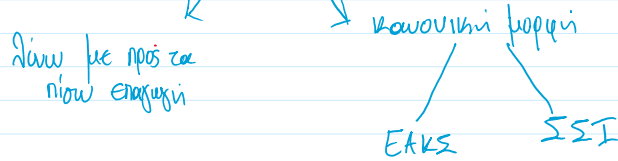


↓ Από περιγραφή παιχνιδιού → επεκταμένη μορφή.



Π.Χ

Δύο παίκτες (I και II) παίζουν το παρακάτω παιχνίδι. Ο παίκτης I διαθέτει κούβια Α και Β. Το κούβι Α περιέχει ένα πράσινο και ένα κόκκινο σφαιρίδιο. Το κούβι Β περιέχει ένα πράσινο και 2 κόκκινα σφαιρίδια. Αρχικά ο παίκτης I επιλέγει κούβι και το δίνει στον II. Ο II, αφού δει ποιο κούβι επιλέχθηκε, επιλέγει αν θα πάρει πίσω ή αν θα διαλέξει συν τμή σφαιρίδια.

- Αν πάρει πίσω δίνει στον I 5€
- Αν τραβήξει σφαιρίδια και είναι πράσινο, δίνει ο I στον II 10€.
- Αν τραβήξει σφαιρίδιο και είναι κόκκινο, δίνει ο II στον I 17€.

i) Να χράξεις σε επεκταμένη μορφή και να λύσει με προς τα πίσω επαγωγή

ii) Να χράξεις το παιχνίδι σε κανονική μορφή

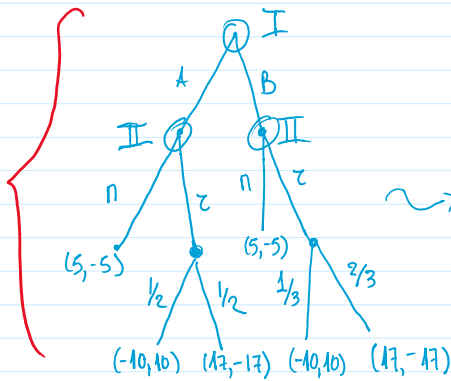
α) Να λύσει με Ε.Α.Κ.Σ.

β) Να βρεθούν Σ.Σ.Ι. σε καθαρές στρατηγικές. Ποια από αυτά είναι σ.σ.ι τέλει ως προς τα υποπαιχνία

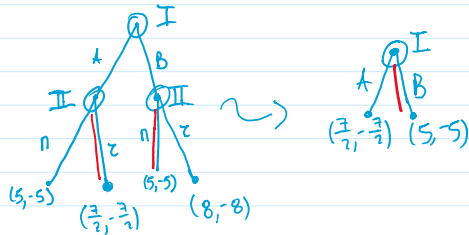
Λύση

i)

Επέκτατη Μορφή



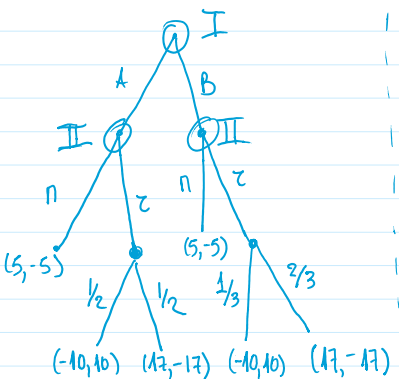
Παίχτιο τέλει ως προς πληροφορίες → λύνεται με προς τα πίσω επαγωγή.



Αρα η λύση με προς τα πίσω επαγωγή είναι η ((B), (z, n)) με πληρωμές είναι (5, -5)

Σ.Σ.Ι (τέλει ως προς τα υποπαιχνία)

ii)



Παίκτες: I και II

$$S_I = \{A, B\}, S_{II} = \{(n, n), (n, z), (z, n), (z, z)\}$$

I/II	(n, n)	(n, z)	(z, n)	(z, z)
A	(5, -5)	(5, -5)	($\frac{7}{2}, -\frac{7}{2}$)	($\frac{7}{2}, -\frac{7}{2}$)
B	(5, -5)	(8, -8)	(5, -5)	(8, -8)

Κανονική Μορφή.

$$\frac{1}{3}(-10) + \frac{2}{3}17 = 8$$

Επίλυση με Ε.Α.Κ.Σ.

