΙ ΚΑΙ ΙΣΟΡΡΟΠΙΑ ΚΑΤΑ NASH ΤΟΥ

ΠΑΙΓΝΙΟΥ. Αυτό απαιτεί

$$u_A(1,1) \geq u_A(0,1)$$

$$u_B(1,1) \geq u_B(1,0)$$

Χρησιμοποιώντας τη γραφική παρασταση, έχουμε

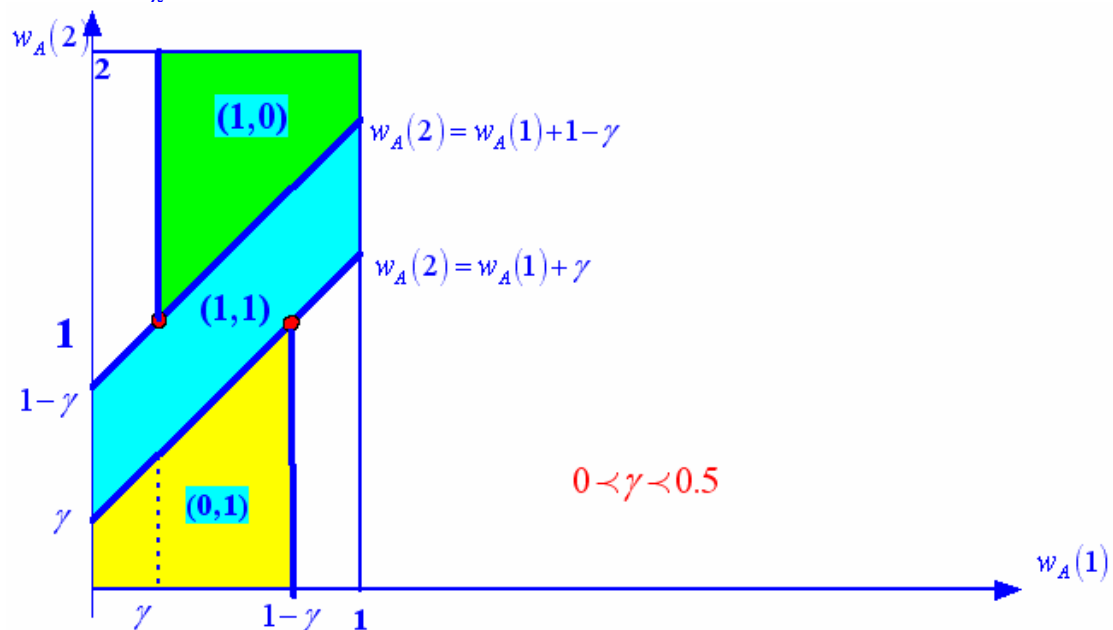
$$w_A(2) - \gamma \geq w_A(1)$$

$$2 - w_A(2) - \gamma \geq 1 - w_A(1)$$

από τις δυο σχέσεις παίρνουμε τη βασική συνθήκη επί της ισχύος των κινήτρων

$$\gamma \leq w_A(2) - w_A(1) \leq 1 - \gamma \quad (3)$$

από τις 1,2, 3 έχουμε τη γραφική παρασταση των συμβολαίων που απαιτούνται για την επιτεύξη του εκαστοτε στοχου



