

Βασικά Θεωρήματα Πραγματικών Πληθυσμών

Έχουμε ήδη μελετήσει βασικά της δομής του \mathbb{R} (από εινος των $n \times n$ πραγματικών $n \times n$) ως διανυσματικού χώρου επί των πραγματικών με τις πράξεις της κατά σημείο πρόσθεσης και κατά σημείο βαθμωτού πολλαπλασιασμού με πραγματικό. Στο παρόν θα ασχοληθούμε με σημαντικότερες πράξεις οι οποίες είναι δυνατόν να οριζονται (και) γενικά για διαφορετικές διαστάσεις ή/και να έχουν ως αποτέλεσμα γινόμενα διαφορετικής διάστασης.

1. Τετραγωνικές γινόμενα

Οπ. Η $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ θα αναφέρεται τετραγωνικής (square matrix) διαστάσεων $n \times n$ αν $n=m$.

Π.χ. $n=m=2$, $A = \begin{pmatrix} 1 & 2 \\ 0 & 1 \end{pmatrix}$.

Σε κάθε τετραγωνική γινόμενα ορίζεται η έννοια της κύριας διαγωνίου (main diagonal).

Έτσι αν $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$ η κύρια διαγώνιος της A είναι το $n \times 1$ διάνυσμα $\begin{pmatrix} x_{11} \\ x_{22} \\ \vdots \\ x_{nn} \end{pmatrix}$

Σημ. το διάνυσμα από τα στοιχεία της A που η τιμή του δείκτη γραμμής ταυτίζεται με την τιμή του δείκτη στήλης, διατεταγμένα εύλογα με τις εις εις των δεικτών τους, το οποίο εμφανίζεται στην γινόμενα ως:

$$A = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1n} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2n} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$$

Είναι εύκολο να δείξει ότι αν $A, B \in \mathbb{R}^{n \times n}$, $\lambda \in \mathbb{R}$ τότε

i. κύρια διαγώνιος $(A+B) =$ κύρια διαγώνιος $(A) +$ κύρια διαγώνιος (B)

ii. κύρια διαγώνιος $(\lambda A) = \lambda \cdot$ κύρια διαγώνιος (A)

(Δείξε τα i., ii.).

Οπ. Ένας (trace) τετραγωνικής γινόμενα αναφέρεται το άθροισμα των στοιχείων της κύριας διαγωνίου, δηλαδή αν $A \in \mathbb{R}^{n \times n}$, τότε $\text{tr}(A) := \sum_{i=1}^n x_{ii} = x_{11} + x_{22} + \dots + x_{nn}$. \square

Προφανώς εφάρμοζοντας την παρατήρηση i, ii θα έχουμε ότι

$$i^*. \operatorname{tr}(A+B) = \operatorname{tr}(A) + \operatorname{tr}(B), \text{ και}$$

$$ii^*. \operatorname{tr}(AA) = 2 \operatorname{tr}(A)$$

(Δείξτε τα i^*, ii^*).

Ορ. Η λέξη ονομάζεται συμμετρική αν $x_{ij} = x_{ji} \quad \forall i, j = 1, \dots, n$ (Symmetric matrix). \square

Σχόλιο. Όταν $i=j$ τότε $x_{ii} = x_{ii} \quad \forall i = 1, \dots, n, \forall A \in M_{n \times n}$. Η ιδιότητα της συμμετρίας επομένως αφορά τα στοιχεία εξτός της κύριας διαγωνίου, και επιβάλλει το στοιχείο της i -οστής γραμμής και j -οστής στήλης να είναι ίσο με το στοιχείο της j -οστής γραμμής και i -οστής στήλης. Έτσι η λέξη ονομάζεται συμμετρική αν έχει την γραφή:

$$A = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & x_{13} & \dots & x_{1n} \\ x_{12} & x_{22} & x_{23} & \dots & x_{2n} \\ x_{13} & x_{23} & x_{33} & \dots & x_{3n} \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{1n} & x_{2n} & x_{3n} & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$$

Είναι εύκολο να δείξει ότι αν $A, B \in M_{n \times n}$, συμμετρικές και $\lambda \in \mathbb{R}$ τότε

$$ix. A+B \text{ συμμετρική}$$

$$iix. \lambda A \text{ συμμετρική}$$

(Δείξτε τα ix, iix).