I/II	(n,n)	(n,z)	(z,n)	(z,z)
A	(5,-5)	(5,-5)	($\frac{7}{2}, -\frac{7}{2}$)	($\frac{7}{2}, -\frac{7}{2}$)
B	(5,-5)	(8,-8)	(5,-5)	(8,-8)

Για το I: Η (A) κυριαρχεί αστοχία από τον (B).

Για τον II: Η (n,z) και η (z,z) κυριαρχούνται αστοχία από τον (z,n)

Επιβιώνουν οι (n,n) και (z,n) \Rightarrow \neq λύση με Ε.Α.Κ.Σ.

β)

I/II	(n,n)	(n,z)	(z,n)	(z,z)
A	(5,-5)	(5,-5)	($\frac{7}{2}, -\frac{7}{2}$)	($\frac{7}{2}, -\frac{7}{2}$)
B	(5,-5)	(8,-8)	(5,-5)	(8,-8)

Έχουμε 2 Σ.Σ.Ι σε καθαρές στρατηγικές

- 1) ((B), (n,n)) με πιθανότητες (5,-5) \rightarrow ζήτησε ως προς τα υποτετα.
- 2) ((B), (z,n)) με πιθανότητες (5,-5)

Παρατήρηση: Κάθε Ε.Α.Κ.Σ. αφαιρώντας αστοχία κυριαρχούμετων στην αρχή. Αν ξεκινάμε με τον παίκτη II:

Για τον II: Η (z,n) κυριαρχεί αστοχία τον (n,z) και κυριαρχεί αστοχία ως (n,n) και (z,z)
 Για τον I: Η (A) κυριαρχείται αστοχία από τον (B).

Αρα υπάρχει λύση με Ε.Α.Κ.Σ. η ((B), (z,n)) με πιθαν. (5,-5).

Το πρόβλημα αυτό οφείλεται στο ότι αφαιρούμε αστοχία κυριαρχούμετων στρατηγικές.

2 | Σ.Σ.Ι σε μίαντες στρατηγικές

Π.χ: θεωρούμε το παρακάτω παιχνίδι, σε κανονική μορφή:

I/II	t ₁	t ₂	t ₃
s ₁	(2,0)	(1,1)	(4,2)
s ₂	(3,4)	(1,2)	(2,3)
s ₃	(1,3)	(0,2)	(3,0)

- i) Να γίνει ανάλυση κυριαρχούμετων στρατηγικών
- ii) Να βρεθούν Σ.Σ.Ι σε καθαρές
- iii) Να βρεθούν Σ.Σ.Ι σε μίαντες.

Λύση

- i) Για τον παίκτη I: Η s₁ κυριαρχεί αστοχία τον s₃
 Για τον παίκτη II: Η t₃ κυριαρχείται αστοχία τον t₂

I/II	t ₁	t ₂	t ₃
s ₁	(2,0)	(1,1)	(4,2)
s ₂	(3,4)	(1,2)	(2,3)
s ₃	(1,3)	(0,2)	(3,0)

- ii) Κοιτάω το ανάλυση παιχνίδι:

I/II	t ₁	t ₃
s ₁	(2,0)	(4,2)
s ₂	(3,4)	(2,3)

Έχουμε 2 Σ.Σ.Ι σε καθαρές στρατηγικές:

• $((s_1), (t_3))$ με πιθαν. $(4, 2)$

• $((s_2), (t_3))$ με πιθαν. $(3, 4)$.

		q	1-q
I/II		t_1	t_3
p	s_1	(2,0)	(4,2)
1-p	s_2	(3,4)	(2,3)

$$V_I(s_1, q) = 4 - 2q$$

$$V_{II}(p, t_1) = 4 - 4p$$

$$V_I(s_2, q) = 2 - q$$

$$V_{II}(p, t_3) = 3 - p$$

iii) Κοιτάω για το ανάρπηνόμενο παιχνίδι:

Βρισκώ τις βέλτιστες ανάστροφες του I στην ομαρτηγική $q(q, 1-q)$:

• Αν $V_I(s_1, q) > V_I(s_2, q) \Leftrightarrow q < \frac{2}{3}$ τότε $BR_I(q) = \{(1, 0)\}$.

