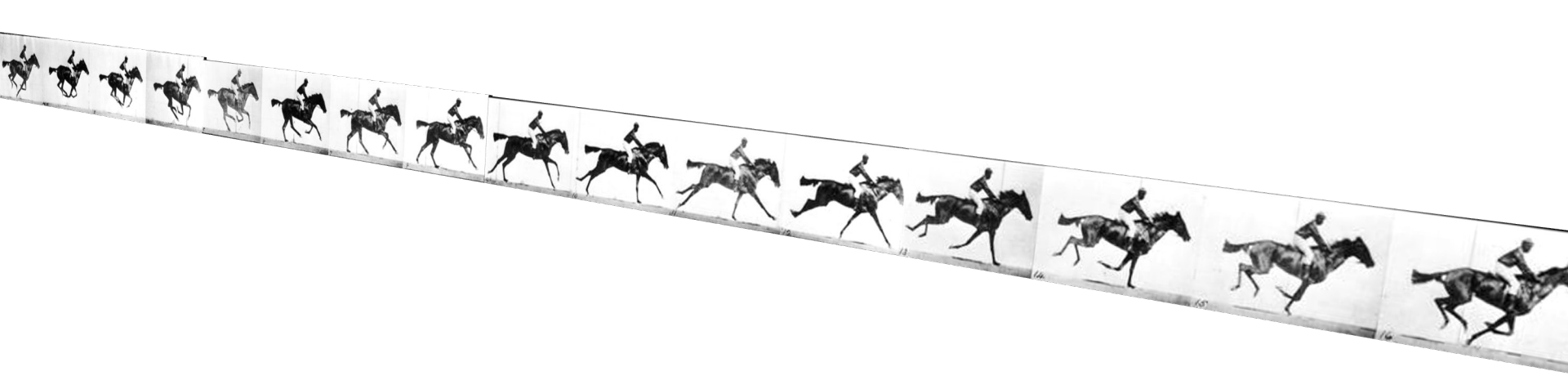




Εισαγωγή στον Προγ/μό Υπολογιστών

Διάλεξη 12

Ρεύματα (*streams*), αρχεία, επικοινωνία υπολογιστών

Περιεχόμενα

1. Ρεύματα (*streams*)
2. Υλοποίηση
3. Αρχεία
4. Συσκευές εισόδου/εξόδου
5. Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

Ρεύματα (*streams*)

Streams

- **Ρεύματα (*streams*):** ακολουθίες όπου τα στοιχεία προσπελαύνονται στη σειρά με *lazy evaluation*
 - Πχ, *generators*
- Χρήσιμα στην
 - ανάγνωση/αποθήκευση αρχείων δεδομένων
 - ανάγνωση/εγγραφή σε συσκευές εισόδου/εξόδου
 - αποστολή/λήψη δεδομένων από άλλους υπολογιστές
 - αναπαράσταση ακολουθιών με άπειρα ή πάρα πολλά στοιχεία
 - επεξεργασία δεδομένων μεγάλου όγκου/ρυθμού παραγωγής
- **Επεξεργασία ρευμάτων (*stream processing*):** τρόπος υπολογισμού που βασίζεται σε ρεύματα

Streams

- Βασική λειτουργία: προσπέλαση επόμενου στοιχείου
- Παράδειγμα: *generator* ακέραιων που αρχίζουν από `start`:

```
>>> def integers(start):  
    x = start  
    while True:  
        yield x  
        x = x + 1
```

```
>>> integer_stream = integers(1)  
>>> next(integer_stream)  
1  
>>> next(integer_stream)  
2
```



Streams

- Επεξεργασία ρευμάτων: νέα ρεύματα μπορούν να παραχθούν από άλλα, χωρίς να έχουν υπολογιστεί τα στοιχεία τους

– Πχ, αφαίρεση πολλαπλασίων του k από την ακολουθία `stream`

```
>>> def remove_multiples(k, stream):  
    return filter(lambda x: x % k != 0, stream)
```

```
>>> odd_stream = remove_multiples(2, integers(1))
```

```
>>> next(odd_stream)
```