Ορ. Μια συμμετρική γινάμεθα να ονομάζεται διαγώνια αν $x_{ij} = 0 \quad \forall i \neq j$ (Diagonal matrix). \square

Σχόλιο. Διαγώνια επομένως θα ονομάζεται κάποια τετραγωνική γινάμεθα έχει καί στοιχείο εξτός της κύριας διαγωνίου ίσο με το μηδέν. Μια τέτοια γινάμεθα θα έχει αναγκαστικά την γραφή

$$A = \begin{pmatrix} x_{11} & 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_{22} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & x_{33} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$$

Αναλογικά με τα προηγούμενα αν $A, B \in M_{n \times n}$, διαγώνιες και $\lambda \in \mathbb{R}$ τότε

i) $A+B$ διαγώνια,

ii) AA διαγώνια

(Δείξτε τα i_{xx}, i_{yy}).

Παράδειγμα. Η γνησίως γνήσια διασάκεση $n \times n$, $O_{nn} = \begin{pmatrix} 0 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 0 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 0 \end{pmatrix}$ } n -γραμμές

είναι διαγώνια.

Op. Η διαγώνια $n \times n$ γνήσια για την οποία $x_{ii} = 1, \forall i = 1, \dots, n$, δηλ. n

$$I = \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} \left. \vphantom{\begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix}} \right\} n\text{-γραμμές}$$

n -στήλες

ονομάζεται ταυτοτική ή μοναδιαία γνήσια διασάκεση $n \times n$ (Identity Matrix).

2. Αναστροφή Μνημών

Op. Η αναστροφή γνήσιας αφορά να είναι η πράξη $(\cdot)'$: $M_{n \times m} \rightarrow M_{m \times n}$ που ενεργεί ως εξής: μετασχηματίζει την $A \in M_{n \times m}$ στην $A' \in M_{m \times n}$, όπου n A' έχει ως στήλες τις γραμμές της A , και ως γραμμές τις στήλες της A , δηλαδή ισοδύναμα το στοιχείο y_{ij} της A' ιούεται με το στοιχείο x_{ji} της A , $\forall i = 1, \dots, m, \forall j = 1, \dots, n$.

Σχόλιο. Προφανώς η πράξη της αναστροφής είναι ιαγός επεξεύνη $\forall A \in M_{n \times m}$,

$\forall n, m \in \mathbb{N}^*$. Έτσι αν n

$$A = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nm} \end{pmatrix} \text{ τότε } A' = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{21} & \dots & x_{n1} \\ x_{12} & x_{22} & \dots & x_{n2} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{1m} & x_{2m} & \dots & x_{nm} \end{pmatrix}$$

- Όταν $n = m = 1$ τότε $A' = A$.

- Όταν $n > 1, m = 1$ οπότε $A = \mathbf{x} = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_n \end{pmatrix}$, τότε $A' = \mathbf{x}' = (x_1, x_2, \dots, x_n)$ (μετασχηματισμός του διανύματος στήλη σε γραμμή).

- Όταν $n = 1, m > 1$ οπότε $A = \mathbf{y} = (x_1, x_2, \dots, x_m)$, τότε $A' = \mathbf{y}' = \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \\ \vdots \\ x_m \end{pmatrix}$ (μετασχηματισμός του διανύματος γραμμή σε στήλη).

- Η αναστροφή υφαικνησρίζει για γίττα σε άνη που έα χαια διαφάρεαιε διααί-
 ει, οίσε υφαικνησρίζει έαε εοιχεί του $M_{n \times m}$ σε εοιχεί -α $M_{m \times n}$. Προφανίε
 η αναστροφή δευ αηείει ηε διααίειε αν $n=m$, δη. η A είναι τετραγωνική.

- Λαμβάνωντεσ υπ' όη ηα το προηρόηεο παρατηρούε όα $A' = A$ αν $n=m$ και
 $x_{ij} = x_{ji} \quad \forall i, j = 1, \dots, n$. Δη. η A θα ταυίεαυ ηε την αναστροφή ηε αν η A
 είναι εωυεαίη (αυτό θα υπορούε να υρηυοηοηεί και ως αηείε ηε εωυεαίε).

Αναστροφή και γίττα: Είναι εύαο να αηοείει όα αν $A, B \in M_{n \times m}$, $\lambda \in \mathbb{R}$

έοε

$$\textcircled{1} (A+B)' = A' + B' \quad (\in M_{m \times n})$$

$$\textcircled{2} (\lambda A)' = \lambda A' \quad (\in M_{m \times n})$$

(Δείτε ηε $\textcircled{1}, \textcircled{2}$).

