



Παρατηρούμε ότι η μόνη επιφάνεια που παίρνει direct lighting είναι το πάτωμα (άρα στο επίπεδο 0). Η πιο δυσπρόσιτη επιφάνεια ως προς τη μόνη φωτισμένη περιοχή είναι η πάνω επιφάνεια του τραπεζιού, που κοιτάει ανάποδα και βρίσκεται και πιο ψηλά. Για να φωτιστεί η πάνω πλευρά του τραπεζιού, πρέπει να λάβει φως από τον τοίχο (ή το ταβάνι, που όμως δεν ξέρουμε αν υπάρχει) -> +1 βήμα αναδρομής. Ο τοίχος, δε φωτίζεται άμεσα (πρώτη διαπίστωση), άρα πρέπει να πάρει φως από άλλη επιφάνεια. Βλέπει το πάτωμα (και μάλιστα κάνει και σκιά το τραπέζι), οπότε παίρνει ενέργεια από την άμεσα φωτιζόμενη περιοχή → +1, άρα τελικά 2.