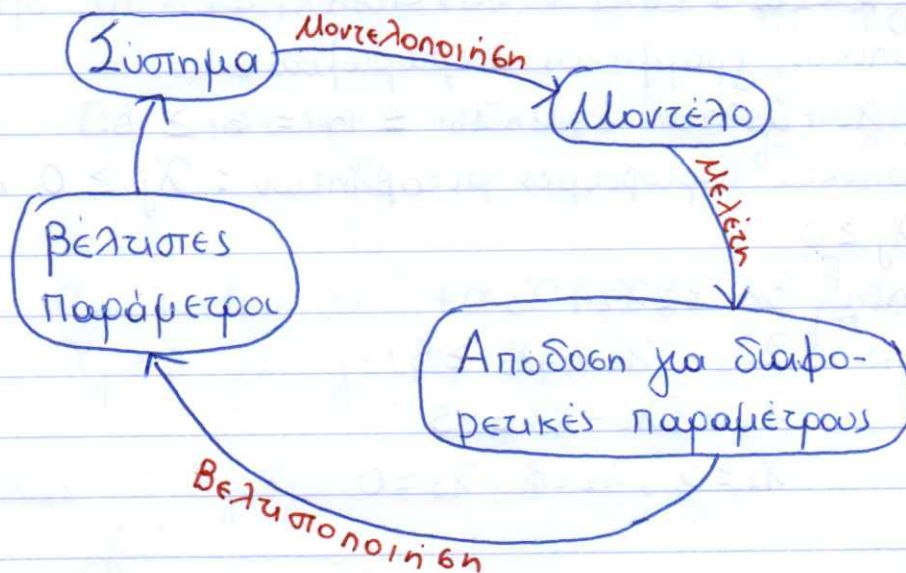


08/10/2021

Επιχειρησιακή Έρευνα

- Μαθηματικά μοντέλα μελέτης - βελτιστοποίησης διαδικασιών
- Μαθηματικές μέθοδοι βέλτιστης λύσης αποφάσεων



Γενικό πρόβλημα μαθηματικού προγραμματισμού

- $x_j, j = 1, 2, \dots, n$: μεταβλητές απόφασης
- f : αντικειμενική συνάρτηση
- Αντικειμενική συνάρτηση: $f = f(x_1, x_2, \dots, x_n)$
- Τυπικός συνάρτησιακός περιορισμός:
 $g(x_1, x_2, \dots, x_n) \leq a \text{ ή } = a \text{ ή } \geq a$
- Τυπικός περιορισμός μεταβλητών: $x_j \in A_j$

π.χ $\max 3(x_1+4)^2 + 5x_1x_2$

υπό $3x_1x_2^2 \leq 10$

$$7x_1 + 3 \frac{x_1}{x_2} \geq 5$$

$$x_i \geq 0$$

$$x_2 \in \{2, 4\}$$

Γενικό πρόβλημα γραμμικού προγραμματισμού

- $x_j, j=1, 2, \dots, n$: μεταβλητές απόφασης
- Z : αντικειμενική συνάρτηση
- Γραμμική αντικειμενική συνάρτηση:
 $Z = c_1x_1 + c_2x_2 + \dots + c_nx_n$
- Τυπικός γραμμικός περιορισμός:
 $a_1x_1 + a_2x_2 + \dots + a_nx_n \leq \text{ή} = \text{ή} \geq b$
- Τυπικός περιορισμός μεταβλητών: $x_j \geq 0$ ή ≤ 0 ή $\in \mathbb{R}$

πχ

$$\begin{aligned} \min & 3x_1 + 2x_2 + x_3 \\ \text{υπό} & 2x_1 - 1x_2 + 3x_3 \geq 5 \\ & x_1 + 5x_2 - x_3 \leq -3 \\ & x_1 \geq 0, x_2 \in \mathbb{R}, x_3 \leq 0 \end{aligned}$$

Προϋποθέσεις γραμμικού προγραμματισμού

- 1 Αναλογικότητα
- 2 Προθετικότητα
- 3 Διαcretότητα
- 4 Βεβαιότητα

Το πρόβλημα μίξης υλικών

- n τύποι προϊόντων προς παραγωγή
- m τύποι πρώτων υλών (υπάρχει περιορισμένο απόθεμα)
- a_{ij} : Ποσότητα από την πρώτη ύλη i που απαιτείται για την παραγωγή μιας μονάδας προϊόντος τύπου j .
- b_i : Διαθέσιμη ποσότητα πρώτης ύλης i .
- c_j : καθαρό κέρδος από την πώληση μιας μονάδας προϊόντος τύπου j .
- Στόχος: Μεγιστοποίηση συνολικού καθαρού κέρδους από την πώληση των προϊόντων.