Αναστροφή και κίποε γραμμάη ηα εηηάη:

Από τουε έαεαιόε εοίεαίε προηύηει εύαο όα ο κίποε γραμμάη ηε A
 θα ταυίεαυ ηε αν κίποε εηηάη ηε A' , ενώ ο κίποε εηηάη ηε A θα ταυίε-
 έαυ ηε αν κίποε γραμμάη ηε A' . \square

Αναστροφή και ίκοε.

Όταν $n=m$ και εποδή όταν $i=j$, $x_{ij} = x_{ji}$ η αναστροφή δευ αηείει ηη υόηα διααίηη.
 Εποέοεσ όαν $A \in M_{n \times n}$, $\text{tr}(A) = x_{11} + \dots + x_{nn} = \text{tr}(A')$. \square

3. Ποηηηεαίεοε γηηάηη

Το ποηηηεαίηε είναι έαεε τώηοε να εοίεαυε ηυόηα υεαίη γηηάηη ο εοίεο
 είναι "εωυεαίε" ηε ηη αναστροφήηη ηηε γηηάηηεσ ως υείηοε είδοε υεαί-
 εηηεαίεοε υεαίη διαυεαααίηη κίποε (βλ. έαεαιό έαόηηο ποηηηεαίηε).

Ορίεοε Τηυάηη. Έεω $A \in M_{n \times m}$ και $B \in M_{n^* \times m^*}$ ($n, m, n^*, m^* \in \mathbb{N}^*$). Το ηυόηεο
 AB οίεαυ αν $m=n^*$ (ταύηηη "έωυεαίηηη διααίεαυ"), οίεε και
 $AB \in M_{n \times m^*}$ και είναι η ηηηάη ηηε οίεοίε το εοίεοίε εηηη δ έοη

ij (για $i=1,2,\dots,n, j=1,2,\dots,m^*$) προκύπτει ως το εσωτερικό εσωτερικό γινόμενο της i -οστής γραμμής της A με την j -οστή στήλη της B . Δηλαδή το AB ορίζεται αν $A \in \mathbb{M}_{n \times m}, B \in \mathbb{M}_{m \times m^*}$, και αν

$$A = \begin{pmatrix} x_{11} & x_{12} & \dots & x_{1m} \\ x_{21} & x_{22} & \dots & x_{2m} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ x_{n1} & x_{n2} & \dots & x_{nm} \end{pmatrix}, \quad B = \begin{pmatrix} y_{11} & y_{12} & \dots & y_{1m^*} \\ y_{21} & y_{22} & \dots & y_{2m^*} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ y_{m1} & y_{m2} & \dots & y_{mm^*} \end{pmatrix}$$

τότε $T := AB \in \mathbb{M}_{n \times m^*}$, σημαίνει

$$T = \begin{pmatrix} t_{11} & t_{12} & \dots & t_{1m^*} \\ t_{21} & t_{22} & \dots & t_{2m^*} \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ t_{n1} & t_{n2} & \dots & t_{nm^*} \end{pmatrix} \quad \text{όπου}$$

$$t_{ij} := \left\langle \begin{pmatrix} x_{i1} \\ x_{i2} \\ \vdots \\ x_{im} \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} y_{j1} \\ y_{j2} \\ \vdots \\ y_{jm^*} \end{pmatrix} \right\rangle = x_{i1}y_{j1} + x_{i2}y_{j2} + \dots + x_{im}y_{jm}$$

$$= \sum_{p=1}^m x_{ip}y_{pj} \quad \square$$

Σχόλια:

1. Όταν ισχύει το $m=m^*$ τότε οι A, B λέγονται συμμετρικές (conformal). Η συμπεριφορά εξαρτάται ότι τα t_{ij} θα είναι ακριβώς ορισμένα αφού θα προκύπτουν από εσωτερικά γινόμενα m -διάστατων διανυσμάτων.

2. Αντίφα και όταν $m=m^*$ (οπότε είναι ακριβώς ορισμένο το AB), είναι δυνατόν $m^* \neq n$ (οπότε δεν θα οριζόταν το BA - η συμπεριφορά ως προς αυτό το γινόμενο).

