

17-03-23

Παιχνία μηδενικού αθροίσματος Συνέχεια

A: πίνακας πληρωμών παίκτη I
(ο πίνακας του II θα είναι $0 - A$)

$V_1 = \max_i \min_j A_{ij}$: κάτω τιμή του παιχνιδιού
 (i) : στρατηγική του I
 (j) : στρ. του II
 πληρωμές του I

$V_2 = \min_j \max_i A_{ij}$: άνω τιμή του παιχνιδιού
 (i) : πληρωμές του I

1)

I \ II	t_1	t_2	
s_1	$(2^*, -2^*)$	$(3^*, 3^*)$	$2^* = V_1$ (τι μπορεί να εξαδικαλίσει ο I)
s_2	$(1, -1)$	$(-1, 1)$	-1

$2^* = V_1$
 $1 = V_2$
 το (s_1, t_1) είναι ΣΣΙ με πληρωμές $(2, -2) = (V_1 = V_2)$

2)

I \ II	t_1	t_2	
s_1	$(5^*, -5)$	$(-2, 2^*)$	$-2^* = V_1 < V_2$
s_2	$(-3, 3^*)$	$(4, 4)$	-3

$5 = V_1$
 $4 = V_2$
 Δεν υπάρχει ΣΣΙ

Θεωρητικά: Για κάθε πεπερασμένο παιχνίδι μηδενικού αθροίσματος, ισχύουν τα εξής:

1) $V_1 \leq V_2$

2) Υπάρχει ΣΣΙ σε καθαρές στρατηγικές ανν $V_1 = V_2$ και αυτό αντιστοιχεί στις maxmin και minmax στρατηγικές.

3) Αν τα προφίλ (s, t) και (s', t') είναι ΣΣΙ τότε και τα (s, t') και (s', t) θα είναι ΣΣΙ

4) Σε πολλαπλά ΣΣΙ η ωφέλεια είναι ίδια

Πορίσματα: Αν $V_1 < V_2$ τότε δεν έχουμε ΣΣΙ σε καθαρές.

Παράδειγμα: θεωρούμε το παιχνίδι μηδενικού αθροίσματος 2 παικτών με πίνακα:

I \ II	t_1	t_2	t_3	
s_1	5	8	4	$4^* = V_1$
s_2	-7	9	0	-7
s_3	9	1	-2	-2
	9	9	4^* V_2	

$V_1 = V_2 \Rightarrow$
 υπάρχει ΣΣΙ (s_1, t_2)
 maxmin ← ↓
 minmax

Σε μεικτές στρατηγικές

ίδιο σκεπτικό: conservative approach

Αν κάθε παίκτης έχει 2 στρατηγικές:

τότε η μεικτή στρατηγική του I είναι
 $p = (p, 1-p)$, $p \in [0, 1]$

και του παίκτη II θα είναι $q = (q, 1-q)$

ορίζουμε, κάτω τιμή του παιχνιδιού σε μεικτές στρατηγικές την
$$W_1 = \max_{\text{στρ. I}} \min_q H_I(p, q)$$

Ανω τιμή του παιχνιδιού σε μεικτές στρατηγικές την
$$W_2 = \min_q \max_p H_I(p, q)$$

Παραδειγμα: παιχνίδι 2 παικτων μηδ. αθροίσματος

I \ II	t_1	t_2
s_1	4	2
s_2	1	3

$$2^* = V_1$$

$$1$$

$$V_1 < V_2 \Rightarrow$$

≠ ΣΣΙ σε καθαρές

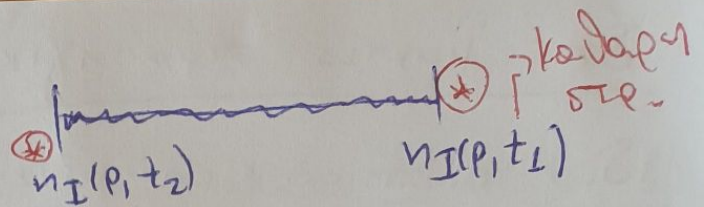
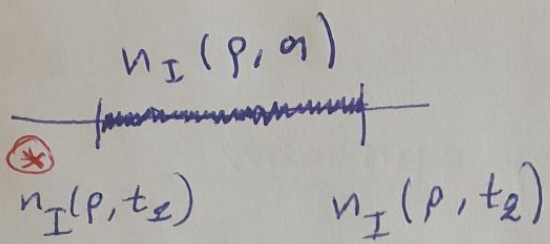
$$4$$