Μεταβλητές απόφασης:

x_j = η ποσότητα από το προϊόν τύπου j που θα παραχθεί
 $j = 1, 2, \dots, n$

1ος τρόπος:

$$\max C_1 x_1 + C_2 x_2 + \dots + C_n x_n \xrightarrow{\text{αλλιώς}} \max \sum_{j=1}^n C_j x_j$$

υπό $a_{11}x_1 + a_{12}x_2 + \dots + a_{1n}x_n \leq b_1 \Rightarrow \sum_{j=1}^n a_{1j}x_j \leq b_1$

$$a_{21}x_1 + a_{22}x_2 + \dots + a_{2n}x_n \leq b_2 \Rightarrow \sum_{j=1}^n a_{2j}x_j \leq b_2$$

⋮

$$a_{m1}x_1 + a_{m2}x_2 + \dots + a_{mn}x_n \leq b_m \Rightarrow \sum_{j=1}^n a_{mj}x_j \leq b_m$$

$x_j \geq 0$ για $j = 1, 2, \dots, n$

2ος τρόπος:

$$\max \sum_{j=1}^n C_j x_j$$

υπό $\sum_{j=1}^n a_{ij}x_j \leq b_i$, για $i = 1, 2, \dots, m$

$x_j \geq 0$, για $j = 1, 2, \dots, n$

$\rightarrow A \underline{x} \leq \underline{b}$ (πίνακας με διάνυσμα)

Το πρόβλημα της διαίτας

- n τύποι φαγητών προς κατανάλωση
- m είδη θρεπτικών βυστατικών
- a_{ij} : η ποσότητα θρεπτικού βυστατικού i που περιέχεται σε μια μερίδα φαγητού j .
- b_i : η ελάχιστη ημερήσια ποσότητα θρεπτικού βυστατικού i που επιβάλλεται να προβληφθεί
- d_i : η μέγιστη ημερήσια ποσότητα θρεπτικού βυστατικού i που επιτρέπεται να προβληφθεί
- C_j : κόστος μιας μερίδας φαγητού j .
- Στόχος: Καθορισμός διαίτας ελαχίστου κόστους που βεβαιώνει τους διατροφικούς περιορισμούς

Μεταβλητές απόφασης:

x_j : ποσότητα φαγητού j που θα καταναλωθεί
 $j = 1, 2, \dots, n$

$$\min c_1 x_1 + c_2 x_2 + \dots + c_n x_n$$

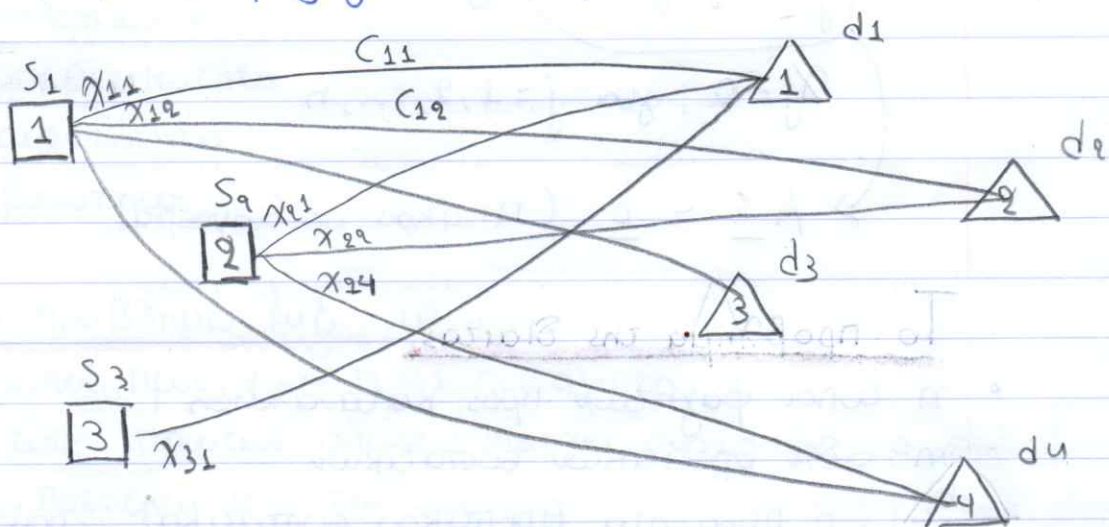
$$\text{υπό } a_{i1} x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{in} x_n \geq b_i$$

$$a_{i1} x_1 + a_{i2} x_2 + \dots + a_{in} x_n \leq d_i$$

$$x_j \geq 0, j = 1, 2, \dots, n$$

Το πρόβλημα της μεταφοράς

- m : η θέρμεια παραγωγής, n θέρμεια καταναλώσης
- S_i : η προσφορά του θηκείου i
- d_j : η ζήτηση του θηκείου j
- C_{ij} : κόστος μεταφοράς μιας μονάδας προϊόντος από το i στο j
- Στόχος: ελαχιστοποίηση του συνολικού κόστους μεταφοράς από τα θηκεία παραγωγής στα θηκεία καταναλώσης!



