

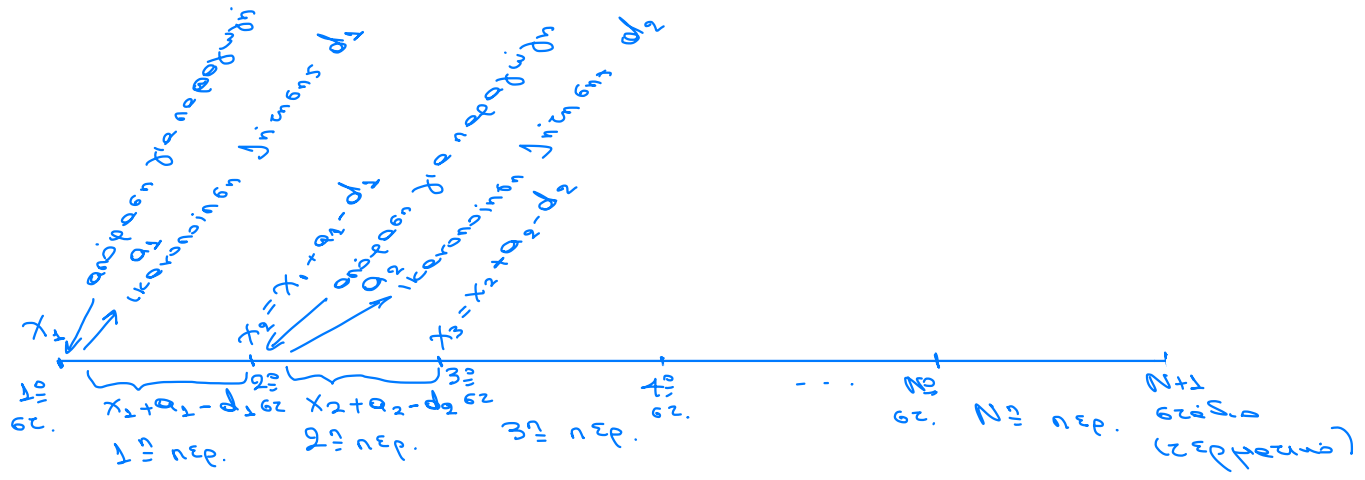
Πρόβλημα Ελέγχου Αποθεμάτων

- Εταιρεία παράγει ένα προϊόν και πρόκειται να λειτουργήσει τις επόμενες N χρονικές περιόδους.
- Στην αρχή κάθε περιόδου, η εταιρεία αποφασίζει την ποσότητα προϊόντος που θα παράξει για να καλύψει τη ζήτηση της περιόδου ή να χρησιμοποιηθεί σαν απόθεμα για επόμενες περιόδους.
- Μετά την παραγωγή προϊόντων ικανοποιείται η ζήτηση, η οποία θεωρείται γνωστή. Το απόθεμα αποθηκεύεται για μελλοντική χρήση.
- Θέλουμε να βρούμε τον βέλτιστο προγραμματισμό παραγωγής (αριθμό μονάδων που θα παραχθούν σε μια περίοδο), ώστε να ελαχιστοποιείται το συνολικό κόστος (κόστος παραγωγής και αποθήκευσης).

Πρόβλημα Ελέγχου Αποθεμάτων

Δεδομένα:

- N = μήκος χρονικού ορίζοντα
- d_t = ζήτηση την περίοδο t , $t = 1, 2, \dots, N$
- m = μέγιστη δυνατή παραγωγή σε ^{μία περίοδο} ένα στάδιο
- M = χωρητικότητα αποθήκης
- $k_t(a)$ = κόστος για παραγωγή a μονάδων την περίοδο t ,
 $t = 1, 2, \dots, N$
- h_t = μοναδιαίο κόστος αποθήκευσης για την περίοδο t ,
 $t = 1, 2, \dots, N$
- x_1 = αρχικό απόθεμα



Πρόβλημα Ελέγχου Αποθεμάτων

- 1 Να διατυπωθεί το πρόβλημα ως π.δ.π.
- 2 Να βρεθεί βέλτιστος προγραμματισμός παραγωγής για το πρόβλημα με τα παρακάτω δεδομένα:

$$N = 3, \quad m = 4, \quad M = 3, \quad x_1 = 1,$$

$$d_t = 3, \quad h_t = 1, \quad t = 1, 2, 3,$$

a_t	0	1	2	3	4
$k_t(a_t)$	0	5	9	13	14

(1) Διορίσμων περιόδου ως η.δ.η.

