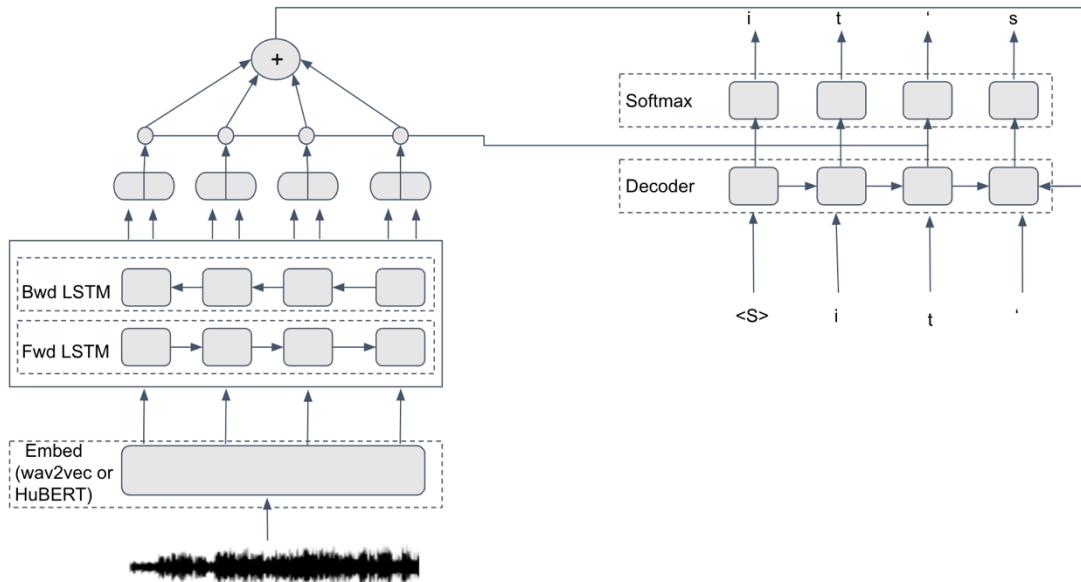


Ασκήσεις μελέτης της ενότητας B10 (αναγνώριση ομιλίας)

1. Προσαρμόστε τους τύπους της άσκησης 4 της ενότητας B6 (μηχανική μετάφραση με κωδικοποιητή BiLSTM και αποκωδικοποιητή LSTM) για την περίπτωση όπου στην είσοδο του κωδικοποιητή έχουμε διανύσματα που έχουν δημιουργηθεί με wav2vec ή HuBERT, ένα για κάθε τμήμα (frame) ήχου (ή λιγότερα, αν κάνουμε υπο-δειγματοληψία), αντί για ενθέσεις λέξεων (word embeddings) και σε κάθε βήμα του αποκωδικοποιητή παράγεται ένα γράμμα, όπως στις διαφάνειες 18–20.

Απάντηση:¹

Το διάγραμμα της άσκησης 4 της ενότητας B6, που αφορούσε μηχανική μετάφραση, θα μετατραπεί όπως φαίνεται παρακάτω, για αναγνώριση ομιλίας:



Έστω A το αλφάβητο της γλώσσας προς αναγνώριση (π.χ. Αγγλικά).² Κάθε παράδειγμα εκπαίδευσης είναι ένα ζεύγος αποτελούμενο από (i) μια ακολουθία διανυσμάτων που έχει δημιουργήσει το wav2vec ή το HuBERT (ένα διάνυσμα $d^{(h)}$ διαστάσεων ανά τμήμα ήχου) από κάποιο σήμα ομιλίας (π.χ. από την εκφώνηση μιας πρότασης):³

$$e_1, e_2, e_3, \dots, e_n \in \mathbb{R}^{d^{(h)}}$$

και (ii) μια ακολουθία one-hot διανυσμάτων:

$$y_1, y_2, y_3, \dots, y_m \in \{0, 1\}^{|A|}$$

¹ Ο διδάσκων ευχαριστεί την κ. Σοφία Ελευθερίου για την προετοιμασία των απαντήσεων 1 και 2.