$$3^* \\ \parallel \\ V_2$$

Θέλω να υπολογίσω την

$$W_1 = \max_p \min_q H_I(p, q)$$

Γνωρίζουμε ότι $H_I(p, q) = qH_I(p, t_1) + (1-q)H_I(p, t_2)$



Αρα το $\min_q v_I(p, q)$ θα πετυχαίνεται
σε καθαρές στρατηγικές του **I** (την $q=0$ ή
την $q=1$)

Δηλαδή $\min_q v_I(p, q) = \min\{v_I(p, t_1), v_I(p, t_2)\}$

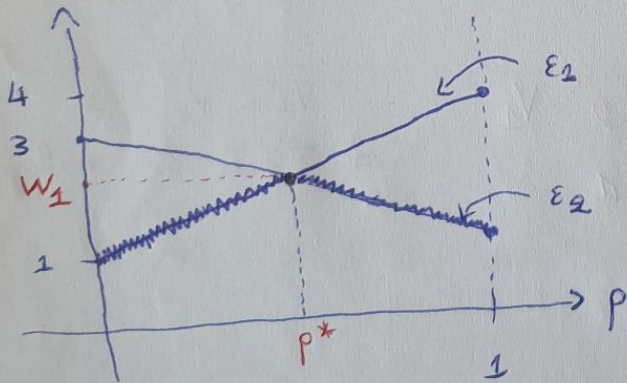
Αρα $W_I = \max_p \min_q v_I(p, q) =$

$= \max_p \min\{v_I(p, t_1), v_I(p, t_2)\} =$

$= \max_p \min\{4p + 1(1-p), 2p + 3(1-p)\}$

$= \max_p \min\{3p + 1, 3 - p\}$

1) Σχεδιάσω τις ευθείες



2) Σχεδιάσω τη γραμμή που αντιστοιχεί στο minimum

3) Βρίσκω το maximum αυτής της γραμμής και που πετυχαίνεται

$3p^* + 1 = 3 - p^* \Rightarrow 4p^* = 2 \Rightarrow p^* = 1/2$

$$W_1 = 3 \cdot \frac{1}{2} + 1 = \frac{5}{2}$$

Άρα η maxmin στρατηγική είναι η $p^* = (\frac{1}{2}, \frac{1}{2})$

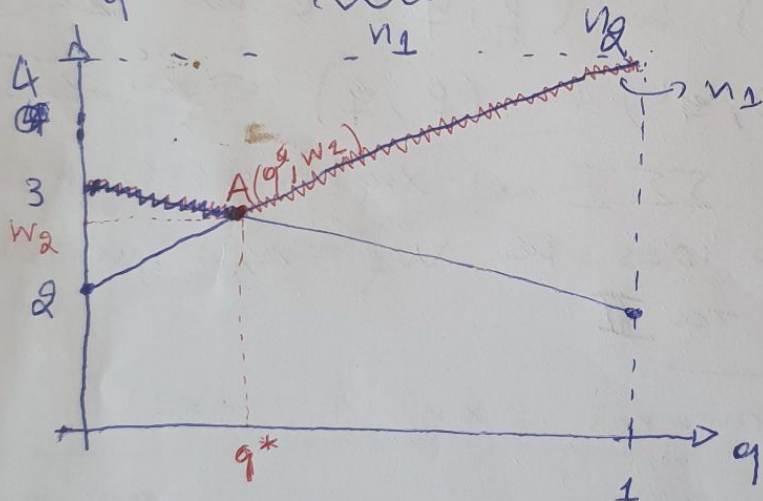
και $W_1 = 5/2$

Τώρα θα υπολογίσω την $W_2 = \min_q \max_p h_I(p, q)$

$$W_2 = \min_q \max \{ h_I(s_1, q), h_I(s_2, q) \} =$$

$$= \min_q \max \{ 4q + 2(1-q), 1q + 3(1-q) \} =$$

$$= \min_q \max \{ \underbrace{2q + 2}_{h_1}, \underbrace{3 - 2q}_{h_2} \}$$



Σχεδιάζω τις ευθείες και τη γραμμή που αντιστ. στο maximum & βρίσκω το min. και που πέτυχ.