Μεταβλητές απόφασης:

x_{ij} : ποσότητα που θα μεταφερθεί από το θηκείο παραγωγής i στο θηκείο καταναλώσης j , $i \in \{1, \dots, m\}$

$$j \in \{1, \dots, n\}$$

(Υποθέτουμε εξ' αρχής ότι $\sum_{i=1}^m S_i \geq \sum_{j=1}^n d_j$, για να

έχουμε εφικτές λύσεις.)

$$\max \sum_{i=1}^m \sum_{j=1}^n C_{ij} x_{ij}$$

υπό $\sum_{i=1}^m x_{ij} \geq d_j, j=1, \dots, n$ (το άθροισμα των ποσοτήτων που θα φτάσουν σε κάθε σταθμό κατανάλωσης θα πρέπει να καλύπτει τη ζήτηση ή να την ξεπερνάει)

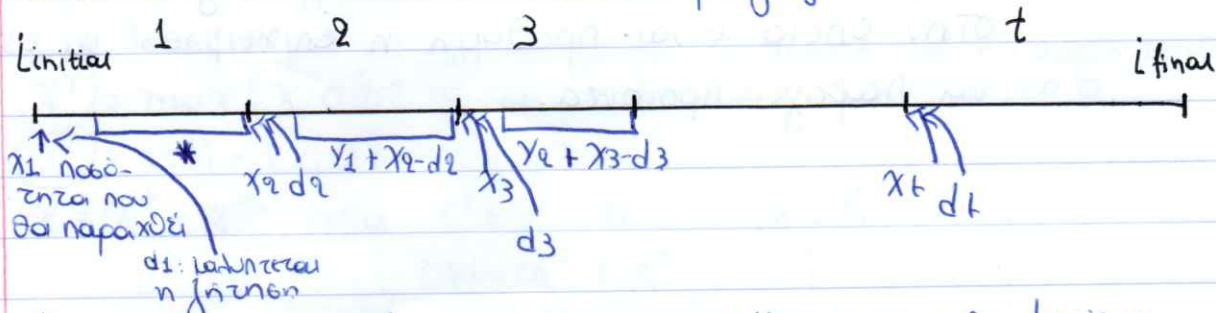
$\sum_{j=1}^n x_{i1} \leq S_i, i=1, \dots, m$ (Για κάθε σταθμό παραγωγής δε γίνεται να φύγει μεγαλύτερη ποσότητα απ'αυτή που έχει διαθέσιμη)

$$x_{ij} \geq 0, \forall i=1, \dots, m$$

$$\forall j=1, \dots, n$$

Προγραμματισμός παραγωγής

- Εταιρεία προγραμματίζει την παραγωγή προϊόντος
- t : αριθμός περιόδων παραγωγής
- $I_{initial}$: αρχικό αποθέμα προϊόντος
- Στην αρχή κάθε περιόδου, η εταιρεία παράγει νέα προϊόντα και αμέσως μετά ικανοποιεί την τρέχουσα ζήτηση
- d_n : ζήτηση προϊόντος την περίοδο $n, n=1, 2, \dots, t$
- I_{final} : τελικό απαιτητό αποθέμα προϊόντος
- C_n : κόστος παραγωγής ανά μονάδα προϊόντος την περίοδο $n, n=1, 2, \dots, t$
- h_n : κόστος αποθήκευσης υπερβάλλοντος προϊόντος ανά μονάδα προϊόντος την περίοδο $n, n=1, 2, \dots, t$
- Η ζήτηση κάθε περιόδου πρέπει να ικανοποιείται αμέσως (no backlogging)
- Στόχος: Ελαχιστοποίηση κόστους παραγωγής / αποθήκευσης



* $I_{initial} + x_1 - d_1 = I_1$, η ποσότητα αποθέματος που θα φτάσω στην περίοδο 1

Μεταβλητές απόφασης:

X_n : ποσότητα παραγωγής την περίοδο n , $n=1, 2, \dots, t$
 $\min \left(\sum_{n=1}^t c_n x_n + \sum_{n=1}^t h_n * y_n \right)$, $y_t = \text{ifinal}$
κόστος παραγωγής

Θεωρώ επιπλέον τις μεταβλητές απόφασης

Y_n : αποθέμα στο τέλος της περιόδου n , $n=1, 2, \dots, t$

(Κάθε φορά το αποθέμα προοριζόταν από αυτό που είχα + αυτό που έφτιαξα - ζήτηση)