Στάδια: $t = 1, 2, \dots, N$ ($N+1$) \rightarrow τερματίζει στάδιο
Στην αρχή κάθε περιόδου αποφεύγουμε να
λογόμαστε περιόδους που θα παραχθούν.
 $N =$ μήκος χρονικού ορίζοντα.

Καταστάσεις: $x_t =$ απόθεμα στην αρχή της περιόδου t .

Αποφάσεις: $a_t = \#$ μονάδων προϊόντος που θα παραχθούν
στην περίοδο t

$D_t(x_t)$

$$a_t \in \mathbb{N}$$

$$a_t \geq 0$$

$$a_t \leq m$$

(Συμπιπτικότητα
παραγωγής)

$$\underbrace{x_t + a_t - d_t}_{\text{λογότυπο που αποθηκεύεται στην περίοδο } t} \leq M \quad (\text{χωρητικότητα αποθήκης})$$

$$\Leftrightarrow a_t \leq M + d_t - x_t$$

$$x_t + a_t \geq d_t \quad (\text{ικανοποίηση ζήτησης})$$

$$\Leftrightarrow a_t \geq d_t - x_t$$

$$D_t(x_t) = \{a_t \in \mathbb{N} : \max\{0, d_t - x_t\} \leq a_t \leq \min\{m, M + d_t - x_t\}\}$$

Δυναμική συστήματα

$$x_{t+1} = g_t(x_t, a_t)$$

$$x_{t+1} = x_t + a_t - d_t$$

Άμεσο κόστος

$$c_t(x_t, a_t) = \underbrace{k_t(a_t)}_{\text{κόστος παραγωγής}} + \underbrace{h_t(x_t + a_t - d_t)}_{\text{κόστος αποθήκευσης}}$$

Τερματικό κόστος

$$\hat{c}(x_{N+1}) = 0$$

Επιβώσας βελτισιοποίησης

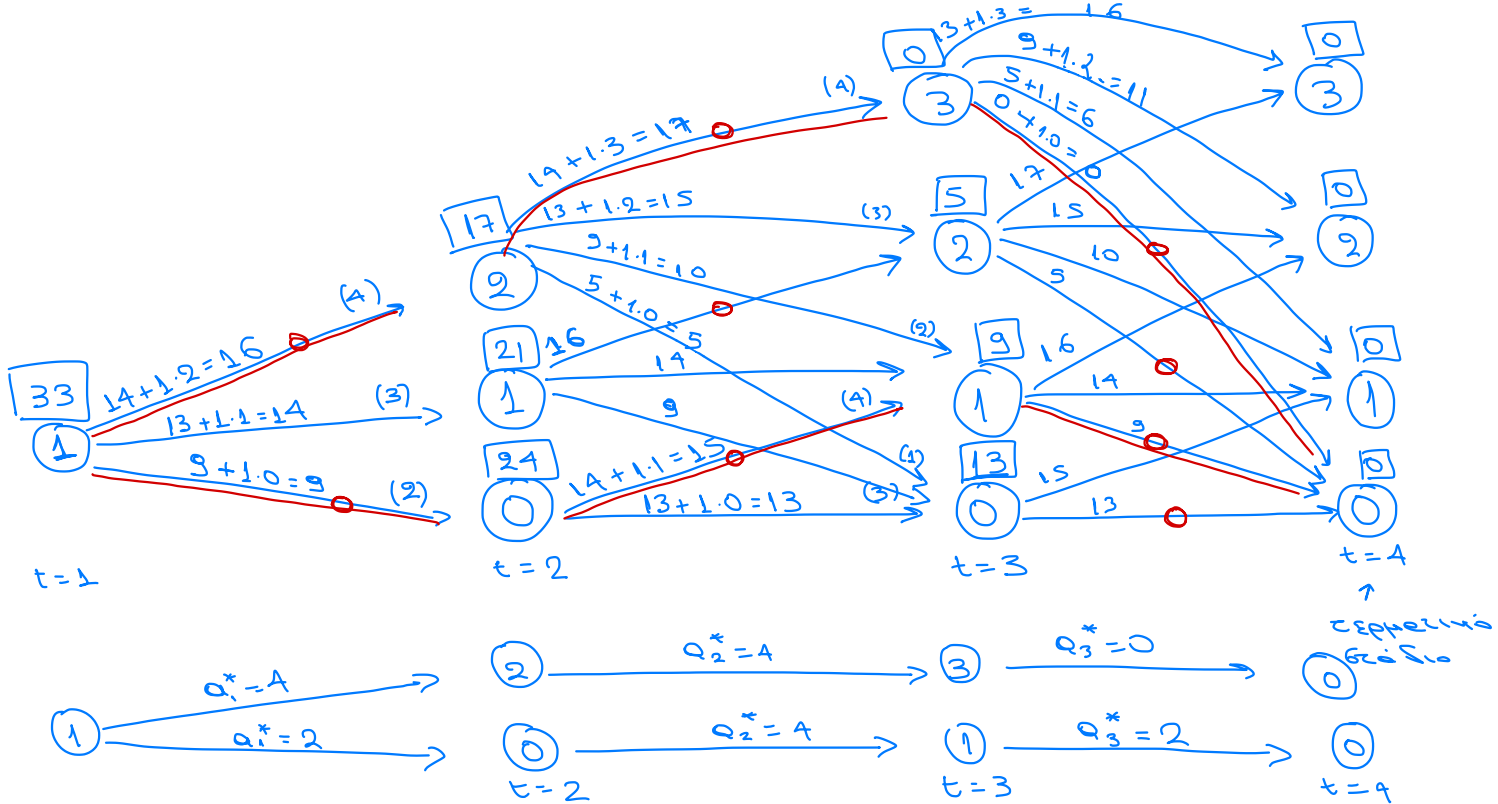
$$v(t, x_t) = \min_{a_t \in D_t(x_t)} \{c_t(x_t, a_t) + v(t+1, g_t(x_t, a_t))\}, t = 1, 2, \dots, N$$