Προφανώς τα AB και BA θα είναι ταυτοχρόνα ακριβώς ορισμένα αν $n=m^*=m=m^*$ οπότε και οι δύο γινόμενα είναι τετραγωνικά της ίδιας διαστάσεως.

Αντίφα και σε αυτή την περίπτωση, γενικά όμως θα έχουμε $AB \neq BA$, δηλ.

ο πολλαπλασιασμός δεν είναι μεταθετικός. π.χ. $n=m^*=m=m^*=2, A = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, B = \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix}, AB = \begin{pmatrix} 2 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 1 & 1 \\ 1 & 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \cdot 1 + 1 \cdot 1 & 2 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \\ 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 & 1 \cdot 1 + 1 \cdot 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 3 \\ 2 & 2 \end{pmatrix} \neq \begin{pmatrix} 3 & 2 \\ 3 & 2 \end{pmatrix} = \dots = BA.$

3. Όταν $A, I \in \mathbb{M}_{n \times n}$ τότε είναι εύκολο να αποδειχθεί (δείξε το) ότι $A] = [A = A$ οπότε $n \times n$ I είναι το ουδέτερο στοιχείο του πολλαπλασιασμού μέσα στο $\mathbb{M}_{n \times n}$.

4. Το γινόμενο οπότε είναι εύκολο να αποδειχθεί γενικά τις ιδιότητες των ετημεριόφωνων

υπαίων ενός της περίπτωσης που οι A, B είναι διαγώνιες τετραγωνικές.

Προεξοφισμένη: Αν $A \in M_{n \times m}$, $B \in M_{m \times n}$, $\Gamma \in M_{n \times k}$ τότε το

$AB\Gamma$ είναι υγιής γινόμενο (γιατί), βρίσκεται στο $M_{n \times k}$ και ισχύει
ότι $AB\Gamma = \underbrace{(AB)}_{M_{n \times k}} \Gamma = A \underbrace{(B\Gamma)}_{M_{n \times k}}$. □

Αλληλεπίδραση γινόμενου και της στρέψης διανυσματικού χώρου:

Αν $A \in M_{n \times m}$, $B, \Gamma \in M_{m \times k}$, $\lambda \in \mathbb{R}$ τότε

$$\textcircled{1}' \quad A(B+\Gamma) = AB + A\Gamma$$

$$\textcircled{2}' \quad \lambda(AB) = (\lambda A)B = A(\lambda B).$$

(Δείξε τα $\textcircled{1}'$, $\textcircled{2}'$).

Αλληλεπίδραση γινόμενου και αναστροφής:

Αν $A \in M_{n \times m}$, $B \in M_{m \times k}$ τότε

$$M_{k \times n} \ni (AB)' = \underbrace{B'}_{M_{k \times m}} \underbrace{A'}_{M_{m \times n}}.$$

Φοβικές Δυνάμεις κινητών: Χρησιμοποιώντας την προεξοφισμένη και εφόσον $A \in M_{n \times n}$, αν $k \in \mathbb{N}$ έχουμε ότι

$$A^k = \begin{cases} I & \text{αν } k=0 \\ \underbrace{A \cdot A \cdots A}_{k \text{-φορές}} & \text{αν } k > 0 \end{cases} \in M_{n \times n}.$$

- Έτσι π.χ. ενδιαφέροντας το σταθερά και την αλληλεπίδραση με την πρόθεση έχουμε ότι αν $A, B \in M_{n \times n}$, $(A+B)^2 = (A+B)(A+B) = A \cdot A + A \cdot B + B \cdot A + B \cdot B = A^2 + AB + BA + B^2$ (προσοχή ελαφύς της μη γασθρεακτικότητας αφού χρειάζεται να είναι διάφορο του $A^2 + 2AB + B^2$).

- Όταν A, B διαγώνιες τετραγωνικές, δηλ. $A, B \in M_{n \times n}$ και $A = \begin{pmatrix} x_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$,

$$B = \begin{pmatrix} y_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & y_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & y_{nn} \end{pmatrix} \text{ τότε } AB = \begin{pmatrix} x_{11}y_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_{22}y_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & x_{nn}y_{nn} \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} y_{11}x_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & y_{22}x_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & y_{nn}x_{nn} \end{pmatrix} = BA \text{ (σαζι).}$$

Επομένως το γινόμενο δύο γαλφών διαγώνια, είναι γαλφωμένο, και έχει ως αποτέλεσμα διαγώνια μήτρα με στοιχεία τα γινόμενα των αντίστοιχων διαγώνιων στοιχείων. Επομένως για την σφαιζουμένη A , έχουμε ότι $A^k = \begin{pmatrix} x_{11}^k & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_{22}^k & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & x_{nn}^k \end{pmatrix}$.