το q^* βρίσκεται στην τομή των h_1 και h_2
 $2q^* + 2 = 3 - 2q^* \Leftrightarrow q^* = \frac{1}{4}$

και $W_2 = 2 \cdot \frac{1}{4} + 2 = \frac{5}{2}$

Η minmax στρατηγική είναι η $q^* = (\frac{1}{4}, \frac{3}{4})$
 και η άνω τιμή είναι $\frac{5}{2}$

Έχουμε $W_1 = W_2 = \frac{5}{2}$ και το ΣΣΙ :

(p^*, q^*) με $p^* = (1/2, 1/2)$ ← maxmin
στρ.

και $q^* = (1/4, 3/4)$ ← minmax στρ.

Θεώρημα Μίνιμαξ

Για κάθε πεπερασμένο παιχνίδι μηδενικού αθροίσματος 2 παικτών. Ισχύουν τα εξής:

- i) $W_I = W_{II}$ (τιμή του παιχνιδιού)
- ii) Το προφίλ (p, q) που πετυχαίνει την τιμή είναι ΣΣΙ
- iii) Αν (p, q) και (p', q') είναι ΣΣΙ τότε και (p, q') και (p', q) είναι ΣΣΙ
- iv) Σε πολλαπλά ΣΣΙ οι αναμενόμενες ωφέλειες είναι ίδιες. και ίσες με $W_I (= W_{II})$ για τον I και $-W_I$ για τον II

παράδειγμα: (πίνακας $2 \times n$ ή $n \times 2$)

I \ II	t_1	t_2	t_3	t_4
s_1	6	5	3	5
s_2	1	2	6	4

ψάχνω ΣΣΙ σε
κεκτές

Εστω $p = (p, 1-p)$

η μεικτή του παίκτη I

$q = (q_1, q_2, q_3, q_4)$

με $q_1 + q_2 + q_3 + q_4 = 1$

Ξεκινώ να υπολογίσω την W_1 επειδή ο I έχει 2 στρατηγικές

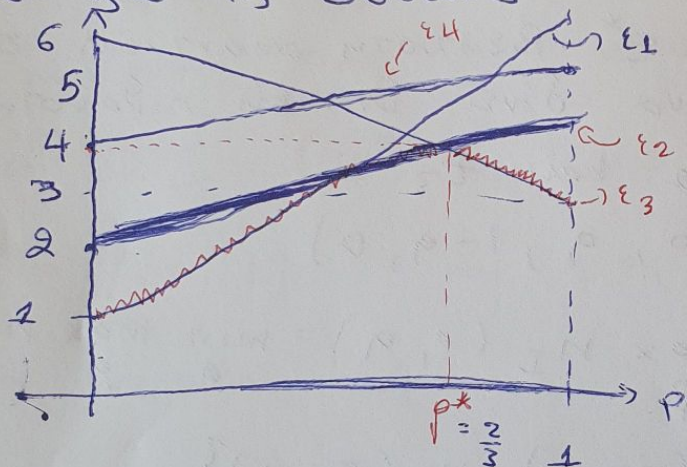
$$W_1 = \max_p \min_q v_I(p, q) = \max_p \min \{ v_I(p, t_1) \}$$

$$= \max_p \min \{ v_I(p, t_1), v_I(p, t_2), v_I(p, t_3), v_I(p, t_4) \}$$

$$= \max_p \min \{ 6p + 1(1-p), 5p + 2(1-p), 3p + 6(1-p), 5p + 4(1-p) \}$$

$$= \max_p \min \{ \underbrace{5p + 1}_{\epsilon_1}, \underbrace{3p + 2}_{\epsilon_2}, \underbrace{6 - 3p}_{\epsilon_3}, \underbrace{p + 4}_{\epsilon_4} \}$$