• Αν $V_I(s_1, q) = V_I(s_2, q) \Leftrightarrow q = \frac{2}{3}$ τότε $BR_I(q) = \{(p, 1-p) : p \in [0, 1]\}$.

• Αν $V_I(s_1, q) < V_I(s_2, q) \Leftrightarrow q > \frac{2}{3}$ τότε $BR_I(q) = \{(0, 1)\}$.

$$\text{Άρα } BR_I(q) = \begin{cases} \{(1, 0)\} & \text{αν } q < \frac{2}{3} \\ \{(0, 1)\} & \text{αν } q > \frac{2}{3} \\ \{(p, 1-p) : p \in [0, 1]\} & \text{αν } q = \frac{2}{3} \end{cases}$$

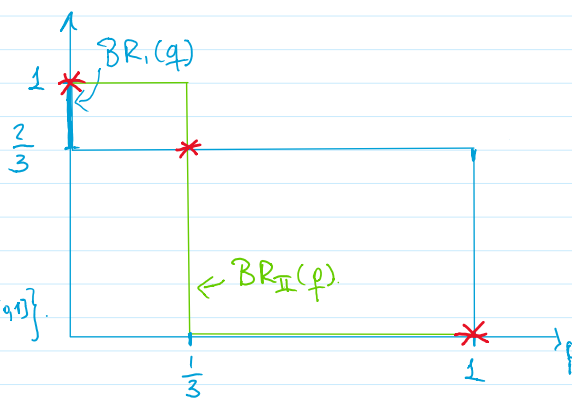
Αντίστοιχα βρισκώ τις $BR_{II}(p)$:

• Αν $V_{II}(p, t_1) > V_{II}(p, t_3) \Leftrightarrow p < \frac{1}{3}$ τότε $BR_{II}(p) = \{(1, 0)\}$

• Αν $V_{II}(p, t_3) > V_{II}(p, t_1) \Leftrightarrow p > \frac{1}{3}$ τότε $BR_{II}(p) = \{(0, 1)\}$

• Αν $V_{II}(p, t_1) = V_{II}(p, t_3) \Leftrightarrow p = \frac{1}{3}$ τότε $BR_{II}(p) = \{(q, 1-q) : q \in [0, 1]\}$.

$$\text{Άρα } BR_{II}(p) = \begin{cases} \{(1, 0)\} & , p < \frac{1}{3} \\ \{(0, 1)\} & , p > \frac{1}{3} \\ \{(q, 1-q) : q \in [0, 1]\} & , p = \frac{1}{3} \end{cases}$$



Έχουμε 3 σημεία Σ.Σ.Ι σε θέσεις:

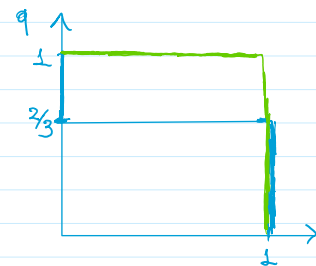
1^ο: $((0, 1), (1, 0))$ με πιθανότητες: $(3, 4)$

2^ο: $((\frac{1}{3}, \frac{2}{3}), (\frac{2}{3}, \frac{1}{3}))$ με πιθανότητες: $(\frac{2}{9} \cdot 2 + \frac{4}{9} \cdot 3 + \frac{1}{9} \cdot 4 + \frac{2}{9} \cdot 2, \frac{4}{9} \cdot 4 + \frac{1}{9} \cdot 2 + \frac{2}{9} \cdot 3) = (\frac{8}{3}, \frac{8}{3})$