1

```
>>> next(odd_stream)
```

3

```
>>> next(odd_stream)
```

5



Streams

- Παράδειγμα: ρεύμα πρώτων αριθμών

```
>>> def primes():
    numbers = integers(2)
    while True:
        first = next(numbers)
        yield first
        numbers = remove_multiples(first, numbers)
>>> prime_stream = primes()
>>> next(prime_stream)
2
>>> next(prime_stream)
3
>>> next(prime_stream)
5
```



Υλοποίηση

Υλοποίηση ρευμάτων

- Generator: αντικείμενο που ανταποκρίνεται στα μηνύματα `__next__` και `__iter__`

```
>>> class Stream:
    def __next__(self):
        pass
    def __iter__(self):
        return self
```



Υλοποίηση ρευμάτων

- Ρεύμα ακέραιων αριθμών:

```
>>> class integers(Stream):  
    def __init__(self, start = 0):  
        self.x = start  
    def __next__(self):  
        value, self.x = self.x, self.x + 1  
        return value
```

```
>>> integer_stream = integers(1)
```

```
>>> integer_stream.__next__()
```

1

```
>>> next(integer_stream)
```

2

```
>>> next(integer_stream)
```

3



Υλοποίηση ρευμάτων

- Επεξεργασία ρευμάτων (φιλτράρισμα):

```
>>> class filter(Stream):
    def __init__(self, func, stream):
        self.func = func
        self.stream = stream
    def __next__(self):
        while True:
            value = next(self.stream)
            if self.func(value):
                return value
>>> even_stream = filter(lambda x: x % 2 == 0, integers(1))
>>> next(even_stream)
2
>>> next(even_stream)
4
```



Υλοποίηση ρευμάτων

- Ρεύμα πρώτων αριθμών:

```
>>> class primes(Stream):  
    def __init__(self):  
        self.numbers = integers(2)  
    def __next__(self):  
        value = next(self.numbers)  
        self.numbers = filter(lambda x:x%value!=0, \  
                               self.numbers)  
  
        return value
```

```
>>> prime_stream = primes()
```

```
>>> next(prime_stream)
```

2

```
>>> next(prime_stream)
```

3

```
>>> next(prime_stream)
```

5



Υλοποίηση ρευμάτων

- Εμφάνιση πρώτων αριθμών έως 50:

```
>>> for prime in primes():  
    if prime > 50:  
        break  
    print(prime)
```

```
2  
3  
5  
7  
11  
13  
17  
19  
23  
29  
31  
37  
41  
43  
47
```



Αρχεία

Αρχεία

- **Αρχείο (*file*):** ακολουθία που έχει αποθηκευτεί στο σύστημα αρχείων ενός λειτουργικού συστήματος
 - *Mutable* δεδομένο
 - Έχει όνομα
 - Συνήθως έχει πεπερασμένο μέγεθος
 - Μπορεί να αναπαριστά συσκευή εισόδου/εξόδου ή μνήμη
 - *Persistent* (επίμονο) δεδομένο: διατηρείται μετά τον τερματισμό του προγράμματος ή προϋπάρχει της έναρξης
- **Σύστημα αρχείων (*file system*):** σύνολο αρχείων και τρόπος διαχείρισης και οργάνωσης τους σε καταλόγους και αποθηκευτικά μέσα
- Η διαχείριση, δημιουργία, αποθήκευση και ανάγνωση αρχείων γίνεται μέσω *ρευμάτων*:
 - Προσπέλαση επόμενων δεδομένων: `read(n)` (αντί με `__next__()` όπως στους *generators*)

Αρχεία

- Κατασκευή ρεύματος για την ανάγνωση χαρακτήρων από αρχείο

```
>>> stream = open('shakespeare.txt')
>>> stream
<_io.TextIOWrapper name='shakespeare.txt' mode='r' encoding='UTF-8'>
>>> stream.read(1)
'A'
>>> stream.read(10)
' MIDSUMMER'
>>> rest_of_text = stream.read()
>>> len(rest_of_text)
4538512
>>> stream.close()
```