LECTURE4

Αξιολογούμε τα σημεία ισορροπίας με το κριτήριο παρετο

- ΣΗΜΕΙΑ PARETO

$$\max u_A = x_A - \gamma e_A$$

$$u_B = x_B - \gamma e_B \geq \bar{u}_B$$

$$x_A + x_B = e_A + e_B$$

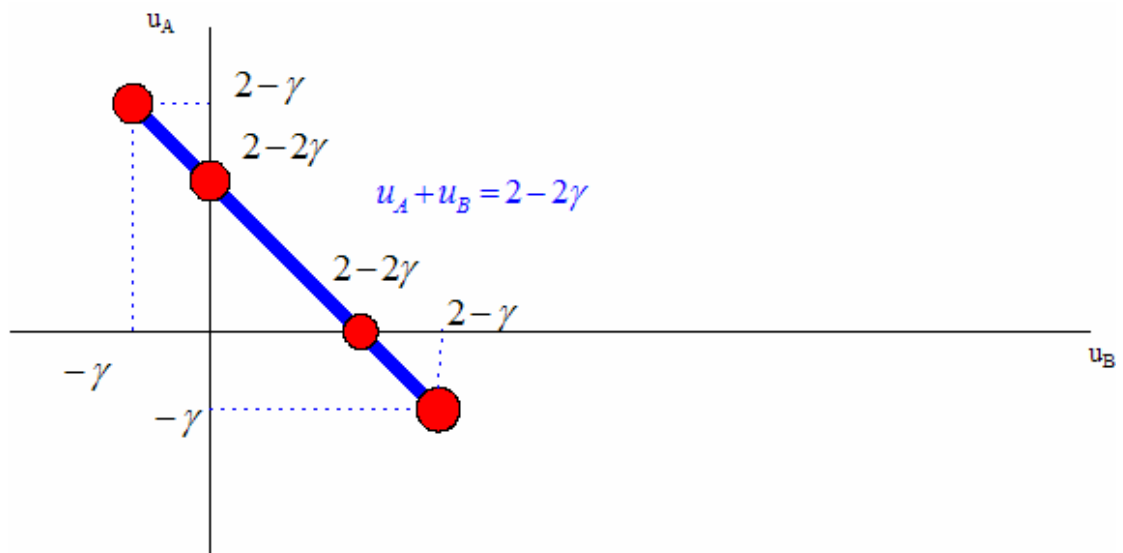
$$e_A, e_B = 0, 1$$

η λύση είναι  $x_B = \gamma + \bar{u}_B, x_A = 2 - \gamma - \bar{u}_B,$

$$e_A = e_B = 1 \quad (1)$$

Το όριο παρετο είναι

$$\begin{aligned} u_A + u_B &= 2 - 2\gamma \\ -\gamma &\leq u_B \leq 2 - \gamma \end{aligned} \quad (2)$$



Όταν  $0.5 < \gamma < 1$ , τότε το (μοναδικό) σημείο παρετο  $(1, 1)$  δεν είναι συμβατό με τα κίνητρα. Η ασυμμετρική πληροφόρηση συνεπάγεται απώλεια αποτελεσματικότητας. (Δεν ισχύει το πρώτο θεώρημα της ευημερίας)

Όταν  $0 < \gamma < 0.5$ , τότε (διαλεξή 3) το  $(1, 1)$  είναι συμβατό με τα κίνητρα, και επιτυγχάνεται με συμβολαία που ικανοποιούν

$$\gamma \leq w_A(2) - w_A(1) \leq 1 - \gamma \quad (3)$$

οι χρησιμοτιήτες ισορροπίας που αυτά συνεπαγονται είναι

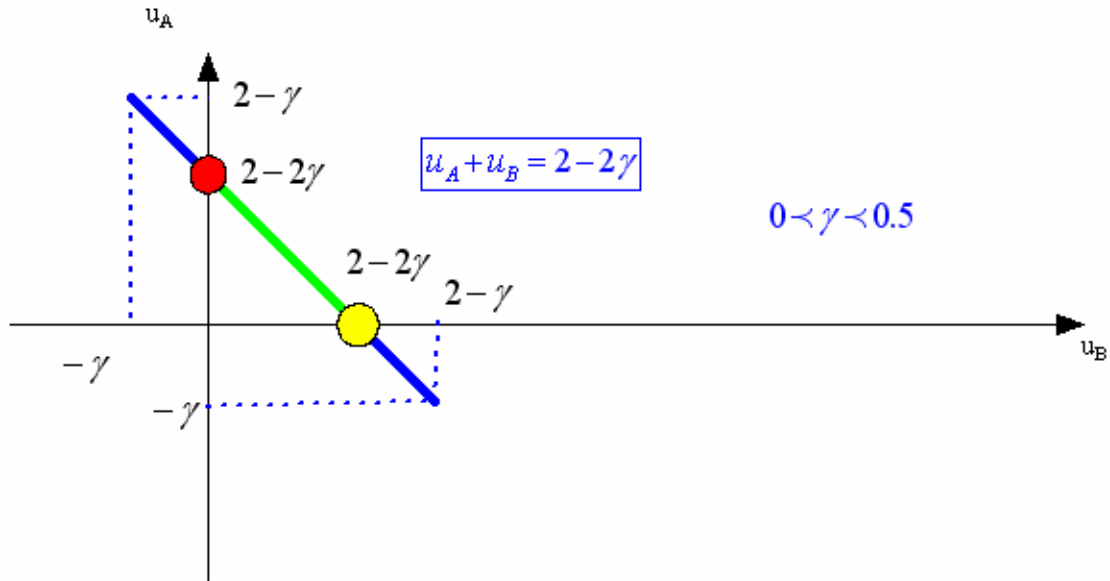


$$\begin{aligned} u_A &= w_A(2) - \gamma \\ u_B &= 2 - w_A(2) - \gamma \end{aligned} \quad (4)$$