Ευθεαυό λήτρως:

Μας δίδεται ότι για την ευθεαυή συνάρτηση $\exp: \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}$ έχουμε ότι

$$\exp(x) = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{6} + \dots + \frac{x^n}{n!} + \dots = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{x^i}{i!} \quad \forall x \in \mathbb{R}.$$

Το σταθεστικό αναγράφεται ανακτερωτά **Μελαυριζ (σε δυνάμωσες)** της ευθεαυής συνάρτησης και για να το ανακτερωτάμε μήτρας γας χρειαζόμαστε ένους ανάκτερω. "Ακτερωτικά, εκφραμίζει το ευθεαυό ύπλου x ως "ανακτερωτές", άδρωτα όρων της γαλφής $\frac{x^i}{i!}$. Αυτό γαμ γα σταθεστικό μεμ δυνάμωσων τετραγωνικωών μήτρων γας εμμερτέμ να επεκεμώσμε την ένουα του ευθεαυού σε τετραγωνικωές μήτρες.

Όρωτός [Ευθεαυό τετραγωνικωής λήτρως] Αν $A \in M_{n \times n}$ τότε το ευθεαυό της A

ένουα η $n \times n$ μήτρα που οριζόσμε ως εξής:

$$\exp(A) := \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!} A^i = I + A + \frac{1}{2} A^2 + \frac{1}{6} A^3 + \dots + \frac{1}{n!} A^n + \dots$$

Σχόμιο: Ένους δυνατόν να αποδεικεί ότι το $\exp(A)$ ένουα κωμής οριζόσμε $\forall A \in M_{n \times n}$.

Παράδειγμα. Αν $A = \begin{pmatrix} x_{11} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_{22} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & x_{nn} \end{pmatrix}$, τότε το σταθεστικό ως σφας την

γαλφή της A^k , και ο οριζός του ανακτερωτάς Μελαυριζ γας δείκωσ ότι

$$\begin{aligned} \exp(A) &= \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!} A^i = \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!} \begin{pmatrix} x_{11}^i & 0 & \dots & 0 \\ 0 & x_{22}^i & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & x_{nn}^i \end{pmatrix} = \\ &= \begin{pmatrix} \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!} x_{11}^i & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!} x_{22}^i & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \sum_{i=0}^{\infty} \frac{1}{i!} x_{nn}^i \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \exp(x_{11}) & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \exp(x_{22}) & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \exp(x_{nn}) \end{pmatrix}, \end{aligned}$$

Σημανή το ειδικό διαγώνιο μήτρας είναι η διαγώνια μήτρα με διαγώνια στοιχεία τα ευδετικά των αντίστοιχων διαγώνιων στοιχείων της A . Έτσι π.χ.

$$\exp(I) = \begin{pmatrix} e^1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & e^1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & e^1 \end{pmatrix} = e \begin{pmatrix} 1 & 0 & \dots & 0 \\ 0 & 1 & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & 1 \end{pmatrix} = eI.$$

4. Αντιστροφή Μήτρας

Το παρακάτω χειριέται την έννοια του στοιχειώδους αντιστροφού που έρχεται με το \mathbb{R} , των $M_n(\mathbb{R})$.

Ορισμός [Αντιστροφή Μήτρας] Έστω $A \in M_n(\mathbb{R})$. Λέμε ότι αντιστρέφεται (invertible) αν $\exists A^{-1} \in M_n(\mathbb{R})$ τέτοια ώστε $AA^{-1} = A^{-1}A = I$. Όταν η A^{-1} δεν υπάρχει τότε η A ονομάζεται ιδιόμορφη (singular).