Σχεδιάζω τις ευθείες



το p^* είναι το σημείο τομής των ϵ_2, ϵ_3

$$3p^* + 2 = 6 - 3p^* \Rightarrow p^* = \frac{2}{3}$$

$$\text{και } W_1 = 3 \cdot \frac{2}{3} + 2 = 4$$

Αρα η maximin στρατηγική είναι η

$$p^* = \left(\frac{2}{3}, \frac{1}{3} \right) \quad \text{Για το } W_2 = \min_q \max_p v_I(p, q)$$

Για το W_2

$$\begin{aligned} W_2 &= \min_q \max_p V_I(p, q) \\ &= \min_q \max \left\{ V_I(s_1, q), V_I(s_2, q) \right\} \end{aligned}$$

Γνωρίζουμε ότι $W_1 = W_2 = 4$

Επίσης αν (p^*, q^*) είναι ΣΣΙ τότε

$$q^* \in BR_{II}(p^*) \Leftrightarrow$$

$$q^* \in BR_I(2/3, 1/3)$$

κοιτάμε τη γραφική παράσταση

Για να είναι η q^* βέλτιστη διακτύβη στην p^* θα πρέπει να δίνει θετική πιθανότητα μόνο στις t_2 και t_3

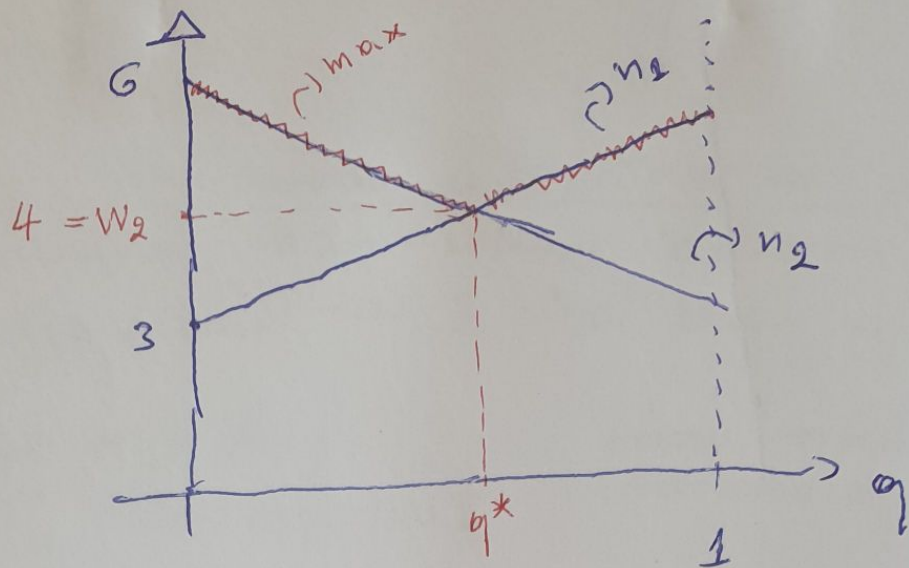
$$\text{Άρα } \vec{q} = (0, q, 1-q, 0)$$

$$W_2 = \min_q \max_p V_I(p, q) = \min_q \max_p V_I(p, q)$$

$$= \min_q \max \left\{ V_I(s_1, q), V_I(s_2, q) \right\}$$

$$= \min_q \max \left\{ 5q + 3(1-q), 2q + 6(1-q) \right\}$$

$$= \min_q \max \left\{ \underset{V_1}{2q + 3}, \underset{V_2}{6 - 4q} \right\}$$



Το q^* βρίσκεται στην τομή $n_1 \cap n_2$

$$2q^* + 3 = 6 - 4q^* \Leftrightarrow q^* = \frac{1}{2}$$

και $(W_2 = 2, \frac{1}{2} + 3 = 4)$

η minmax στρατηγική είναι η $q^* = (0, \frac{1}{2}, \frac{1}{2}, 0)$

Άρα ΣΣ I : (p^*, q^*) με

$$p^* = (2/3, 1/3) \text{ και } q^* = (0, 1/2, 1/2, 0)$$

και $W_1 = W_2 = 4$