Αρχεία

- Κατασκευή ρεύματος για εγγραφή χαρακτήρων σε αρχείο:

```
>>> stream = open('famous_lines.txt', 'w')
>>> stream
<_io.TextIOWrapper name='famous_lines.txt' mode='w' encoding='UTF-8'>
>>> stream.write('To be')
5
>>> stream.write(' or not to be.')
>>> stream.close()
```

- Mode ανοίγματος αρχείου (2η παράμετρος της `open`)
- `'w'` : εγγραφή. (Δημιουργία αρχείου αν δεν υπάρχει, αν υπάρχει διαγράφονται τα παλιά δεδομένα και η εγγραφή αρχίζει από την αρχή.)
- `'a'` : προσθήκη (append). (Δημιουργία αρχείου αν δεν υπάρχει – αν υπάρχει η εγγραφή αρχίζει από το τέλος των παλιών δεδομένων.)
- `'w+'` : εγγραφή και ανάγνωση
- `'r+'` : προσθήκη και ανάγνωση



Αρχεία

- Η εγγραφή στο μέσο αποθήκευσης γίνεται ετεροχρονισμένα (άλλη μια μορφή *lazy evaluation*)

```
>>> f = open('test.out', 'w')
>>> f.write('hello')
>>> g = open('test.out')
>>> g.read()
''
>>> f.close()
>>> g.read()
'hello'
```

- Η κλήση της μεθόδου `close` ολοκληρώνει τυχόν εκκρεμείς εγγραφές



Αρχεία

- Η κλήση της μεθόδου `close` μπορεί να αποτραπεί από κάποια εξαίρεση

```
>>> try:
    f = open('test.out', 'w')
    f.write('hello')
    1 / 0
    f.close()
except Exception:
    print('Something bad happened...')
```

5

Something bad happened!

```
>>> g = open('test.out')
```

```
>>> g.read()
```

```
''
```



Αρχεία

- Επικεφαλίδα `finally`: εκτελούνται οι εντολές στο μπλόκ της όταν τελειώσει το μπλοκ `try` ή κάποιο `except` (αν υπάρξει χειρισμός εξαίρεσης)
 - Ακόμα και αν περιλαμβάνουν εντολή `return`, `break` ή `continue`

```
>>> try:
    f = open('test.out', 'w')
    f.write('hello')
    1 / 0
except Exception:
    print('Something bad happened...')
finally:
    f.close()
```



Αρχεία

- Εντολή `with`:

```
>>> with open('test.txt', 'w') as f:
        f.write('hello')
        1 / 0
```

5

```
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 3, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
>>> g = open('test.txt')
>>> g.read()
'hello'
```

- Εκτελείται `f.close()` αυτόματα μετά το τέλος του μπλοκ είτε συμβεί εξαίρεση είτε όχι, όπως με τα μπλοκ `try...finally`
 - Ο χειρισμός τυχούσας εξαίρεσης γίνεται μετά το `f.close()`



Αρχεία

- Δημιουργία ρεύματος για εγγραφή δεδομένων *bytes* σε αρχείο:

```
>>> with open('data', 'wb') as stream
        stream.write(b'hello')
        stream.write((2019).to_bytes(2, 'big'))
```

- Ανάγνωση:

```
>>> with open('data', 'rb') as stream
        s = stream.read(5).decode()
        x = int.from_bytes(stream.read(2), 'big')
```

```
>>> s
'hello'
>>> x
2019
```



ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ/ΕΞΟΔΟΥ

Συσκευές εισόδου/εξόδου

- *Συσκευές εισόδου*: πληκτρολόγιο, ποντίκι, μικρόφωνο, αισθητήρες κλπ.
- *Συσκευές εξόδου*: οθόνη, τερματικό, ηχεία, κλπ.
- Οι συσκευές εισόδου/εξόδου αναπαρίστανται από το λειτουργικό σύστημα ως αρχεία
 - Τα προγράμματα επικοινωνούν με τις συσκευές χρησιμοποιώντας *ρεύματα*