² Στην πράξη χρησιμοποιούμε και άλλα ειδικά tokens, όπως είναι το <s>, τα οποία παραλείπονται εδώ.

³ Στην πράξη συχνά υπο-δειγματοληπτούμε την ακολουθία διανυσμάτων που έχει δημιουργήσει ένα μοντέλο σαν το wav2vec ή το HuBERT.

η οποία δείχνει τη σωστή ακολουθία χαρακτήρων που πρέπει να παραχθεί για το σήμα ομιλίας (κάθε διάνυσμα δείχνει σε ποια θέση του αλφαριθμητού A βρίσκεται το αντίστοιχο σωστό γράμμα).

Έστω $E \in \mathbb{R}^{d^{(a)} \times |A|}$ ο πίνακας με τις ενθέσεις χαρακτήρων (character embeddings) του αλφαριθμητού A . Κάθε ένθεση χαρακτήρα είναι διάνυσμα $d^{(a)}$ διαστάσεων.

Οι παρακάτω τύποι περιγράφουν αναλυτικά τη λειτουργία του μοντέλου και τον υπολογισμό του σφάλματος (L) για ένα παράδειγμα εκπαίδευσης. Ο συμβολισμός [...] παριστάνει συνένωση (concatenation). Τα f και g παριστάνουν συναρτήσεις ενεργοποίησης.

Κωδικοποιητής: ($i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$)

$$\vec{h}_i = \text{LSTM}(\vec{h}_{i-1}, e_i) \in \mathbb{R}^{d^{(h)}} \quad \vec{h}_0 \in \mathbb{R}^{d^{(h)}}$$

$$\tilde{\vec{h}}_i = \text{LSTM}(\tilde{\vec{h}}_{i+1}, e_i) \in \mathbb{R}^{d^{(h)}} \quad \tilde{\vec{h}}_{n+1} \in \mathbb{R}^{d^{(h)}}$$

$$h_i = [\vec{h}_i; \tilde{\vec{h}}_i] \in \mathbb{R}^{2 \cdot d^{(h)}}$$

Αποκωδικοποιητής: ($i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$, $j \in \{1, 2, 3, \dots, m\}$)

$$t_j = E y_j \in \mathbb{R}^{d^{(a)}} \quad (\text{Το embedding του σωστού γράμματος εξόδου στη θέση } j.)$$

$$\begin{aligned} z_j &= \text{LSTM}(z_{j-1}, [t_{j-1}; c_j]) \in \mathbb{R}^{d^{(z)}} & z_0 &\in \mathbb{R}^{d^{(z)}} \\ \tilde{a}_{i,j} &= v^T \cdot f(W^{(a)} h_i + U^{(a)} z_{j-1} + b^{(a)}) \in \mathbb{R} & W^{(a)} &\in \mathbb{R}^{d^{(z)} \times 2 \cdot d^{(h)}} \\ a_{i,j} &= \frac{\exp(\tilde{a}_{i,j})}{\sum_{i'} \exp(\tilde{a}_{i',j})} & U^{(a)} &\in \mathbb{R}^{d^{(z)} \times d^{(z)}} \\ c_j &= W^{(c)} \cdot g(\sum_i a_{i,j} h_i + b^{(c)}) \in \mathbb{R}^{d^{(a)}} & b^{(a)} &\in \mathbb{R}^{d^{(z)}}, v \in \mathbb{R}^{d^{(z)}} \end{aligned}$$

$$\begin{aligned} \tilde{o}_j &= W^{(o)} z_j + b^{(o)} \in \mathbb{R}^{|A|} & W^{(o)} &\in \mathbb{R}^{|A| \times d^{(z)}} \\ o_{j,k} &= \frac{\exp(\tilde{o}_{j,k})}{\sum_{k'=1}^{|A|} \exp(\tilde{o}_{j,k'})} & b^{(o)} &\in \mathbb{R}^{|A|} \\ & \quad (\text{Πόσο πιθανό θεωρεί το μοντέλο το } k\text{-στό γράμμα του αλφαριθμητού} \\ & \quad \text{να είναι το σωστό για τη } j\text{-στή θέση της ακολουθίας εξόδου.}) \end{aligned}$$