με τερματικές συνθήκες

$$v(N+1, x_{N+1}) = \hat{c}(x_{N+1}),$$

όπου

$v(t, x_t)$ = ελάχιστο κόστος ή ~~μέγιστο κέρδος~~ από το στάδιο t μέχρι το τέλος, αν στην αρχή του σταδίου t το σύστημα βρίσκεται στην κατάσταση x_t . ~~έχω απόθεμα x_t~~



$$N = 3, m = 4, M = 3, x_1 = 1,$$

$$d_t = 3, h_t = 1, t = 1, 2, 3,$$

a_t	0	1	2	3	4
$k_t(a_t)$	0	5	9	13	14

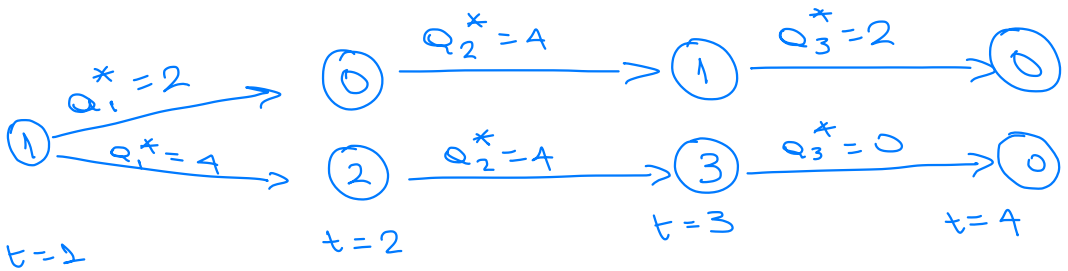
$\epsilon \rightarrow 2 \times 16 + 1 \times 1 = 33$