Συσσκευές εισόδου/εξόδου

- **Standard συσκευές εισόδου/εξόδου:** αρχικοποιημένα ρεύματα (χαρακτήρων) για βασική επικοινωνία προγραμμάτων με προκαθορισμένες συσκευές εισόδου εξόδου
 - *standard είσοδος* (`stdin`): ρεύμα εισόδου δεδομένων από χρήστη
 - *standard έξοδος* (`stdout`): ρεύμα εξόδου προγράμματος
 - *standard έξοδος λαθών* (`stderr`): ρεύμα εξόδου για εμφάνιση μηνυμάτων λάθους

```
>>> import sys
>>> sys.stdin
<_io.TextIOWrapper name='<stdin>' mode='r' encoding='UTF-8'>
>>> sys.stdout
<_io.TextIOWrapper name='<stdout>' mode='w' encoding='UTF-8'>
>>> sys.stderr
<_io.TextIOWrapper name='<stderr>' mode='w' encoding='UTF-8'>
```

- Η χρήση των ρευμάτων αυτών ή των προκαθορισμένων συσκευών είναι προαιρετική. Μπορεί να υπάρξει επικοινωνία και με άλλες συσκευές



ΣΥΣΚΕΥΕΣ ΕΙΣΟΔΟΥ/ΕΞΟΔΟΥ

- Standard έξοδος

```
>>> from sys import stdout
>>> stdout.write('hello\n')
hello
6
```

- Standard είσοδος

```
>>> from sys import stdin
>>> user_data = stdin.read(5)
hello world
>>> user_data
'hello'
>>> user_data = stdin.readline()
To be or not to be
>>> user_data
'To be or not to be\n'
```



Συσκευές εισόδου/εξόδου

- Standard έξοδος λαθών

```
>>> import sys
>>> sys.stderr = open('errors.log', 'a')
>>> print('This goes here')
This goes here
>>> 1/0
>>> print('Error!!!', file = sys.stderr)
>>> sys.stderr.flush()
```

Αρχείο errors.log

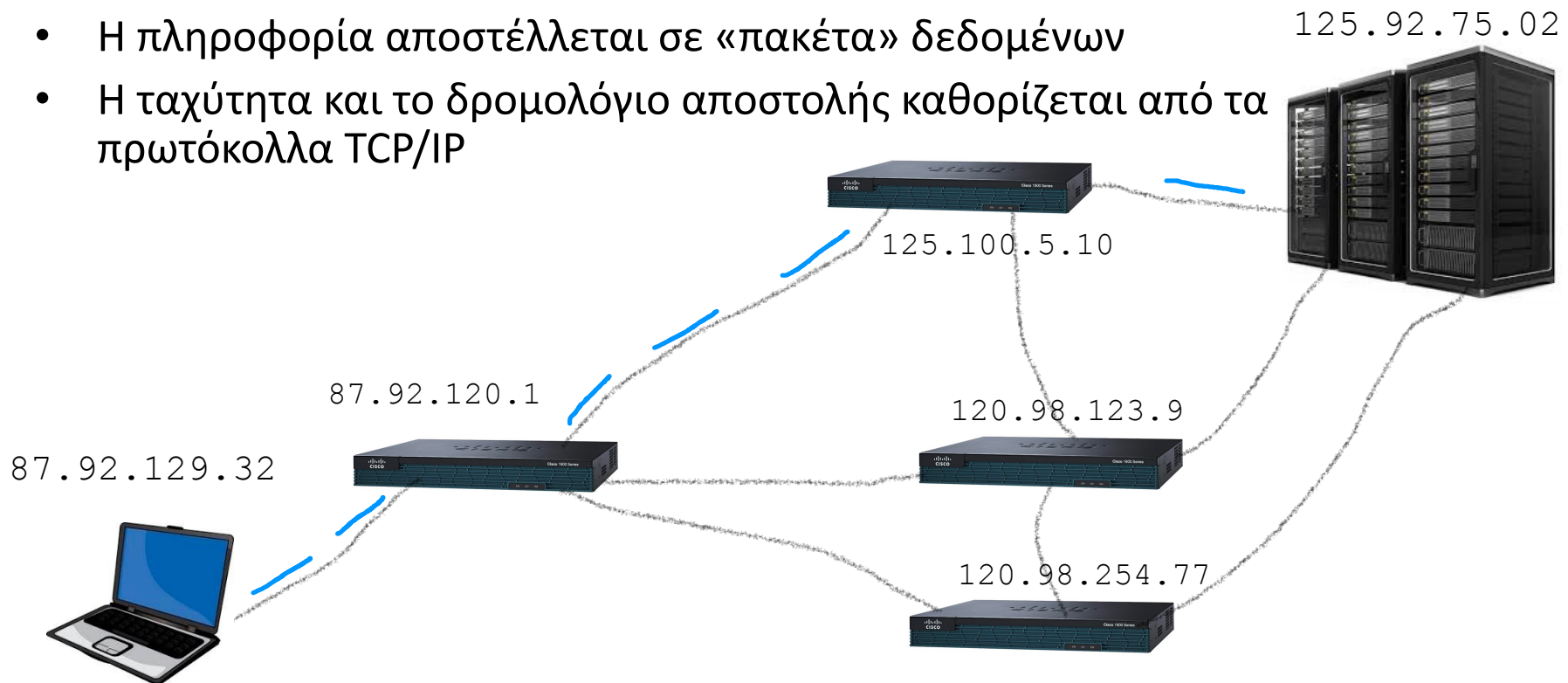
```
Traceback (most recent call last):
  File "<stdin>", line 1, in <module>
ZeroDivisionError: division by zero
Error!!!
```



Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

- Οι περισσότεροι υπολογιστές διασυνδέονται στο διαδίκτυο (internet)
- Κάθε υπολογιστής ή δρομολογητής (router) έχει μια διεύθυνση IP
- Η πληροφορία αποστέλλεται σε «πακέτα» δεδομένων
- Η ταχύτητα και το δρομολόγιο αποστολής καθορίζεται από τα πρωτόκολλα TCP/IP

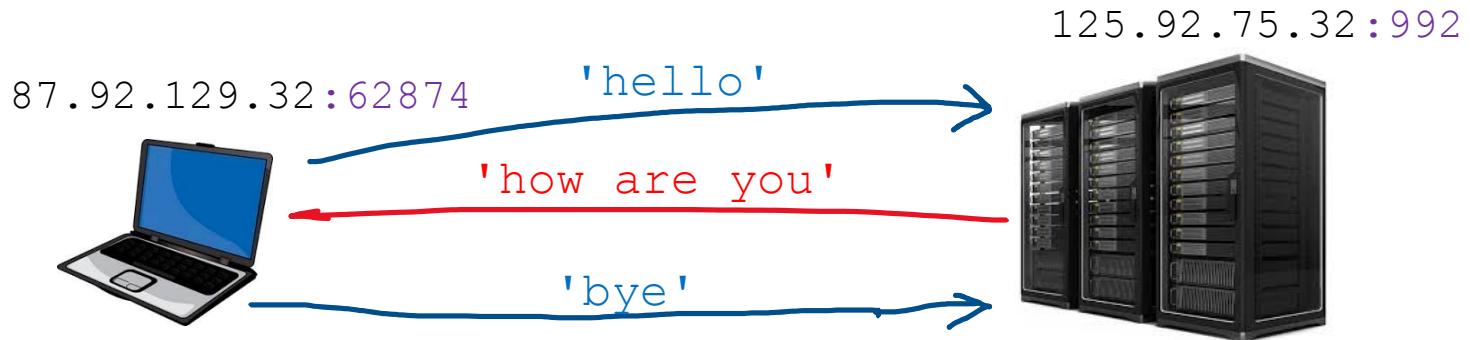


- Για την αποστολή/λήψη δεδομένων από τα προγράμματα στους υπολογιστές στις άκρες του δικτύου χρησιμοποιούνται ρεύματα

Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

- **socket:** σύνθετο δεδομένο για την αποστολή και λήψη δεδομένων
 - Είναι ρεύμα εισόδου και εξόδου
 - Είσοδος = λήψη δεδομένων (`recv(n)` αντί `read(n)`)
 - Έξοδος = αποστολή (`send(x)` αντί `write(x)`)
 - Διαθέτει επιπλέον λειτουργίες εγκατάστασης επικοινωνίας:
 - Αντιστοίχιση σε τοπική διεύθυνση IP (`bind`)
 - Σύνδεση στην απομακρυσμένη διεύθυνση IP (`connect`)
 - Αναμονή για αιτήσεις σύνδεσης (`listen, accept`)
 - Τερματισμός σύνδεσης (`close`)

Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

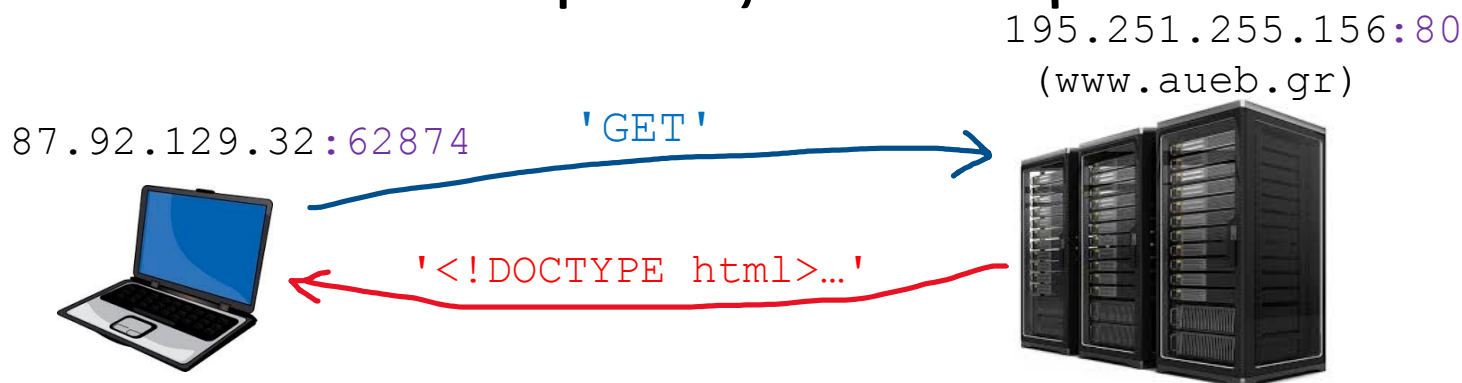


```
>>> from socket import *
>>> r = socket()
>>> r.connect(('125.92.75.32', 992))
>>> r.send(b'hello')
5
>>> r.recv(5).decode()
'how a'
>>> r.recv(10).decode()
're you?'
>>> r.send(b'bye')
3
>>> r.close()
```

```
>>> from socket import *
>>> s = socket()
>>> s.bind(('125.92.75.32', 992))
>>> s.listen()
>>> res = s.accept()
>>> res[0].recv(5).decode()
'hello'
>>> res[0].send(b'how are you?')
12
>>> res[0].recv(5).decode()
'bye'
>>> res[0].close()
```