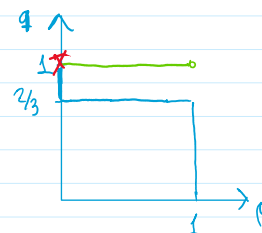
3^ο: $((1, 0), (0, 1))$ με πιθανότητες: $(4, 2)$

		q	1-q
I/II		t_1	t_3
$\frac{1}{3} = p$	s_1	(2,0)	(4,2)
$\frac{2}{3} = 1-p$	s_2	(3,4)	(2,3)

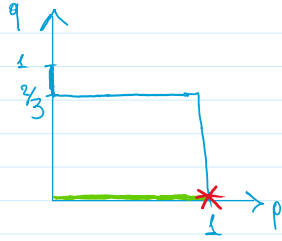
Αν είχαμε $BR_{II}(p) = \begin{cases} \{(1, 0)\} & , p < \frac{1}{3} \\ \{(0, 1)\} & , p > \frac{1}{3} \\ \{(q, 1-q) : q \in [0, 1]\} & , p = \frac{1}{3} \end{cases}$ αντίστοιχα Σ.Σ.Ι



$BR_{II}(p) = \begin{cases} \{(1, 0)\} & , p < \frac{4}{3} \\ \{(0, 1)\} & , p > \frac{4}{3} \\ \{(q, 1-q) : q \in [0, 1]\} & , p = \frac{4}{3} \end{cases}$ 1 Σ.Σ.Ι



$$BR_{II}(p) = \begin{cases} \{(1,0)\}, & p \leq 1/3 \\ \{(0,1)\}, & p > 1/3 \\ \{(p, 1-p)\}, & p = 1/3 \end{cases} \Rightarrow \text{I.S.S.I}$$



3) Παιχνία με Συνεχί Σύνοδα Στρατηγικών.

• Στατικά Παιχνία πλήρους πληροφόρησης: Cournot, Πρόβλημα Διψήσιων Αξόνων, Bertrand

1 στάδιο
+

ταυτόχρονοι αποφάσεις \Rightarrow ατέλει πληροφόρησης

• Δυναμικά Παιχνία Πλήρους Πληροφόρησης: \rightarrow ετέλει πληροφόρησης: Stackelberg, Leontief.

σε στάδια

\rightarrow ατέλει πληροφόρησης: Ανεπιβεβαίωτος σε διεθνή εμπόριο.

• Στατικά Παιχνία Ετέλει Πληροφόρησης: Cournot με ασύμμετρα πληροφόρηση, Συμφορασία, Σίδηι Συμφορασία.

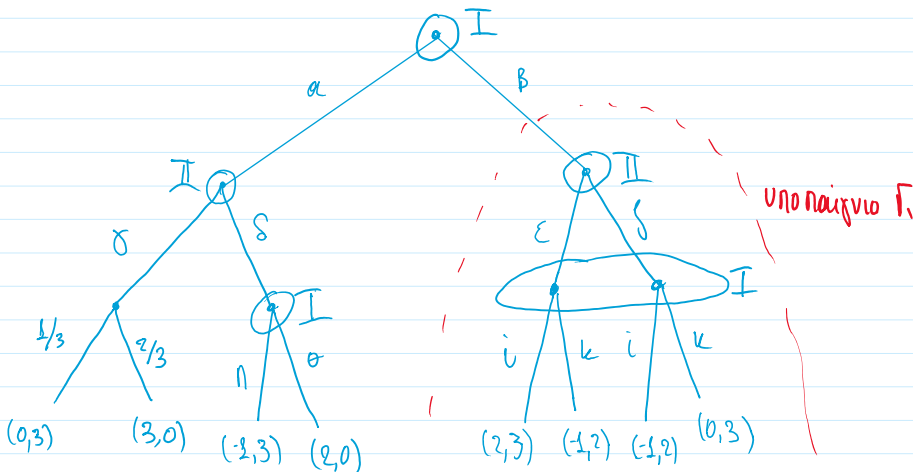


να ξέρω να περιγράψω το παιχνίδι σε κανονική μορφή: σύνολα αποφάσεων, περιορισμών, τύπος, πληροφής στρατηγικής, συθετικές Σ.Σ.Ι.