Από την 4,  $u_A + u_B = 2 - 2\gamma$  (η ισορροπία είναι επί του ορίου παρετο). Από τις 3,4 συμπεραίνουμε  $u_A \geq 0, u_B \geq 0$ . Άρα το όριο παρετο υπό συνθήκες ασυμμετρικής πληροφόρησης και  $\gamma < 0.5$  γίνεται

$$\begin{aligned} u_A + u_B &= 2 - 2\gamma \\ u_A &\geq 0, u_B &\geq 0 \end{aligned} \quad (5)$$

γραφική παραστάση των δυο οριων (2,5) στο ίδιο σχημα



Όταν  $0 < \gamma < 0.5$ , τότε το (μοναδικό) σημείο παρετο  $(1,1)$  είναι συμβατό με τα κίνητρα. Η ασυμμετρική πληροφόρηση συνεπάγεται απώλεια δυνατοτήτων αναδιανομής. (Δεν ισχύει το δεύτερο θεώρημα της ευημερίας)

## LECTURES

### ΣΥΜΒΟΛΑΙΑ ΤΥΠΟΥ FORCING ( ΠΟΥ ΔΕΝ ΕΞΑΝΤΛΟΥΝ ΠΑΝΤΑ ΤΗΝ ΠΑΡΑΓΩΓΗ)

Δίλημμα μεταξύ παροχής κινήτρων και αποτελεσματικότητας

Όταν  $0.5 < \gamma < 1$ , τότε το (μοναδικό) σημείο παρετο  $(1,1)$  δεν είναι συμβατό με τα κίνητρα. Η ασυμμετρική πληροφόρηση συνεπάγεται απώλεια αποτελεσματικότητας. (Δεν ισχύει το πρώτο θεώρημα της ευημερίας)

Προσπάθεια υπέρβασης του διλήμματος με

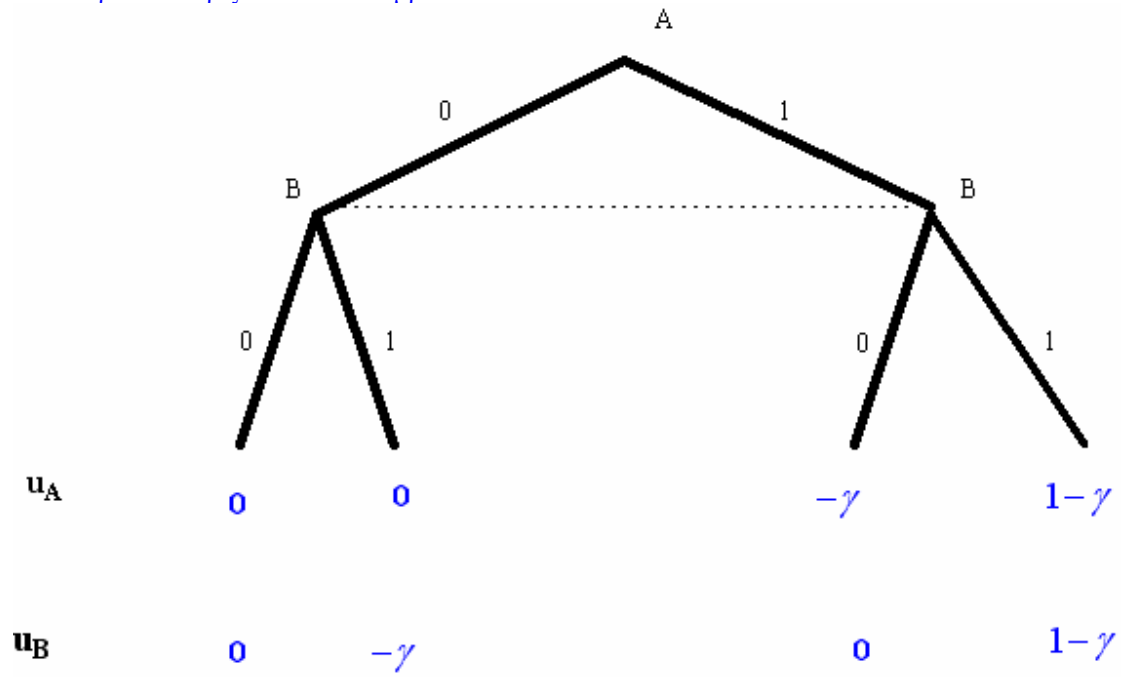
1. FORCING CONTRACTS είναι τα συμβόλαια του τύπου