υπό $y_{\text{initial}} + x_1 - d_1 = y_1$, $n=1$

$y_{n-1} + x_n - d_n = y_n$, $n=2, \dots, t-1$

$y_{t-1} + x_t - d_t = y_{\text{final}}$, $n=t$

$x_n \geq 0$, $n=1, \dots, t$

$y_n \geq 0$, $n=1, \dots, t-1$

Αυτός ο περιορισμός ταυτόχρονα θηφάνει ότι ικανοποιείται και η ζήτηση

Το πρόβλημα της αποτίμησης των υλικών

- n τύποι προϊόντων προς παραγωγή
- m τύποι πρώτων υλών
- a_{ij} : Ποσότητα από την πρώτη ύλη i που απαιτείται για την παραγωγή μιας μονάδας προϊόντος τύπου j .
- b_i : Διαθέσιμη ποσότητα πρώτης ύλης i .
- c_j : καθαρό κέρδος από την πώληση μιας μονάδας προϊόντος τύπου j .
- Στόχος: Καθορισμός τιμών ανά μονάδα πρώτης ύλης ώστε να ελαχιστοποιείται η συνολική αξία των πρώτων υλών στην οποία είναι πρόθυμη η επιχείρηση να τις πουλήσει αντί να παράγει προϊόντα.

Μεταβλητές Αποφάσεως:

y_i : τιμή ανα μονάδα για την πρώτη ύλη i , $i=1, \dots, m$
 $\min b_1 y_1 + b_2 y_2 + \dots + b_m y_m$

(πρέπει για κάθε προϊόν η επιχείρηση να προτιμά να πουλήσει τις πρώτες ύλες με τις οποίες θα εφταχκε μία μονάδα προϊόντος αντί να φτιάξει το ίδιο το προϊόν και να το πουλήσει)

$$\text{υπό } a_{1j} y_1 + a_{2j} y_2 + \dots + a_{mj} y_m \geq c_j, j=1, \dots, n$$

το ποσό που θα κερδίσω
πουλώντας τις πρώτες ύλες
με τις οποίες φτιάχνω 1
μονάδα προϊόντος j

$$y_i \geq 0, \forall i=1, \dots, m$$

Προβλήματα που αναγονται σε π.χ.π

- 1 Προβλήματα με απόλυτες τιμές μεταβλητών
- 2 Προβλήματα max-min & min-max:

- Μεγ. κατά τμήματα γραμμικών κοίλων συναρτήσεων
- Ελαχ. κατά τμήματα γραμμικών κυρτών συναρτήσεων

- 1 Θέλουμε ένα πρόβλημα ελαχιστοποίησης και να υπάρχει όρος $c_j |x_j|$ με $c_j > 0$ & $x_j \in \mathbb{R}$

π.χ $\min 3|x| + 2y$
υπό: $4x + 6y \geq 10$
 $2x + 4y \geq 5$
 $x \in \mathbb{R}, y \geq 0$

θετικό μέρος
 $x^+ = \max(x, 0)$

αρνητικό μέρος
 $x^- = -\min(x, 0)$

$x = x^+ - x^-$, άρα $x^+ + x^- = 0$ $x \in \mathbb{R}$
 $|x| = x^+ + x^-$

(αν είναι θετικός το μέγιστο είναι ο εαυτός του, αλλιώς αν είναι αρνητικός είναι το 0)

Στο παράδειγμα:

$\min 3x^+ + 3x^- + 2y$ (Προς το παρόν δε λέω ότι x^+ και x^- είναι το θετικό ή αρνητικό μέρος)

υπό $4x^+ - 4x^- + 6y \geq 10$

$2x^+ - 2x^- + 4y \geq 5$

$x^+, x^-, y \geq 0$

Η βέλτιστη λύση β'αυτό το πρόβλημα θα μας δώσει τη βέλτιστη λύση και στο αρχικό

1 εφικτή λύση: $x^+ = 3, x^- = 1, y = 1$

$x = 3 - 1 = 2, y = 1$

$x^+ = 2, x^- = 0, y = 1 \rightarrow$ (Αυτές που είναι βέλτιστες θα πρέπει ή το $x^+ = 0$ ή το $x^- = 0$)



Άρα η βέλτιστη λύση για το αρχικό πρόβλημα είναι $x = 2, y = 1$

π.χ. 2

Αν β'ένα πρόβλημα έχω τις παρακάτω λύσεις:

$x^+ = 5$

$x^- = 0$

$y^+ = 0$

$y^- = 7$

Τότε η βέλτιστη λύση για το αρχικό πρόβλημα θα είναι:

$x = 5$

$y = -7$