ένας παίκτης
δεν ξέρει τον
πληροφής του
απόβλητα
έχει περιορισμό

5) SPE

Αν έχουμε Παιχνίο Ατέλει Πληροφόρησης σε εκτεταμένη μορφή:



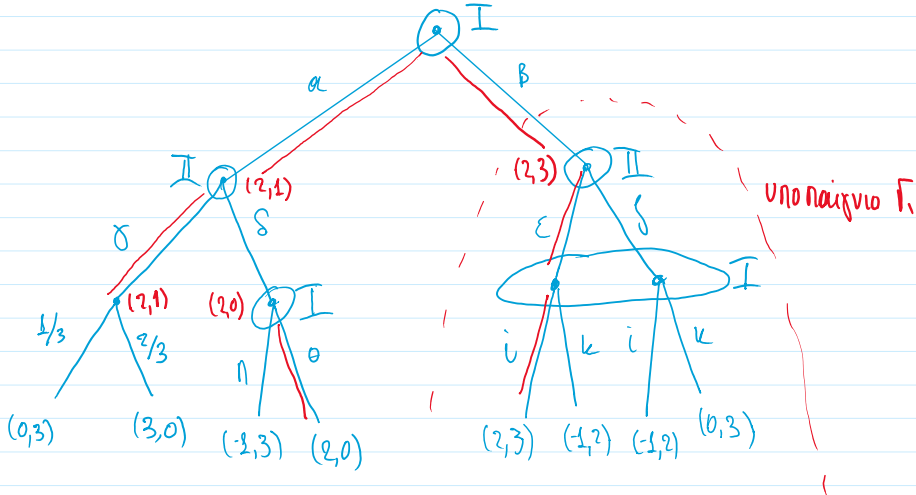
Λύνουμε το Γ_1 που παίζουν I, II:

I \ II	ϵ	δ
i	2,3	(-1,2)
k	(-1,2)	0,3

2. Σ.Σ.Ι: Για κάθε ένα από αυτά συντάξω νόμο.

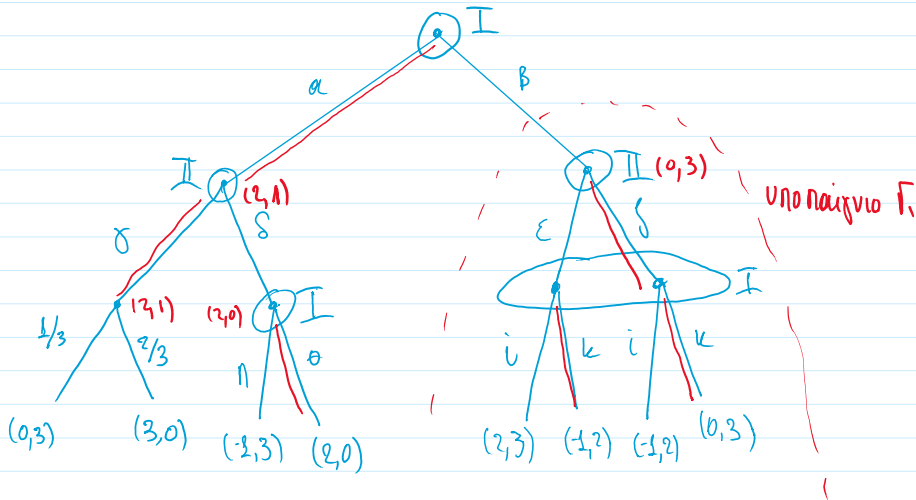
1^ο $\equiv (i, \epsilon)$ με πληρωμές (2,3)
 2^ο $\equiv (k, \delta)$ με πληρωμές (0,3)

Για το πρώτο:



Η λύση όλου του παιχνιδιού: $((\alpha, \theta, i), (\gamma, \epsilon))$ με πληρωμές (2,2)
 $((\beta, \theta, i), (\gamma, \epsilon))$ με πληρωμές (2,3)

Για το 2^ο Σ.Σ.Ι:



Η λύση για όλο το παιχνίδι: $((\alpha, \theta, k), (\gamma, \delta))$ με πληρωμές (2,1)