$$r_j = \text{argmax}_l y_{j,l} \quad (\text{Σύμφωνα με το 1-hot } y_j, \text{ το σωστό γράμμα στην } j\text{-στή θέση της} \\ \text{ εξόδου βρίσκεται στη θέση } r_j \text{ του αλφαριθμητού.})$$

$$L = - \sum_j \log o_{j,r_j} \quad (\text{Ελαχιστοποιώντας το } L, \text{ μεγιστοποιούμε την πιθανότητα που δίνει} \\ \text{ το μοντέλο στα σωστά γράμματα, σε όλες τις θέσεις της ακολουθίας} \\ \text{ χαρακτήρων της εξόδου.})$$

2. Προσαρμόστε τους τύπους της άσκησης 2 της ενότητας B8 (επεξεργασία φυσικής γλώσσας με συνελικτικά νευρωνικά δίκτυα και Transformers) για την περίπτωση όπου στην είσοδο του

κωδικοποιητή CNN έχουμε μια ακολουθία πραγματικών (ή ακεραίων) αριθμών που έχει προέλθει από δειγματοληψία του σήματος ήχου (διαφάνεια 12), αντί για μια ακολουθία από ενθέσεις λέξεων, ενώ ο αποκωδικοποιητής LSTM παράγει σε κάθε βήμα ένα γράμμα.

Υπόδειξη: Στο πρώτο συνελικτικό επίπεδο του κωδικοποιητή, τα φίλτρα εφαρμόζονται τώρα σε ένα παράθυρο $[x_{i-k}, \dots, x_i, \dots, x_{i+k}]$ με $2k + 1$ πραγματικούς αριθμούς (ή ακεραίους), όπου $2k + 1$ είναι το μέγεθος των φίλτρων, αντί για ένα παράθυρο με $3 \cdot d^{(e)}$ πραγματικούς αριθμούς που παραγόταν προηγουμένως συνενώνοντας τρεις (αν χρησιμοποιούσαμε φίλτρα τριγραμάτων λέξεων) ενθέσεις λέξεων με $d^{(e)}$ διαστάσεις η κάθε μία.

Απάντηση:

Έστω A το αλφάβητο της γλώσσας προς αναγνώριση (π.χ. Αγγλικά).⁴ Κάθε παράδειγμα εκπαίδευσης είναι ένα ζεύγος αποτελουμένο από (i) ένα διάνυσμα διακριτών τιμών ήχου, το οποίο δημιουργησε η δειγματοληψία κάποιου σήματος ομιλίας (π.χ. της εκφώνησης μιας πρότασης):

$$x_1, x_2, x_3, \dots, x_n \in \mathbb{R}$$

και (ii) μια ακολουθία one-hot διανυσμάτων:

$$y_1, y_2, y_3, \dots, y_m \in \{0, 1\}^{|A|}$$

η οποία δείχνει τη σωστή ακολουθία χαρακτήρων που πρέπει να παραχθεί για το σήμα ομιλίας (κάθε διάνυσμα δείχνει σε ποια θέση του αλφάβητου A βρίσκεται το αντίστοιχο σωστό γράμμα).

Έστω $E \in \mathbb{R}^{d^{(a)} \times |A|}$ ο πίνακας με τις ενθέσεις χαρακτήρων (character embeddings) του αλφαριθμητού A . Κάθε ένθεση χαρακτήρα είναι διάνυσμα $d^{(a)}$ διαστάσεων.

Οι παρακάτω τύποι περιγράφουν αναλυτικά τη λειτουργία του μοντέλου και τον υπολογισμό του σφάλματος (L) για ένα παράδειγμα εκπαίδευσης. Ο συμβολισμός [...] παριστάνει συνένωση (concatenation). Τα f και g παριστάνουν συναρτήσεις ενεργοποίησης.

