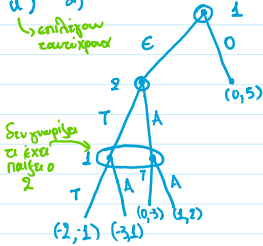


Συνέχεια από προηγούμενο μάθημα:

Στα παιχνίδια τέλεις πληροφορίες η λύση με αναδρομή και η λύση με Ε.Α.Κ.Σ. ταυτίζονται



$S_1 = \{(E, T), (E, A), (0, T), (0, A)\}$
 $S_2 = \{(A), (T)\}$

1\2	(T)	(A)
(E, T)	(-3, 1)	(0, 5)
(E, A)	(-3, 1)	(1, 2)
(0, T)	(0, 5)	(0, 5)
(0, A)	(0, 5)	(0, 5)

1\2	(T)	(A)
(E, T)	(-3, 1)	(0, 5)
(E, A)	(-3, 1)	(1, 2)
(0, T)	(0, 5)	(0, 5)
(0, A)	(0, 5)	(0, 5)

Υπάρχουν 3 Σ.Σ.Ι.: ((0, T), (T)) με πληρωμές (0, 5)
 ((0, A), (T)) με πληρωμές (0, 5)
 ((E, A), (A)) με πληρωμές (1, 2)

δ) Με Ε.Α.Κ.Σ.: Για τον 1: Η (E, T) κυριαρχείται από την (0, T)
 Για τον 2: Η (T) κυριαρχείται από την (A)

1\2	(T)	(A)
(E, T)	(-3, 1)	(0, 5)
(E, A)	(-3, 1)	(1, 2)
(0, T)	(0, 5)	(0, 5)
(0, A)	(0, 5)	(0, 5)

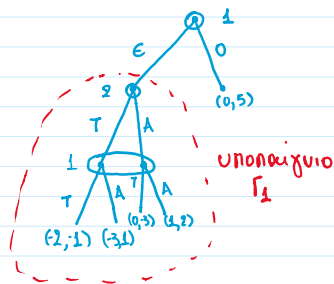
Για τον 1: Οι (0, T) & (0, A) κυριαρχούνται από την (E, A)

Επομένως η λύση με Ε.Α.Κ.Σ.: ((E, A), (A)) με πληρωμές (1, 2)

ζ) Δεν γίνεται να λυθεί αναδρομικά γιατί δεν είναι τέλεις πληροφορίες.

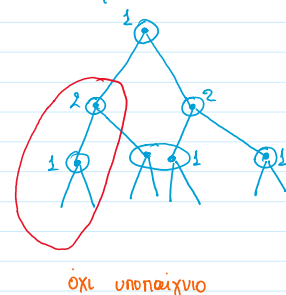
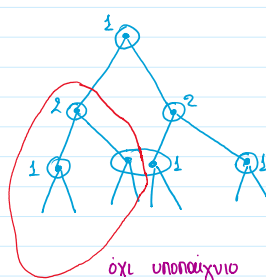
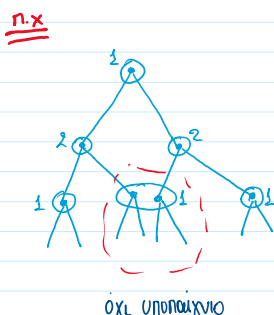
Όμως μπορούμε να βρούμε έναν υβριδικό τρόπο επίλυσης.

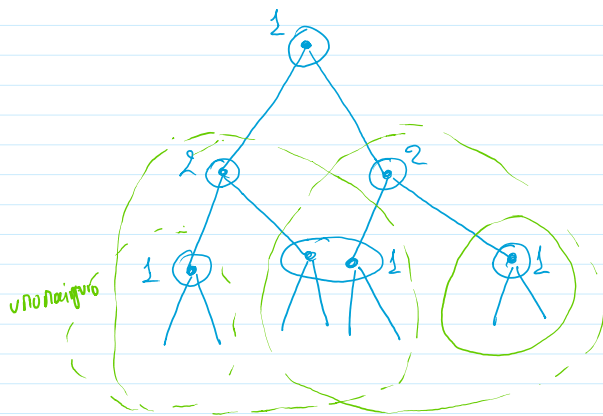
Κοιτάμε αν υπάρχει ένα μέρος του παιχνιδιού που μπορεί να λυθεί ξεχωριστά.