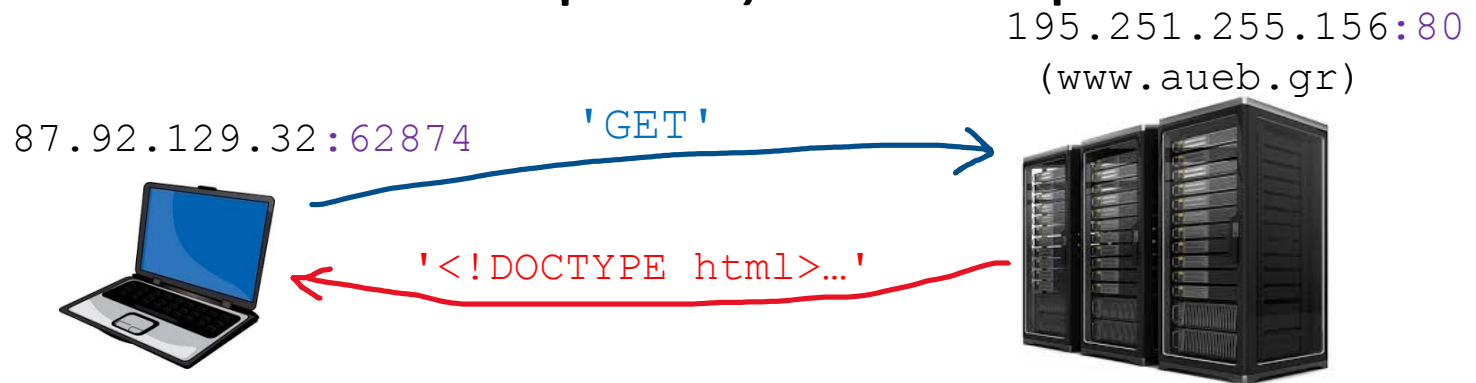
Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών



```
>>> from urllib.request import urlopen
>>> response = urlopen('https://www.aueb.gr/')
>>> response.readline()
b'<!DOCTYPE html>\n'
>>> response.readline().decode()
'<html lang="el" dir="ltr">\n'
>>> response.readline().decode()
'<head>\n'
>>> response.readline().decode()
'<meta name="description" content="Οικονομικό
Πανεπιστήμιο Αθηνών | Athens University of
Economics and Business">\n'
```

πρόγραμμα webserver

Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

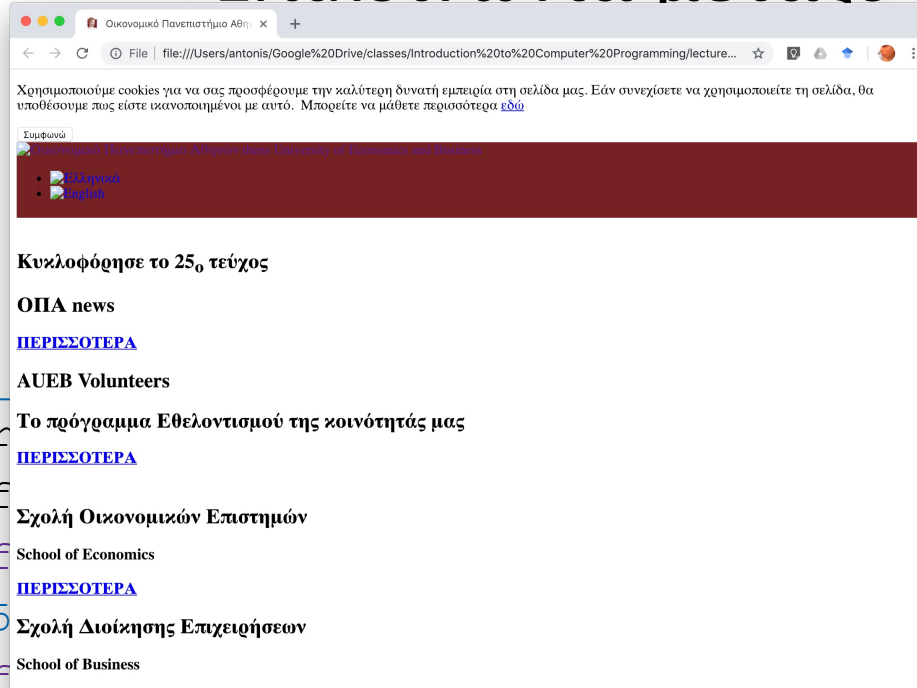


```
>>> response = urlopen('https://www.aueb.gr/')
>>> f = open('result.html', 'w')
>>> f.write(response.read().decode())
508354
>>> f.close()
```

πρόγραμμα webserver

Επικοινωνία μεταξύ υπολογιστών

195.251.255.156:80
(www.aueb.gr)



```
>>> r
>>> f
>>> f
50835
>>> f
>>> from os import system
>>> system('/Applications/Google\
Chrome.app/Contents/MacOS/Google\ Chrome
result.html')
Opening in existing browser session.
0
```

gr/')

πρόγραμμα webserver