$$w_i(2) = 1$$

$$w_i(1) = 0$$

δηλαδή αυτά που προβλέπουν ότι η παραγωγή δεν μοιράζεται σε αμοιβές, εκτός εάν είναι άριστη κατά pareto

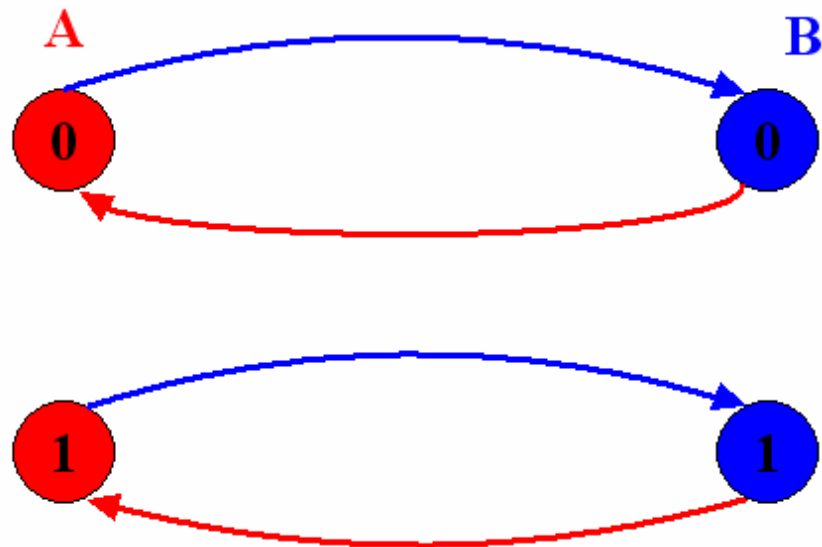
1. παιχνίδι που ορίζεται από το συμβολαίο