Ορισμός: Ένα υποπαιγνίο είναι ένα υποσύνολο της εκτεταμένης μορφής, τέτοιο ώστε:

- Ξεκινάει από μοναδιαίο κόμβο απόφασης (αρχική κορυφή)
- Περιλαμβάνει όλους τους επόμενους κόμβους των μονοστάτων που ξεκινούν από την αρχική κορυφή και καταλήγουν σε τερματική κορυφή.
- Δεν μπορεί να περιλαμβάνει ένα μέρος από ένα σκέλο πληροφορίας, θα πρέπει να περιλαμβάνει όλο το σκέλο





Ιδια: Λύνουμε υποπαιγνίο (δηλαδή βρίσκουμε Σ.Σ.Ι) και μετά συνεχίζουμε με αναδρομή

Μελετάμε το Γ_1 : Θα το γράψουμε σε κανονική μορφή. $S_1 = \{T, A\}$
 $S_2 = \{T, A\}$

1\2	(T)	(A)
(T)	* (2, -1)	(0, -3)
(A)	(-3, 1)	* (1, 2)

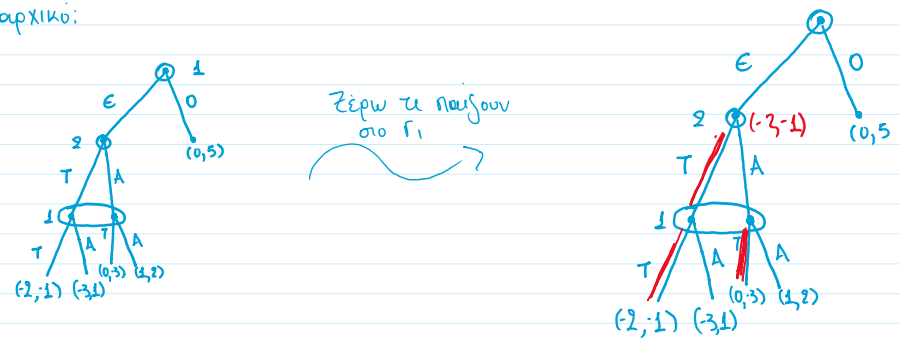
Έχουμε 2 Σ.Σ.Ι: $((T), (T))$ με πληρω (2, -1) (1)
 $((A), (A))$ με πληρω (1, 2) (2)

Θα μπορούσαμε να γράψουμε και με Ε.Α.Κ.Σ.
Προσοχή! Αν δώσουμε βρήκαμε Σ.Σ.Ι θα γράφαμε σε μεκτίς αναδρομής.

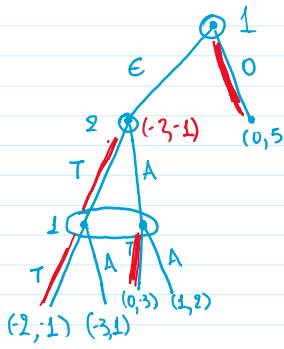
Συνεχίζουμε στο αρχικό παιχνίδι

Περίπτωση 1: 1^{ος} Σ.Σ.Ι: $((T), (T))$ με πληρω (2, -1) (βεβαιά για περίπτωση για κάθε Σ.Σ.Ι)

Φτιάχνω το αρχικό:

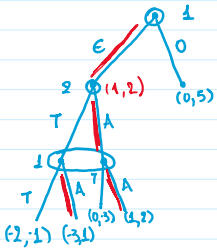


Τελικά ο 2 διαλέγει:



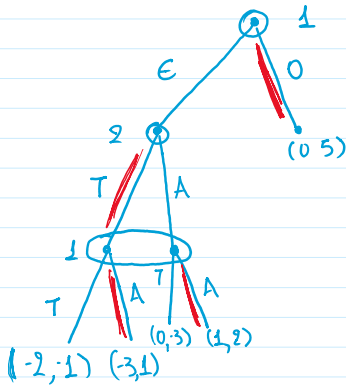
Νύση $((0, T), (T))$ με νύση $(0, 5)$

Περίπτωση 2: $2 \in \text{S.S.I.}$: $((A), (A))$ με νύση $(1, 2)$



Νύση: $((E, A), (A))$ με νύση $(1, 2)$

Στο προηγούμενο παιχνίδι είχατε βρει και την $((0, A), (T))$
 ↳ ο 2ος παίκτης T δεδουλευμένος ότι ο 1 θα παίξει $(0, A)$
 ο 1 στο πρώτο σύνολο νύση θα παίξει 0
 στο δεύτερο σύνολο θα παίξει A