Σχόλια:

1. Όταν η A^{-1} υπάρχει τότε είναι μοναδική. Αυτό επειδή αν η A^* είναι επίσης αντιστρέφεται

$$\begin{aligned} \text{τότε } A^{-1}AA^* &= \overset{\text{πρσ.}}{(A^{-1}A)}A^* \overset{\text{αδ.}}{=} IA^* = A^* \\ A^{-1}AA^* &= \overset{\text{πρσ.}}{A^{-1}(AA^*)} \overset{\text{αδ.}}{=} A^{-1}I = A^{-1}. \end{aligned}$$

2. Βάσει του 1. και επειδή αναχωριστικά $I \cdot I \overset{\text{αδ.}}{=} I$ η ταυτοτική είναι αντιστρέφεται και $I^{-1} = I$.

3. Η O_n είναι ιδιόμορφη (γιατί) αλλιώς όταν $n > 1$ δεν είναι η γόνιμη. Π.χ. όταν $n=2$ η $A = \begin{pmatrix} 1 & 0 \\ 0 & 0 \end{pmatrix}$ είναι ιδιόμορφη αφού το στοιχείο στην θέση 2,2 της AB θα είναι ίσο με το 0, $\forall B \in M_{2 \times 2}$. (γιατί)

4. Αν $A, B \in M_n(\mathbb{R})$ τότε η AB είναι αντιστρέφεται αν οι A, B αντιστρέφεται. Επίσης $(B^{-1}A^{-1})(AB) = B^{-1}(A^{-1}A)B = B^{-1}IB = (B^{-1}I)B = B^{-1}B = I$ και $(AB)(B^{-1}A^{-1}) = A(BB^{-1})A^{-1} = AIA^{-1} = (AI)A^{-1} = AA^{-1} = I$, οπότε

$$(AB)^{-1} = B^{-1}A^{-1}$$

5. Η έννοια της αντιστροφής επεκτείνεται στην χειρισμένη της δύναμης μήτρας σε αμέτρητες ευδετικές. Έτσι αν $k \in \mathbb{Z}$, $k < 0$, τότε η A^k είναι πάντα ορισμένη αν η A είναι αντιστρέφεται οπότε

$$A^k = (A^{-1})^{-k}$$

Παράδειγμα. Αν η A διαγώνια τότε $AB=BA=I$ αν $\frac{1}{\lambda_{ii}} \in \mathbb{R} \quad \forall i=1, \dots, n \Leftrightarrow \lambda_{ii} \neq 0 \quad \forall i=1, \dots, n$. Σε αυτή την περίπτωση

$$A^{-1} = B = \begin{pmatrix} \lambda_{11}^{-1} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & \lambda_{22}^{-1} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & \lambda_{nn}^{-1} \end{pmatrix}. \quad \text{Έτσι π.χ.}$$

η $\exp(A)$ είναι πάντα αντιστρέψιμη (γιατί) και $(\exp(A))^{-1} = \begin{pmatrix} (e^{\lambda_{11}})^{-1} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & (e^{\lambda_{22}})^{-1} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & (e^{\lambda_{nn}})^{-1} \end{pmatrix}$

$$= \begin{pmatrix} e^{-\lambda_{11}} & 0 & \dots & 0 \\ 0 & e^{-\lambda_{22}} & \dots & 0 \\ \vdots & \vdots & \ddots & \vdots \\ 0 & 0 & \dots & e^{-\lambda_{nn}} \end{pmatrix} = \exp(-A)$$

το οποίο είναι η ψευδο-αντίστροφη για

το ευθέσιο βέλος προσημασμένους αριθμούς. \square

Γενικό Σχήμα: Διαδικασίες όπως αυτή της εύρεσης της αναστρέψιμης (ή πρόσης της διαπίστωσης της αντιστρέψιμότητας) ή του υπολογισμού του ευθέσιου γιγάρου, είναι δυνατόν να περιγραφούν αν επιλέξω γράφοι πηχούς από πράξεις γράφο των βροχίων των εξημεύμενων γιγάρων, ειδικά αν οι διαστάσεις είναι γράφοι φυσικοί αριθμοί. Σε παραπάνω μας χέε ότι η "υπο-βασική πολυπλοκότητα" αυτών των διαδικασιών είναι "εξαιρετικά γιγάρη" όταν οι εξημεύμενες γιγάρη είναι διαγώνιες. \square

Σε παραπάνω βρισκόμαστε σε κλάση διαρκούς διοργάνωσης και δευ υποκα-διεσών τις διαγέτες. Παρακαλώ, εφόσον εντοπίσετε όποιο γράφο να το αναφέρετε στο class του γράφου ή στο steliosd.com/web.gr.