2. αριστες απαντησεις

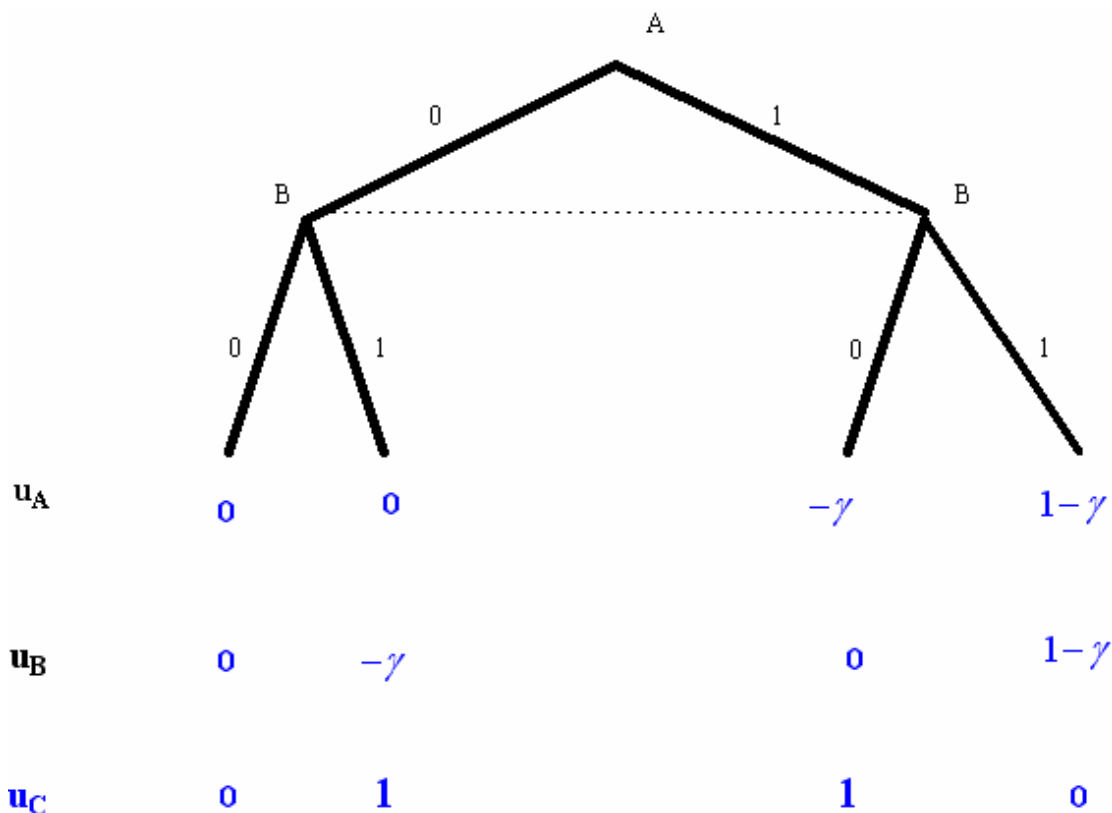
best replies of player A

best replies of player B



3. Υπαρχουν δυο ισορροπιες ,εκ των οποιων η  $(1,1)$  είναι αριστη κατά παρετο.Διλημμα μεταξύ αξιοπιστίας και ισχυος των κινητρων
4. Προσπάθεια υπέρβασης του διλήμματος αξιοπιστίας /ισχυος των κινητρων με εισαγωγή τρίτου παικτη,ο οποίος δεν προσφέρει εργασία,και αμοιβεται με συμβόλαιο  
 $w_C(2) = 0$   
 $w_C(1) = 1$

5. παίγνιο που ορίζεται από το συμβολαιο



- Υπαρχουν παλι δυο ισορροπιες ,εκ των οποιων η  $(1,1)$  είναι αριστη κατά παρετο. Το διλημμα μεταξύ αξιοπιστίας και ισχυος των κινητρων δεν υπαρχει διοτι ο παικτης C εχει νομιμο δικαιομα στην παραγωγη όταν αυτή είναι διαφορετικη από την αριστη.
- Το διλημμα μεταξύ αξιοπιστίας και ισχυος των κινητρων αντικαθισταται από αυτό μεταξύ μεγιστοποίησης του κερδους (αμοιβη του παικτη C) και αποτελεσματικότητας,γιατι ο παικτης C εχει κινητρο να δωροδοκησει έναν από τους εργαζομενους παικτες για να επιλεξει  $e_i = 0$