Επιλογή με τιμή

t	x_t	a_t	$C_t(a_t, x_t)$	x_{t+1}	$v(t, x_t)$	
1	1	2	9	0	$9 + 24 = 33*$	
		3	14	1	$14 + 21 = 35$	
		4	16	2	$16 + 17 = 33*$	
2	0	3	13	0	$13 + 13 = 26$	
		4	15	1	$15 + 9 = 24*$	
	1	2	9	0	$9 + 13 = 22$	
		3	14	1	$14 + 9 = 23$	
		4	16	2	$16 + 5 = 21*$	
	2	1	5	0	$5 + 13 = 18$	
		2	10	1	$10 + 9 = 19$	
		3	15	2	$15 + 5 = 20$	
		4	17	3	$17 + 0 = 17*$	
	3	0	3	13	0	$13 + 0 = 13*$
			4	15	1	$15 + 0 = 15$
		1	2	9	0	$9 + 0 = 9*$
3			14	1	$14 + 0 = 14$	
4			16	2	$16 + 0 = 16$	
2		1	5	0	$5 + 0 = 5*$	
		2	10	1	$10 + 0 = 10$	
		3	15	2	$15 + 0 = 15$	
		4	17	3	$17 + 0 = 17$	
3		0	0	0	$0 + 0 = 0*$	
		1	6	1	$6 + 0 = 6$	
		2	11	2	$11 + 0 = 11$	
	3	16	3	$16 + 0 = 16$		

t	x_t	Q_t	$C_t(x_t, a_t)$	x_{t+1}	$V(t, x_t)$
4	0				0
	1				0
	2				0
	3				0

$$\sum_{t=0}^3 \gamma^t \cdot 60 = 33$$



Πρόβλημα Κατανομής Πόρων ή Φόρτωσης Φορτίου

- Υπάρχουν b μονάδες κάποιου αγαθού (π.χ. κεφάλαιο χρημάτων, ώρες εργασίας, μονάδες πρώτης ύλης) οι οποίες πρέπει να κατανεμηθούν σε N δραστηριότητες.
- Έστω:
 - a_t = ένταση δραστηριότητας t , $t = 1, 2, \dots, N$
 - $\pi_t(a_t)$ = η ποσότητα του αγαθού που απαιτείται για να κάνουμε τη δραστηριότητα t με ένταση a_t , $t = 1, 2, \dots, N$
 - $R_t(a_t)$ = απόδοση δραστηριότητας t αν γίνει με ένταση a_t , $t = 1, 2, \dots, N$
- Θέλουμε να βρούμε τη βέλτιστη κατανομή των b μονάδων του αγαθού στις N δραστηριότητες, ώστε να μεγιστοποιηθεί η συνολική απόδοση.

Πρόβλημα Κατανομής Πόρων ή Φόρτωσης Φορτίου

- 1 Να διατυπωθεί το πρόβλημα ως π.δ.π.
- 2 Να βρεθεί βέλτιστη κατανομή πόρων στο παρακάτω πρόβλημα:

Ένας οδηγός θέλει να φορτώσει το φορτηγό του με κουτιά 3 τύπων. Ο διαθέσιμος όγκος είναι 9 μονάδες. Η αξία ενός κουτιού τύπου t είναι w_t και ο όγκος είναι v_t , $t = 1, 2, 3$.

t	v_t	w_t
1	3	7
2	6	15
3	4	12

Να βρεθεί πόσα κουτιά από κάθε τύπο πρέπει να φορτωθούν ώστε να μεγιστοποιηθεί η συνολική αξία.

(1) Διακρίσεων ως η.δ.η

Στάδια

Στο στάδιο t αναγκάζω την έρευνα με την οποία θα κέρω τη δραστηριότητα t , $t=1,2,\dots,N$
 $t=N+1$: Τελευταίο στάδιο
 N = μήκος χρονικού ορίζοντα.

Κατάσταση

X_t = ποσότητες των αγαθών που αναμένεται να υπάρχουν τη επόμενη περίοδο

$$X_1 = b$$

Αναρτήσεις

a_t = έρευνα με την οποία θα κέρω τη δραστηριότητα t

$$D_t(X_t) = \{ a_t : \pi_t(a_t) \leq X_t \}$$

Δυναμική συστολή

$$X_{t+1} = g_t(X_t, a_t)$$
$$X_{t+2} = X_t - \pi_t(a_t)$$

Άμεσο κέρδος

$$C_t(X_t, a_t) = R_t(a_t)$$

Τελευταίο κέρδος

$$\hat{C}(X_{N+1}) = 0$$

- Εξισώσεις Βελτιστοποίησης / Bellman:

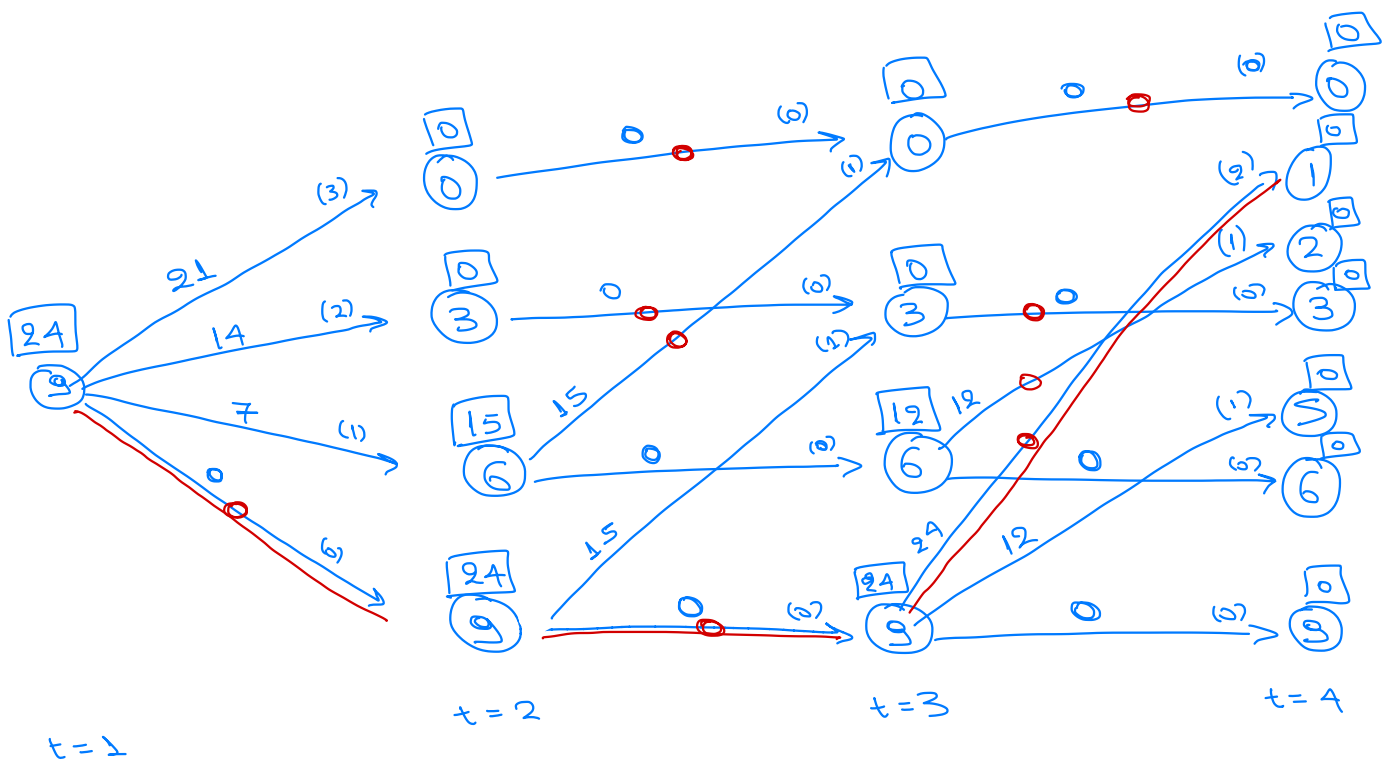
$$v(t, x_t) = \max / \min_{a_t \in D_t(x_t)} \{c_t(x_t, a_t) + v(t+1, g_t(x_t, a_t))\}, t = 1, 2, \dots, N$$

με τερματικές συνθήκες

$$v(N+1, x_{N+1}) = \hat{c}(x_{N+1}),$$

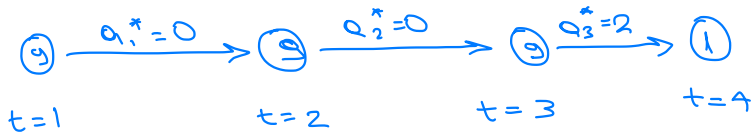
όπου

$v(t, x_t)$ = ~~ελάχιστο κόστος ή μέγιστο κέρδος~~ από το στάδιο t μέχρι το τέλος, αν στην αρχή του σταδίου t ~~το σύστημα~~ βρίσκεται στην κατάσταση x_t . ~~η υπολειπόμενη ποσότητα του σταδίου είναι x_t .~~ *μέγιστο κέρδος*



Maximum value = 24

$$6 = 9$$



t	v_t	w_t
1	3	7
2	6	15
3	4	12