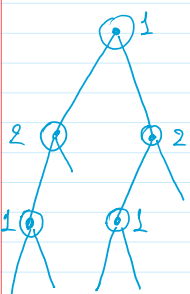


Δεν είναι τόσο λογικά όπως οι υποθέσεις

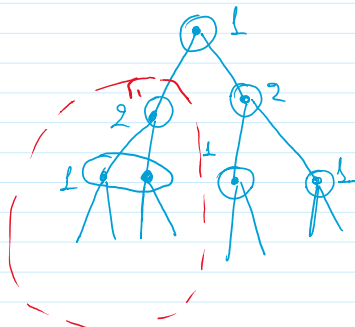
Ορισμός: (Subgame Perfect Equilibrium - SPE)

Έστω παίχτη 2 παίκτων, σε εκτεταμένη μορφή και (s_1, \dots, s_2) προφίλ στρατηγικών. Το (s_1, s_2) είναι **S.S.I** ζήτησε ως προς όλα τα υποπαιχνίδια. αν το προφίλ στρατηγικών $(s_1(r), s_2(r))$ είναι S.S.I σε κάθε υποπαιχνίδι Γ .

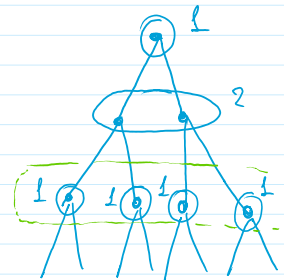
Περίπτωσης:



αναδρομικά



S.S.I. στο Γ_1 και μετά αναδρομικά



Νύση αναδρομικά ως εσω

Πρόταση: Σε παιχνίδι ζήτησης πληροφορίας τα Σ.Σ.Ι που είναι ζήτημα ως προς τα υποπαιχνίδια είναι αυτά που προκύπτουν με αναστροφή

2.3 Δυναμικά Παιχνιά Πληρώσεως & Ατελούς Πληροφορίας

Κατάθεση σε προθεσμιακό λογαριασμό

2 επενδυτές, 1 και 2 καταθέτουν στην τράπεζα ποσό D ο καθένας για να το επενδύσει η τράπεζα. Η τράπεζα επενδύει τα χρήματα.

Αν η επένδυση ωριμάσει θα αποδώσει $2R$ με $R > D$ σε μακροπρόθεσμο πρόγραμμα.

Αν δεν αφησεί να ωριμάσει, η απόδοση θα είναι $2r$, με $D > r > \frac{D}{2}$

Επιτρέπεται να ζητήσουν τα χρήματα τους την ημέρα 1 (πρώην) ή την ημέρα 2 (μετά την ωρίμανση)

Την ημέρα 1, αποφασίζουν ταυτόχρονα αν θα ζητήσουν τα χρήματα τους.

- Αν τα ζητήσουν και οι 2 παίρνει ο καθένας r και το παιχνίδι τελειώνει
- Αν το ζητήσει μόνο ο ένας, αυτός που το ζητήσει παίρνει D και ο άλλος $2r - D$
- Αν κανείς δεν ζητήσει ανάμνηξη την ημέρα 1, η επένδυση θα ωριμάσει και το παιχνίδι θα συνεχιστεί.

Αν τα χρήματα δεν τραβηχτούν την ημέρα 1 τότε οι παίχτες αποφασίζουν ταυτόχρονα την ημέρα 2 αν θα ζητήσουν τα χρήματα τους ή όχι.

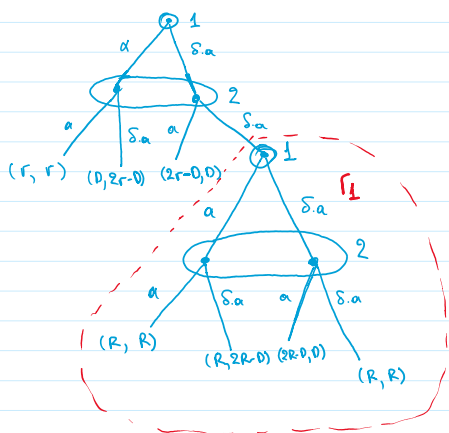
- Αν και οι δύο ζητήσουν τα χρήματα τους, παίρνει ο καθένας R και τελειώνει το παιχνίδι.
- Αν ο ένας ζητήσει τα χρήματα του παίρνει $2R - D$ και ο άλλος D και το παιχνίδι τελειώνει.
- Αν δε τα ζητήσει κανείς παίρνει ο καθένας R και το παιχνίδι τελειώνει.

i) Να γραφτεί το παιχνίδι σε εκτεταμένη μορφή

ii) Να βρεθεί SPE

Λύση

i)



Δεν γίνεται να λυθεί αναδρομικά
Το χωρίζουμε σε υποπαιχνύδια και ξεκινάμε από αυτά

Μινομε το Γ_1 : $S_1 = \{(\alpha), (\delta, \alpha)\}$ $S_2 = \{(\alpha), (\delta, \alpha)\}$

1/2	(α)	(δ, α)
(α)	(R, R)	($2R-D, D$)
(δ, α)	($D, 2R-D$)	(R, R)

Μινομε με Ε.Α.Κ.Σ. η Σ, Σ, I .