## EXERCISE 1

Consider the economy described by

$$U_i = x_i - \gamma e_i \quad e_i = 0,1 \quad x = e$$

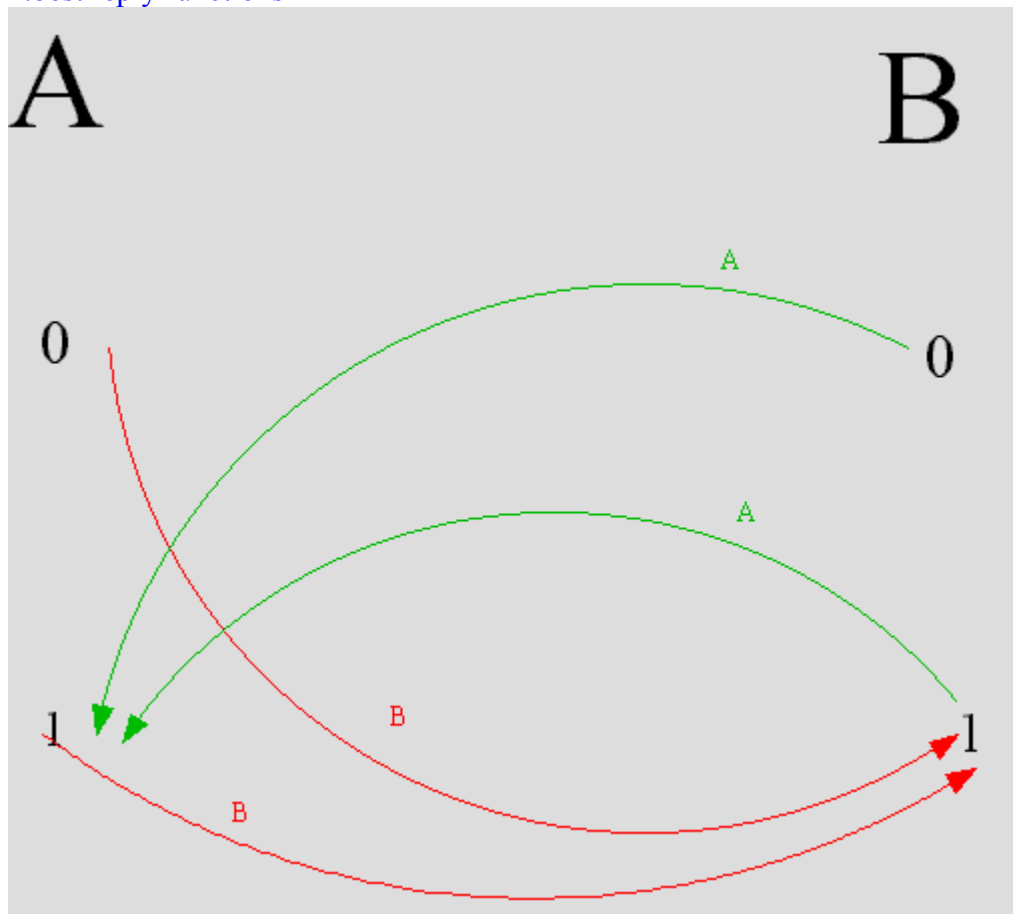
discussed in class, but with  $0 < \gamma < 0.5$ . Compute the nash equilibria induced by the contract  $w_i(x) = \frac{1}{2}x$

SOLUTION

1.GAME INDUCED BY THE CONTRACT

$$U_i(e_A, e_B) = \frac{1}{2}(e_A + e_B) - \gamma e_i$$

## 2. best reply functions



## 3. the unique nash equilibrium is (1,1)

### EXERCISE 2

Consider the economy described by

$$U_i = x_i - \gamma e_i, \quad e_i = 0, 1 \quad x = e$$

$$0 < \gamma < 0.5$$

1. compute the contracts that induce (1,1) as a nash equilibrium
2. compute the pareto frontier corresponding to these contracts, and compare it with the pareto frontier under full information.

## SOLUTION

1. The conditions that make (1,1) nash are those derived in class, namely

$$\gamma \leq w_A(2) - w_A(1) \leq 1 - \gamma$$

$$0 \leq w_A(1) \leq 1$$

$$0 \leq w_A(2) \leq 2$$

These are now consistent because  $\gamma \leq 0.5$

Here is a picture of these contracts



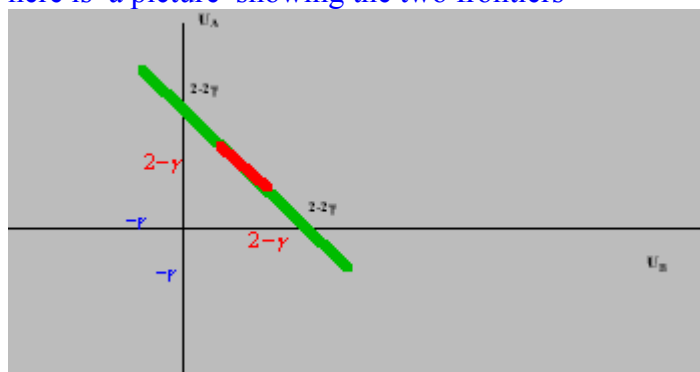
2. equilibrium utilities

$$U_A = w_A(2) - \gamma, U_B = 2 - w_A(2) - \gamma$$

the pareto frontier is then

$$U_A + U_B = 2 - 2\gamma, \quad 0 \leq U_i \leq 2 - \gamma$$

here is a picture showing the two frontiers



the full information frontier is larger, reflecting the wider possibilities for efficient redistribution under symmetric information.