Encoder: ($i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$, $l \in \{2, 3, 4\}$)

Για $i' < 1$ και $i' > n$, θεωρούμε ότι $x_{i'} = 0$ (padding). Έστω ότι χρησιμοποιούμε $d(h)$ φίλτρα μεγέθους $2k + 1$ σε κάθε συνελικτικό επίπεδο. Τότε:

$$h_i^{(1)} = \text{ReLU}\left(W^{(1)}[x_{i-k}, \dots, x_i, \dots, x_{i+k}] + b^{(1)}\right) + x_i \in \mathbb{R}^{d^{(h)}} \\ W^{(1)} \in \mathbb{R}^{d^{(h)} \times (2k+1)} \\ b^{(1)} \in \mathbb{R}^{d^{(h)}}$$

$$h_i^{(l)} = \text{ReLU}\left(W^{(j)}\left[h_{i-k}^{(l-1)}, \dots, h_i^{(l-1)}, \dots, h_{i+k}^{(l-1)}\right] + b^{(j)}\right) + h_i^{(l-1)} \in \mathbb{R}^{d^{(h)}} \\ W^{(j)} \in \mathbb{R}^{d^{(h)} \times (2k+1)} \\ b^{(j)} \in \mathbb{R}^{d^{(h)}}$$

Decoder: ($i \in \{1, 2, 3, \dots, n\}$, $j \in \{1, 2, 3, \dots, m\}$)

$$t_j = E y_j \in \mathbb{R}^{d^{(a)}} \quad (\text{Το embedding του σωστού γράμματος εξόδου στη θέση } j.)$$

⁴ Στην πράξη χρησιμοποιούμε και άλλα ειδικά tokens, όπως είναι το <s>, τα οποία παραλείπονται εδώ.

$z_j = \text{LSTM}(z_{j-1}, [t_{j-1}; c_j]) \in \mathbb{R}^{d^{(z)}}$	$z_o \in \mathbb{R}^{d^{(z)}}$	
$\tilde{\alpha}_{i,j} = v^T \cdot f(W^{(a)}h_i + U^{(a)}z_{j-1} + b^{(a)}) \in \mathbb{R}$	$W^{(a)} \in \mathbb{R}^{d^{(z)} \times d^{(h)}}$	
$a_{i,j} = \frac{\exp(\tilde{\alpha}_{i,j})}{\sum_{i'} \exp(\tilde{\alpha}_{i',j})}$	$U^{(a)} \in \mathbb{R}^{d^{(z)} \times d^{(z)}}$	
$c_j = W^{(c)}g(\sum_i a_{i,j}h_i^{(4)} + b^{(c)}) \in \mathbb{R}^{d^{(a)}}$	$b^{(c)} \in \mathbb{R}^{d^{(a)}}$	
	$W^{(c)} \in \mathbb{R}^{d^{(a)} \times d^{(h)}}$	
$\tilde{o}_j = W^{(o)}z_j + b^{(o)} \in \mathbb{R}^{ A }$	$W^{(o)} \in \mathbb{R}^{ A \times d^{(z)}}$	
	$b^{(o)} \in \mathbb{R}^{ A }$	
$o_{j,k} = \frac{\exp(\tilde{o}_{j,k})}{\sum_{k'=1}^{ A } \exp(\tilde{o}_{j,k'})}$	(Πόσο πιθανό θεωρεί το μοντέλο το k -στό γράμμα του αλφαριθμητού να είναι το σωστό για την j -στή θέση της ακολουθίας εξόδου.)	
$r_j = \text{argmax}_l y_{j,l}$	(Σύμφωνα με το 1-hot y_j , το σωστό γράμμα στην j -στή θέση της ακολουθίας εξόδου βρίσκεται στη θέση r_j του αλφαριθμητού.)	
$L = -\sum_j \log o_{j,r_j}$	(Ελαχιστοποιώντας το L , μεγιστοποιούμε την πιθανότητα που δίνει το μοντέλο στα σωστά γράμματα, σε όλες τις θέσεις της ακολουθίας χαρακτήρων της εξόδου.)	

3. (Προαιρετική) (α) Δοκιμάστε (π.χ. στα Αγγλικά) την επίδειξη αναγνώρισης ομιλίας που θα βρείτε στη διεύθυνση <https://www.google.com/intl/en/chrome/demos/speech.html>. (β) Εξερευνήστε πώς θα μπορούσατε να χρησιμοποιήσετε μια υπηρεσία αναγνώρισης φωνής σαν την <https://cloud.google.com/speech/> στην εργασία του μαθήματος.