Μινο με Ε.Α.Κ.Σ.:

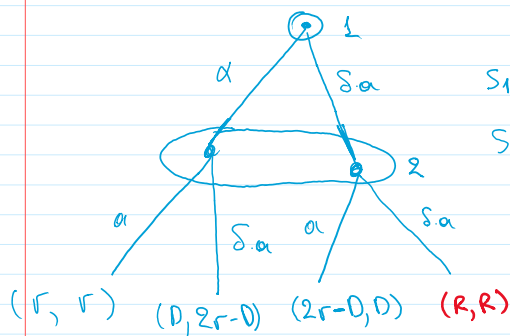
Για τον 1: Η (δ, α) κυριαρχεί από τον (α)

Για τον 2: Η (δ, α) κυριαρχεί από τον (α)

Άρα η λύση στο Γ_1 είναι ((α), (α)) με πληρωμές (R, R)

Συμφωνούμε αυτή τη λύση σαν έκτακτο μορφή του αρχικού παιχνιδιού.

Άρα το παιχνίδι έχει γίνει έτσι:



$S_1 = \{(\alpha), (\delta, \alpha)\}$
 $S_2 = \{(\alpha), (\delta, \alpha)\}$

1/2	(α)	(δ, α)
(α)	(R, R)	($D, 2R-D$)
(δ, α)	($2R-D, D$)	(R, R)

$$\frac{D}{2} < R < D \quad R > D$$

$$2R-D = R + \underbrace{R-D}_{>0} < R$$

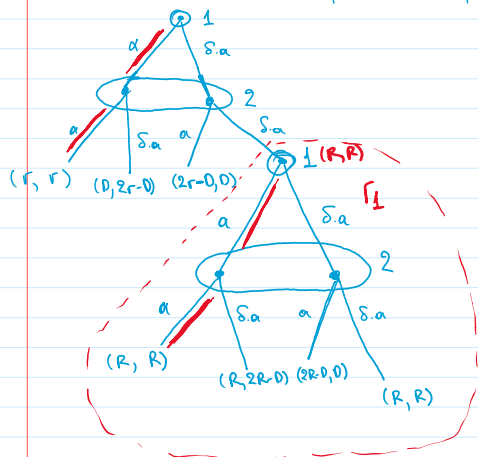
δεν υπάρχει λύση με Ε.Α.Κ.Σ.

Έχουμε 2 Σ, Σ, I : ((α), (α)) με πληρωμές (r, r)

((δ, α), (δ, α)) με πληρωμές (R, R)

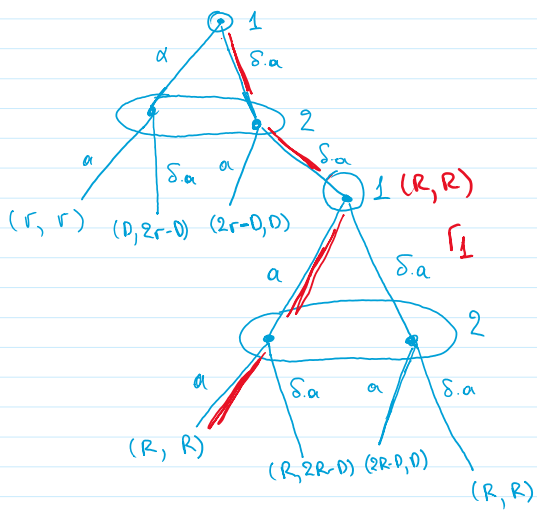
Μινομε για το συνολικό παιχνίδι:

Για το ((α), (α)) με πληρωμές (r, r)



Λύση ((α, α), (α, α)) με πληρωμές (r, r)

Για το $(\delta.a, \delta.a)$:



Λύση για όλο το παιχνίδι: $((\delta.a, a), (\delta.a, a))$ με ανταπόκριση (R, R)